

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game Petualangan Gajah Mada yang di dapat dan dilihat maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

- a. Pembuatan game RPG dengan menggunakan RPG Maker VX dapat dilakukan dengan mudah.
- b. Fitur gambar, suara, sistem dan lain-lain pada program RPG Maker VX sudah mencukupi bagi yang ingin membuat game RPG. Game Creator dapat menambahkan fitur graphic, tiles map, dan suara jika dirasa belum cukup agar game yang akan dibuat sesuai dengan yang diinginkan.
- c. Game Petualangan Gajah Mada ini memiliki alur permainan yang sesuai dengan kisah sejarah Gajah Mada diangkat menjadi Mahapatih Amangkubumi di Majapahit dan usaha-usahanya dalam menyatukan seluruh Nusantara dibawah Kerajaan Majapahit.
- d. Game ini memberikan suatu pandangan bahwa dalam membuat game memiliki kemudahan dan kesulitan tersendiri.
- e. Game ini dapat dikendalikan dengan menggunakan keyboard.
- f. Game ini dibuat menggunakan software RPG Maker VX dengan cara mengunduh dari web RPG Maker VX.
- g. Hasil uji coba game ini cukup memuaskan walaupun terdapat beberapa kekurangan seperti opening game.

- h. Desain karakter dibuat melalui sketsa tangan dan disempurnakan dengan software Adobe Photoshop.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan :

- a. Permainan ini dapat dibuat lebih lama dan lebih variatif lagi, dari yang semula memiliki satu ending menjadi beberapa ending agar cerita menjadi berbobot dan menarik lagi.
- b. Daerah yang dapat dijelajahi (peta) dibuat lebih detail berdasarkan keadaan geografis di Indonesia agar pemain dapat merasakan alur cerita dalam game berdasarkan kisah sejarah Gadjah Mada.
- c. Elemen-elemen dalam permainan dibuat lebih variatif lagi.
- d. Desain karakter, tiles map, dan lain-lain harus ditambah lagi agar unsur game yang benar-benar diinginkan dapat tercapai.
- e. Sistem pertarungan dibuat dari *First Person View* menjadi *Sideview Battle System* (SBS). Menjadikan pertarungan yang lebih enak untuk dilihat dan menjadi lebih menarik.
- f. Perpindahan dari pulau ke pulau lain masih menggunakan portal belum bisa menggunakan kapal.
- g. Belum ada fitur help atau tutorial dalam game.