

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era komputerisasi saat ini, *smartphone* adalah barang yang sedang populer. Banyak masyarakat yang menggunakan *smartphone* untuk kebutuhan sehari-hari karena memiliki beragam fitur. Diantara banyak *smartphone* yang beredar sekarang ada beberapa sistem operasi yang mendukung *smartphone*, yaitu Windows Mobile, Blackberry, Symbian, iPhone, Android dan lain lain. Android merupakan salah satu sistem operasi *smartphone* yang sedang berkembang saat ini. Android mempunyai banyak keunggulan dibanding sistem operasi lain. Antara lain sistem operasi dapat diubah sesuai dengan keinginan sendiri dan banyak aplikasi komputer yang tersedia untuk *smartphone* Android. Android sebagai sistem operasi berbasis linux yang dapat digunakan di berbagai perangkat mobile. Android memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan *platform mobile* lainnya. Hingga saat ini Android terus berkembang, baik secara sistem maupun aplikasinya, salah satunya aplikasi berbasis Android banyak dimanfaatkan sebagai media pembantu dalam kegiatan belajar mengajar sehingga penyajian materi dapat disajikan dalam bentuk berbeda dan praktis.

Bagi mahasiswi kebidanan yang dituntut untuk menguasai dan mampu mempraktekkan semua materi-materi perkuliahan dengan baik. Dengan jadwal kegiatan kuliah yang padat dan banyak memakan banyak waktu, mahasiswa kebidanan harus dapat membagi waktu untuk mempelajari materi diluar kegiatan kuliah sehingga materi benar-benar dapat dikuasai dengan baik. Media belajar yang ada masih menggunakan media yang masih umum, hanya berupa modul atau buku yang berisikan materi untuk dipelajari sehingga kurang praktis karena pada satu mata kuliah banyak materi yang harus dikuasai khususnya materi-materi praktikum. Salah satunya adalah pada mata kuliah Kesehatan Reproduksi dan Gangguan Reproduksi yang membahas tentang konsep dan hak-hak kesehatan reproduksi, hak-hak kesehatan perempuan, perkembangan individu perempuan, kebutuhan dasar perempuan, kesehatan seksual dan reproduksi, pengarusutamaan gender, upaya pencegahan dan deteksi dini untuk mempertahankan kesehatan perempuan. Dikenalkan juga masalah kesehatan yang lazim terjadi pada berbagai tahap perkembangan dalam kurun waktu reproduksi.

Berdasarkan permasalahan diatas penyusun berkeinginan membantu mahasiswi Akademi Kebidanan Yogyakarta mempelajari dan memahami materi yang terdapat pada mata kuliah Kesehatan Reproduksi dan Gangguan Reproduksi dapat dipelajari dengan mudah dan prkatis kapanpun dan dimanapun dengan membuat "Aplikasi Buku Saku Kebidanan tentang Kesehatan Reproduksi dan Gangguan Reproduksi Berbasis Android pada Akademi Kebidanan Yogyakarta".

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah ada, maka pembahasan akan difokuskan pada salah satu masalah yaitu:

Bagaimana merancang Aplikasi Buku Saku Kebidanan tentang Kesehatan Reproduksi dan Gangguan Reproduksi Berbasis Android pada Akademi Kebidanan Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembuatan aplikasi ini lebih fokus maka peneliti membatasi permasalahan yaitu sebagai berikut:

- a. Aplikasi buku saku kebidanan ini hanya mencakup pada materi dalam mata kuliah Kesehatan Reproduksi dan Gangguan Reproduksi pada Akademi Kebidanan Yogyakarta.
- b. Aplikasi ini diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman java dengan menggunakan Eclipse, Android SDK, dan SQLite sehingga dapat dijalankan pada perangkat *mobile phone* berbasis Android.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Untuk membantu mahasiswi Akademi Kebidanan Yogyakarta mempelajari materi yang terdapat pada mata kuliah Kesehatan Reproduksi dan Gangguan Reproduksi.

- b. Untuk memperdalam pengetahuan tentang sistem operasi Android yang bersifat *open source* dan nantinya bisa menjadi referensi jika ingin membuat aplikasi lain sehingga aplikasi selanjutnya bisa menjadi lebih bagus dan bermanfaat.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam penelitian ini yaitu:

- a. Bagi Akademi Kebidanan Yogyakarta untuk menambah referensi media pembelajaran yang inovatif, sehingga dapat membantu para pendidik dalam memberikan materi pembelajaran pada mahasiswi kebidanan.
- b. Bagi mahasiswi Akademi Kebidanan Yogyakarta, tersedia media untuk membantu mempelajari materi Kesehatan Reproduksi dan Gangguan Reproduksi.
- c. Bagi peneliti, sebagai syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer di STMIK Amikom Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Dalam pembuatan aplikasi ini peneliti menggunakan metode sebagai berikut:

- a. Kepustakaan

Dalam metode ini penulis menggunakan kepustakaan yang sesuai bidang dalam penyusunan skripsi, berupa buku-buku serta file-file yang mendukung proses pembuatan skripsi yang dapat diperoleh dari perpustakaan kampus atau dari buku-buku luar yang dapat digunakan sebagai acuan.

b. Eksperimental

Dalam metode ini akan dilakukan dengan cara menguji dan mengimplementasikan perancangan aplikasi yang telah dibuat dengan menggunakan emulator Android dalam Eclipse dan perangkat mobile *smartphone* berbasis Android.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas pengantar dari permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian. Adapun hal-hal yang akan dibahas mencakup latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan dalam penyusunan skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas tentang landasan teori atau tinjauan pustaka yang mendasari pembahasan secara detail yaitu terdiri dari definisi-definisi dan model matematis yang berhubungan dengan ilmu dan permasalahan yang sedang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem, perancangan sistem, dan rancangan antar muka atau interface yang akan digunakan oleh sistem untuk berinteraksi dengan pengguna.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang implementasi dan pembahasan dari aplikasi yang dibuat, serta gambaran cara menggunakan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan membahas tentang kesimpulan dari permasalahan yang ada serta saran yang dapat membangun bagi pengembangan

