

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam rangka pembangunan sumber daya manusia terutama dalam dunia pendidikan merupakan sarana dan wahana yang sangat baik dalam pembinaan sumber daya manusia. Oleh karena itu, pendidikan perlu mendapatkan perhatian yang lebih serius baik itu oleh pemerintah, keluarga, maupun pengelola pendidikan khususnya.

Dengan pengembangan teknologi yang semakin pesat, sarana dan prasarana pendidikan juga harus mengikutinya, salah satunya dengan media komputerisasi yaitu *internet*. Dengan *internet* di mana siswa maupun guru dapat mengakses informasi kapan saja dan di mana saja. Ditambah lagi pada saat ini penggunaan *internet* khususnya *website* sudah familiar didalam kehidupan masyarakat luas misalnya aktivitas pengolahan nilai siswa.

Pengolahan nilai siswa merupakan salah satu bagian dari kegiatan belajar mengajar (KBM) di sekolah. Yang sangat berperan penting dalam belajar mengajar yang merupakan alat ukur prestasi siswa. Dengan adanya pengolahan dan manajemen yang baik pengolahan data nilai akan lebih mudah cepat,akurat. Pengolahan yang selama ini dilakukan manual dapat diatasi dengan adanya sistem yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan nilai siswa.

Pengolahan nilai di SMP Negeri 1 Yogyakarta mempunyai kelemahan dalam mengolah nilai siswa. Sering kali ditemukan data nilai yang ada menjadi masalah tersendiri bagi guru dan siswa di sekolah karena pengolahan nilai yang belum terkomputerisasi (manual), pengolahan nilai dilakukan dengan menghitung jumlah data rata-rata nilai siswa menggunakan kalkulator dan ditulis pada buku daftar kelas. Selain itu pada sistem manual ini masih terdapat beberapa kelemahan, diantaranya masih memerlukan waktu yang lama untuk sekali proses penilaian, sering terjadi kesalahan pada hasil penjumlahan dan sering terjadi kehilangan data. Dimana data-data tersebut digunakan sebagai alat ukur kemajuan prestasi siswa.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis bermaksud untuk memecahkan permasalahan tersebut dengan melakukan pembuatan **Sistem Informasi Pengolahan Nilai Rapor Pada SMP Negeri 1 Yogyakarta Berbasis Web**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada uraian-uraian pada latar belakang masalah, maka yang menjadi rumusan masalah adalah Bagaimana membangun aplikasi berbasis web yang dapat memudahkan pengolahan nilai rapor pada SMP Negeri 1 Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan beberapa pokok permasalahan yang telah diuraikan pada rumusan masalah di atas adalah

- 1) Sistem ini hanya dapat di akses Admin,Guru/walikelas,walimurid dan Siswa siswi SMP Negeri 1 Yogyakarta
- 2) Pembuatan perancangan aplikasi raportonline menggunakan program PHP & MySql
- 3) Membahas informasi mengenai menu nilai raport siswa yang di *inputkan* oleh walikelas dan guru sesuai mata pelajaran yang diajarkan.
- 4) Admin tidak dapat menginputkan nilai siswa
- 5) Siswa dan guru tidak dapat merubah password
- 6) Siswa dan guru tidak dapat merubah data sendiri
- 7) Raport hanya bisa dicetak sama walikelas
- 8) Laporan raport tidak ada peringkat

1.4 Tujuan

Dari latar belakang dan rumusan masalah yang ada, dapat dikemukakan tujuan khusus penelitian adalah diterapkannya pengolahan nilai rapor secara komputerisasi pada SMP Negeri 1 Yogyakarta, agar dapat membantu guru dalam pengolahan nilai rapor sehingga prosesnya cepat, hasil akurat, dan meringankan beban guru.

1.5 Manfaat

Penelitian ini diharapkan dapat menghasilkan manfaat :

- 1) Bagi SMP Negeri 1 Yogyakarta : Penelitian ini diharap membantu guru di SMP Negeri 1 Yogyakarta dalam pengolahan nilai raport agar proses pengolahan cepat, hasil yang akurat, dan meringankan pekerjaan guru
- 2) Bagi Penulis : Penelitian ini memberikan pengalaman berharga dalam membandingkan ilmu pengetahuan yang diperoleh selama kuliah maupun secara mandiri dengan penerapannya di masyarakat.
- 3) Bagi Pembaca : Sebagai bahan bacaan untuk menambah pengetahuan mengenai sistem informasi pengolahan nilai raport.

1.6 Metode Penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang sesuai dengan permasalahan, maka perlu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Adapun langkah-langkah dalam penelitian ini adalah:

- 1) Pengumpulan Data

Metode yang dipakai adalah:

- a. Metode Observasi

Observasi langsung objek yang akan dijadikan sumber data penelitian Sehingga penulis dapat mengumpulkan data – data yang berhubungan dengan penelitian skripsi langsung kepada sumber datanya. Pada metode ini penulis melakukan pengamatan langsung di SMP NEGERI 1 YOGYAKARTA.

- b. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait atau terhadap objek penelitian. Pada metode pengumpulan data dengan cara interview ini penulis wawancara langsung terhadap administrator (tata usaha) mengenai sistem yang sedang berjalan.

c. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data ini mengacu pada buku – buku pedoman yang ada browsing *internet* yang berkaitan dengan permasalahan yang akan menunjang terhadap materi pembahasan masalah yang diteliti.

2) Analisis Data

Mengidentifikasi mengenal masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam tahap analisis data. Masalah dapat didefinisikan sebagai suatu masalah yang ingin dipecahkan. Masalah inilah yang menjadi dasar pembuatan sebuah sistem informasi.

3) Perancangan Sistem

Proses perancangan sistem dibagi menjadi 4 tahap, yaitu :

a. Perancangan output

Menentukan output atau keluaran yang akan dihasilkan agar *output* yang dihasilkan dapat memudahkan setiap *user* yang membutuhkannya.

b. Perancangan *input*

Menentukan input atau masukan sistem, yaitu input atau masukan seperti apa yang nantinya dapat dimasukkan kedalam sistem untuk diproses.

c. Perancangan proses sistem

Merancang proses yang akan terjadi dalam sistem. Hal ini dilakukan agar proses sistem yang terjadi dapat memproses data dengan lancar dan teratur sehingga menghasilkan informasi yang benar

d. Perancangan database

Langkah-langkah yang dilakukan dalam perancangan database yaitu, menentukan kebutuhan file database untuk sistem yang akan dibuat dan menentukan parameter file database itu.

e. Menulis program (pengcodingan program)

Penulisan program harus sesuai dengan desain database dan desain proses serta input output sistem yang telah ditentukan sebelumnya, sehingga sistem yang dibuat (dihasilkan) sesuai dengan ketentuan.

4) Pengujian

Pengujian adalah proses yang dibuat sedemikian rupa untuk mengidentifikasi ketidaksesuaian hasil sebuah sistem informasi dengan hasil yang diharapkan. Pengujian sistem ini dilakukan secara langsung.

5) Implementasi

Implementasi adalah proses untuk menerapkan sistem informasi yang telah dibangun agar user dapat menggunakan sistem informasi tersebut. Proses

implementasi sistem ini dilakukan dengan cara menerapkan dan dapat langsung mencoba menggunakan sistem informasi tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Pelaksanaan skripsi ini meliputi beberapa bab, yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang pengertian sistem, informasi, sistem informasi, analisis sistem. Pengertian DFD dan *Flowchart*, basis data, normalisasi. Perangkat lunak yang digunakan. Gambaran obyek penelitian yaitu visi dan misi, struktur organisasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis sistem yang diajukan, perancangan *Flowchart*, *Data Flow Diagram* (DFD), perancangan normalisasi, perancangan database dan perancangan *user interface* (tampilan).

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan hasil dari tahapan implementasi sistem seperti pembuatan database, pembuatan program, pengetesan sistem, instalasi, manual program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan dan saran atas penelitian yang dilaksanakan.

DAFTAR PUSTAKA

