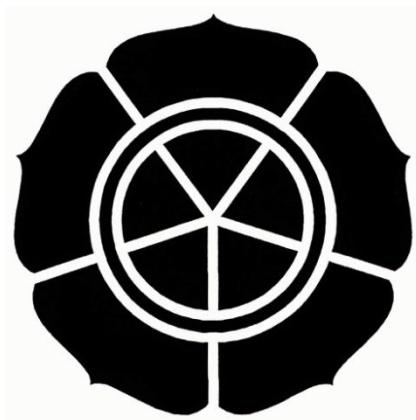


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA CHILD
O'MINE BABY SPA n CHILD THERAPY YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh
Ammar
10.12.4414

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA CHILD
O'MINE BABY SPA n CHILD THERAPY YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Ammar
10.12.4414

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA CHILD O'MINE BABY SPA n CHILD THERAPY YOGYAKARTA

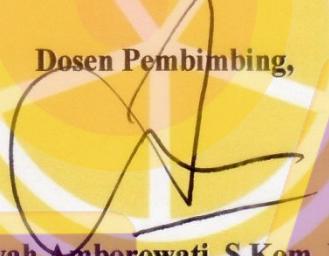
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ammar

10.12.4414

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 Februari 2014

Dosen Pembimbing,



Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng.
NIK. 190302063

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA CHILD O'MINE BABY SPA n CHILD THERAPY YOGYAKARTA

yang disusun oleh

Ammar

10.12.4414

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 1 Desember 2014

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si , M.Cs
NIK.190302235



Robert Marco, MT
NIK.190302228

Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng.
NIK.190302063



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Februari 2015



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya penulis sendiri (ASLI) dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 01 DESEMBER 2014



Ammar
10.12.4414

Motto

- Ingatlah selalu TUHAN, karena seluruh kehidupan atas kehendaknya
- pandai bersyukur, karena itu membuat hidup sangat berharga.
- Tak ada di dunia ini yang tak mungkin, beranilah bermimpi dan bertindak.
- Berusaha dan berdoa adalah jalan menuju hidup sukses, tidak ada yang instan menuju keberhasilan.
- Jadilah teman yang baik, dan pintar mencari teman.
- Jangan pernah menyerah, jangan mudah putus asa, semangat dan yakin pada diri kita.

Ammar

HALAMAN PERSEMPAHAN

- Pertama-tama saya ucapkan rasa syukur kepada ALLAH SWT atas kasih sayang-NYA sehingga saya dapat merasakan nikmat yang tak terhingga dalam hidup ini.
- Terimakasih, Orangtuaku tercinta, yang telah memberikan semangat, dorongan, nasehat, doa, serta berjuta-juta cinta yang tak pernah habis kepada anakmu.
- Kakak dan adiku Faiz,rifky,Amirah yang memberi dukungan dan do'a
- Teman-teman 10-S1SI-01, Terimakasih atas semangat dan dukungan kalian selama ini. Semoga kita kelak menjadi orang-orang yang berhasil dan sukses, aminn..
- Dosen Pembimbingku Ibu Armadyah Amborowati,S.Kom,M.Eng, terimakasih atas bimbingan dan pengarahananya. Semoga sukses untuk Ibu. Amin..
- Untuk ALMAMATERKU **"STMIK AMIKOM YOGYAKARTA"** terimakasih karena telah memberikan ilmu dan pengalaman yang tak ternilai harganya sehingga saya menjadi tahu tentang banyak hal di sini, yang sangat berharga.

KATA PENGANTAR

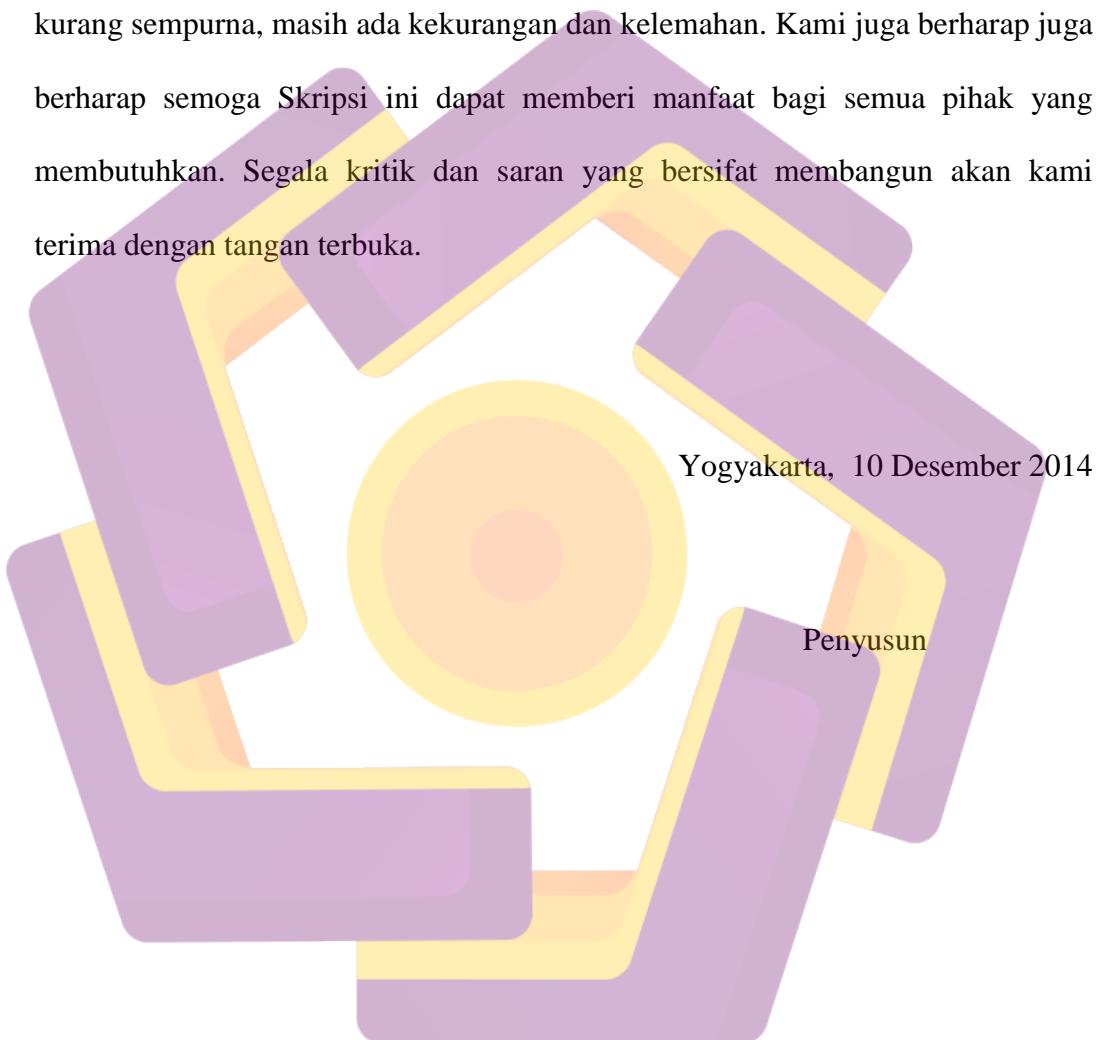
Segala puji syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-NYA, sehingga dapat menyelesaikan Skripsi ini, dengan judul **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA CHILD O'MINE BABY SPA n CHILD THERAPY YOGYAKARTA.**

Dalam penyusunan Skripsi ini, banyak dukungan serta bantuan dari berbagai pihak baik bantuan moril, bimbingan ilmu pengetahuan maupun dorongan atau semangat. Oleh karena itu pada kesempatan ini kami sampaikan terima kasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta..
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM, selaku Ketua Jurusan Strata1Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng, selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia memberikan bimbingan dan pengarahan.
4. Bapak dan Ibu Dosen serta segenap karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan selama duduk di bangku perkuliahan,
5. Mas Rizal Wahyudi selaku pimpinan child O'mine Baby Spa n Child Therapy yang telah memberikan tempat untuk penelitian.
6. Orang tua kami atas doa, dorongan, kasih sayang dan perjuangannya sehingga menjadikan kami seperti sekarang ini.

7. Teman –teman angkatan S1 Sistem Informasi 2010 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
8. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Dalam penyusunan Skripsi ini kami menyadari bahwa Skripsi ini masih kurang sempurna, masih ada kekurangan dan kelemahan. Kami juga berharap juga berharap semoga Skripsi ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Segala kritik dan saran yang bersifat membangun akan kami terima dengan tangan terbuka.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Metodologi Penelitian	4
1.7. Sistem Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Definisi Sistem.....	8
2.1.1. Pengertian Sistem	8
2.1.2. Karakteristik Sistem	9
2.2. Definisi Informasi	10
2.2.1. Konsep Dasar Informasi	11
2.2.2. Nilai Informasi	12
2.2.3. Siklus Informasi	12

2.3. Definisi Sistem Informasi	13
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi	13
2.3.2. Komponen Sistem Informasi.....	14
2.3.3 Systems Development Life Cycle (SDLC)	16
2.3.3.1. Metode Pengembangan Sistem.....	17
2.4. Teori Analisis.....	18
2.4.1. Analisis Sistem.....	18
2.5. Analisis PIECES	18
2.5.1. Analisis Kerja.....	18
2.5.2 Analisis Informasi	19
2.5.3. Analisis Ekonomi	19
2.5.4. Analisis Pengendalian	20
2.5.5. Analisis Efisien	21
2.5.6. Analisis Layanan	22
2.6. Perancangan Sistem	22
2.6.1. Perancangan Proses	23
2.6.1.1. Konsep Perancangan Sistem.....	23
2.6.1.2. Konsep Perancangan SI Dengan DFD.....	24
2.6.2. Entity Relationship Diagram (ERD)	25
2.7. Konsep Basis Data	27
2.7.1. Definisi Basis Data.....	27
2.7.2. Sistem Basis Data.....	29
2.8. Perangkat Lunak Yang Digunakan	31
2.8.1. NetBean IDE	31
2.8.2. MYSQL.....	32
BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM	33
3.1. Tinjauan Umum	33
3.1.1. Sejarah Spa CHILD O'Mine	33
3.1.2. Latar Belakang Spa CHILD O'Mine	33
3.1.3. Logo, Visi, dan Misi Profil.....	34
3.1.3.1. Logo Spa CHILD O'Mine	34

3.1.3.2. Visi dan Misi Spa CHILD O'Mine	34
3.1.3.3. Profil Spa CHILD O'Mine	36
3.2. Analisis Sistem.....	36
3.2.1. Analisi Kelemahan (PIECES)	37
3.2.1.1. Analisis Kinerja (Performance)	38
3.2.1.2. Analisis Informasi (Information).....	38
3.2.1.3. Analisis Ekonomi (Economy)	39
3.2.1.4. Analisis Pengendalian (Control).....	39
3.2.1.5. Analisis Efisiensi (Efficiecy).....	40
3.2.1.6. Analisis Pelayanan (Services)	40
3.2.2. Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.2.2.1. Kebutuhan Fungsional	41
3.2.2.2. Kebutuhan Non Fungsional	42
3.2.3. Analisis Kelayakan Sistem	43
3.2.3.1. Analisis Kelayakan Teknologi.....	44
3.2.3.2. Analisis Kelayakan Operasional.....	44
3.2.3.3. Analisis Kelayakan Hukum	45
3.3. Perancangan Sistem	45
3.3.1. Perancangan Database.....	46
3.3.1.1. <i>Entity relationship Diagram (ERD)</i>	46
3.3.1.2. Relasi Antar Tabel	47
3.3.1.3. Perancangan Struktur Tabel	48
3.3.2. Perancangan Proses	50
3.3.2.1. Flowchart.....	50
3.3.2.2. Data Flow Diagram level 0.....	51
3.3.2.3. Data Flow Diagram level 1	52
3.3.3. Perancangan Interface	52
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	59
4.1 Implementasi Sistem	59
4.1.1 Implementasi Data Base.....	59
4.1.2 Implementasi Program	63



4.2 Koneksi Database.....	84
4.3 Manual Program.....	85
4.3.1 Form Login.....	87
4.3.2 Form Menu Utama	88
4.3.3 Form Database.....	89
4.3.4 Form data Pelanggan	90
4.3.5 Form Data Jasa	91
4.3.6 Form Data Transaksi	92
4.3.7 Form Laporan Data Pengguna.....	93
4.3.8 Form Laporan Data Pelanggan.....	93
4.3.9 Form Laporan Data Jasa.....	94
4.3.10 Form Laporan Data Transaksi	94
4.4 Uji Coba Sistem dan Program.....	95
 BAB V PENUTUP.....	97
5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran	98
DAFTAR PUSTAKA	99

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Flow Direction Symbol	23
Tabel 2.2. Procesing Symbol	23
Tabel 2.3. Input/Output Symbol.....	24
Tabel 2.4. Simbol-simbol DFD	24
Tabel 2.5. Simbol-simbol ERD	26
Tabel 3.1. Analisis Kinerja.....	38
Tabel 3.2. Analisis Informasi	38
Tabel 3.3. Analisis Ekonomi.....	39
Tabel 3.4. Analisis Pengendalian	39
Tabel 3.5. Analisis Efisiensi	40
Tabel 3.6. Analisis Pelayanan	40
Tabel 3.7. kebutuhan Hardware	42
Tabel 3.8. Pengguna	48
Tabel 3.9. Pelanggan	48
Tabel 3.10 Transaksi	48
Tabel 3.11 Data Jasa	49
Tabel 3.12 Detail Transaksi	49
Tabel 4.1 Black Box Testing.....	93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus Informasi	13
Gambar 2.2. Metode SDLC	16
Gambar 3.1. Logo Spa CHILD O'Mine.....	39
Gambar 3.2. ERD.....	46
Gambar 3.3. Relasi Antar Tabel.....	47
Gambar 3.4. Flowchart System.....	50
Gambar 3.5. DFD level 0	51
Gambar 3.6. DFD level 1	52
Gambar 3.7. Perancangan Form Login	53
Gambar 3.8. Perancangan Form Menu	53
Gambar 3.9. Perancangan Form Data jasa	54
Gambar 3.10. Perancangan Form Data Pengguna	54
Gambar 3.11. Perancangan Form Data Pelanggan	55
Gambar 3.12. Perancangan Form Data Transaksi.....	55
Gambar 3.13. Perancangan Form Laporan Detai Transaksi	56
Gambar 3.14. Perancangan Form Laporan Data Transaksi	56
Gambar 3.15. Perancangan Form Laporan Data Pelanggan	57
Gambar 3.16. Perancangan Form Laporan Data Jasa	57
Gambar 3.17. Perancangan Form Lpaoran Data Pengguna	58
Gambar 3.18. Perancangan Form Tentang.....	58
Gambar 3.19. Perancangan Form Bantuan	59
Gambar 4.1 Tabel Data Jasa.....	60
Gambar 4.2 Source code Tabel Data Jasa	61
Gambar 4.3 Tabel Data Pelanggan.....	61
Gambar 4.4 Source code Tabel Data Pelanggan	62
Gambar 4.5 Tabel Data Pengguna	62
Gambar 4.6 Source code Tabel Data Pengguna.....	63
Gambar 4.7 Tabel Data Transaksi.....	63
Gambar 4.8 Source code Tabel Data Transaksi	64

Gambar 4.9 Tabel Detail Transaksi	64
Gambar 4.10 Source code Detail Transaksi.....	65
Gambar 4.11 Tampilan Form Login	65
Gambar 4.12 Source code Form Login	66
Gambar 4.13 Tampilan Form Menu Utama.....	67
Gambar 4.14 Source code Form Menu Utama.....	68
Gambar 4.15 Tampilan form Data pengguna	69
Gambar 4.16 Source code Form Data Pengguna	70
Gambar 4.17 Tampilan Form Data Pelanggan	71
Gambar 4.18 Source code Data Pelanggan	72
Gambar 4.19 Tampilan Form Data Jasa.....	73
Gambar 4.20 Source code Data Jasa	74
Gambar 4.21 Tampilan Form Data Transaksi.....	75
Gambar 4.22 Source code Data Transaksi	76
Gambar 4.23 Tampilan Form Laporan Data Pengguna	77
Gambar 4.24 Source code Laporan Data Pengguna.....	78
Gambar 4.25 Tampilan Form Laporan Data Pelanggan	79
Gambar 4.26 Source code Laporan Data Pelanggan	80
Gambar 4.27 Tampilan Form Laporan Data Jasa	81
Gambar 4.28 Source code Laporan Data Jasa.....	82
Gambar 4.29 Tampilan Form Laporan Data Transaksi	83
Gambar 4.30 Source code laporan Data Transaksi	84
Gambar 4.31 Tampilan Form Tentang.....	85
Gambar 4.32 Source code Koneksi Database	86
Gambar 4.33 Form Login.....	87
Gambar 4.34 Form Menu Utama	88
Gambar 4.35 Form Data pengguna	89
Gambar 4.36 Form Data Pelanggan	90
Gambar 4.37 Form Data Jasa	91
Gambar 4.38 Form Data Transaksi	92
Gambar 4.39 Form Laporan Data Pengguna.....	93

Gambar 4.40 Form Laporan Data Pelanggan.....	94
Gambar 4.41 Form Laporan Data jasa	95
Gambar 4.42 Form Laporan Data Transaksi.....	96



INTISARI

Di zaman modern sekarang ini kebutuhan manusia akan informasi semakin lama semakin meningkat. Peningkatan ini sejalan dengan meningkatnya kemampuan teknologi untuk mengolah data menjadi sebuah informasi sehingga dapat digunakan untuk mengatasi masalah-masalah dalam penyedian informasi secara tepat dan cepat.

Dalam hubunganya dengan sistem informasi Spa. Saat ini spa child O'mine masih menggunakan sistem manual dalam melakukan pencatatan-pencatatan. Selain tidak efisien, penggunaan sistem manual juga memerlukan banyak tenaga dan waktu sehingga efektifitas kerja tidak tercapai.

Untuk mengatasi masalah tersebut dibuatlah program sistem informasi secara terkomputerisasi untuk menggantikan sistem pengelolaan secara manual. Dengan demikian proses pengolahan data data pengunjung akan lebih mudah diakses dan pelayanan yang cepat akan menjadi lebih baik serta meningkatkan kepuasan para pelanggan. Dengan program sistem informasi Spa ini diharapkan Pendataan pelanggan, karyawan, dan beberapa transaksi menjadi lebih cepat, efisien dan tidak memerlukan banyak tempat penyimpanan.

Kata Kunci: Analisis dan Perancangan ,Sistem Informasi Spa, Child O'mine Baby Spa n Child Therapy.

ABSTRACT

In this modern era of human needs will increase more and more information . This increase is in line with the increasing ability of technology to process data into an information that can be used to address problems in the provision of information accurately and quickly .

In relation to the information system Spa . Currently spa Child O'Mine still using manual systems in performing registries . In addition to inefficient use of manual systems also require a lot of effort and time so that the effectiveness of the work is not reached .

To overcome these problems the program was made in a computerized information system for managing the system mengantiken manually . Thus the data processing visitor data will be more easily accessible and fast service would be better and increase customer satisfaction . With the information systems program is expected Documenting Spa customers , employees , and some transactions to be faster , efficient and does not require much storage space .

Keywords : Analysis and Design , Information Systems Spas , Spa Baby Child O'Mine n Child Therapy

