

**RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA MOJOKERTO
SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Septifani Madianingrum

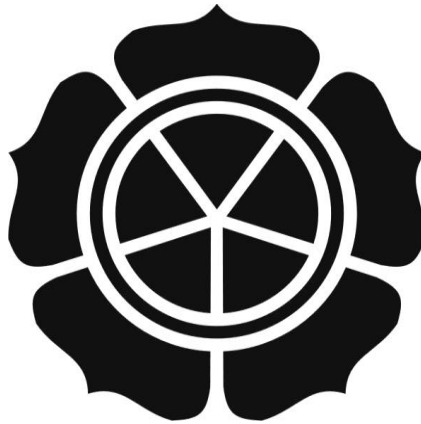
10.11.4551

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA MOJOKERTO
SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Septifani Madianingrum

10.11.4551

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA MOJOKERTO
SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Septifani Madianingrum

10.11.4551

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 Mei 2014

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA MOJOKERTO
SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Septifani Madianingrum

10.11.4551

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Mei 2014
Susunan Dewan Penguji

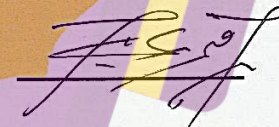
Nama Penguji

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302207

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 Mei 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Juni 2014



Septifani Madianingrum
10.11.4551

HALAMAN MOTTO

“Dan bersabarlah, sesungguhnya Allah bersama orang- orang yang sabar”
(QS. Al-Anfal ayat 65)

“Tidak ada SKRIPSI yang tidak selesai, yang ada hanyalah SKRIPSI yang tidak dikerjakan”
(Madea Septifany – Mahasiswi AMIKOM Yogyakarta)

“jangan hanya dibayangkan, lakukan !”

“Don't pray for an easy life , pray for the strength to endure the difficult one”
(Bruce Lee - Actor)

Orang yang sukses itu jalannya berbeda-beda...
ada yang : lurus - lurus - lurus – sukses
ada yang : lurus - mbulet - lurus - sukses
ada yang : mbulet - mbulet - mbulet – sukses
tapi selalu berakhir dengan kesuksesan....

“.....DOA + USAHA = SUKSES”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, Allahu Akbar wa Subhanallah atas izin Allah S.W.T saya dapat menyelesaikan skripsi, skripsi ini akan saya persembahkan kepada :

- ✓ Keluargaku: Mamawur is the best person in my life, Mbak Rina, Mbak Ninuk, dan Mbak Rosie, Papi Diah jangan risau anaknya sudah wisuda sekarang.
- ✓ Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah mengampu selama perkuliahan.
- ✓ Teman-teman 10-SITI-12 yang telah membantu baik secara langsung atau tidak langsung dalam proses penyelesaian skripsi ini.
- ✓ Untuk semua anak-anak di Kost Pink, Jl Ringin Raya 12 Condong Catur, Sleman: Mbak Rindah, Soraya Fidran, Ketong Rossyana, Echa Ayu, Suci, , Butet, Relong Puspita, dan Yusek Pambaruni. Kalian saudara terhebat, i love you and i will miss you.
- ✓ Untuk besties saya di Mojokerto, Sewu Papat ; Tiche, Cunut dan Meme.
- ✓ Buat Keluarga Mahasiswa Mojokerto (KMM) Yogyakarta ; Langgeng, Beni Dian, Beboy Dhanu, Iksan, Dea kimcil, dan yg lain. Telimikisih
- ✓ Untuk tentor terbaik Fendi makasih yo fen.
- ✓ Emak, My Unyil, Hepong, Mita. Terimakasih banyak atas bantuan dan dukungannya, baik secara langsung atau tidak langsung. Aku suayang kalian.
- ✓ Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Mojokerto.

Dan seluruhnya yang memberikan doa dan dukungannya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, semoga semua selalu dalam lindungan-Nya dan hidayah-Nya. Aamiin.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat dan rahmat-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi Berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA MOJOKERTO SEBAGAI MEDIA INFORMASI BERBASIS ANDROID” . Skripsi ini merupakan salah satu bentuk persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata Satu (S1) jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Ucapan terima kasih saya ucapkan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M. Kom selaku dosen pembimbing.
3. Keluarga dan teman-teman yang telah mendukung hingga terselesaikannya skripsi ini.

Akhir kata, semoga pembuatan skripsi dan aplikasi Hallo Mojokerto ini dapat bermanfaat bagi pembaca dalam menambah wawasan dan pengetahuan, khususnya dalam bidang pembuatan aplikasi mobile.

Yogyakarta, 1 Juni 2014

Penulis

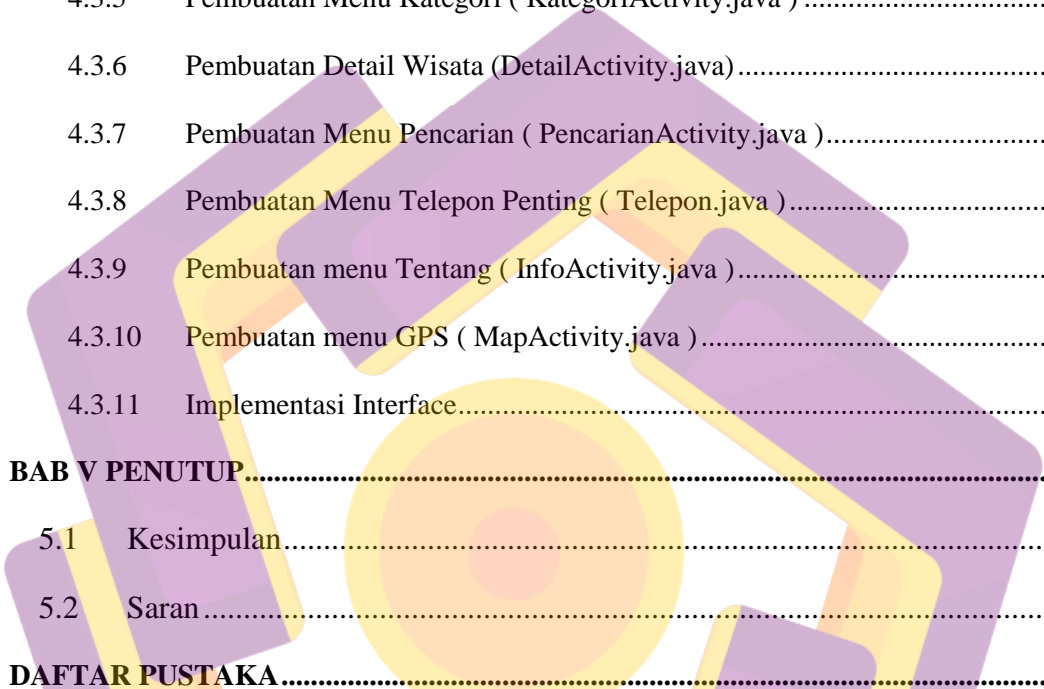
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Pustaka.....	5
1.6.3 Analisis Data.....	5

1.6.4	Analisis Sistem.....	5
1.6.5	Desain Sistem.....	6
1.6.6	Pengujian.....	6
1.7	Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI		9
2.1	Kabupaten Mojokerto.....	9
2.1.1	Topografi.....	10
2.1.2	Administratif.....	12
2.2	Kerajaan Majapahit.....	12
2.2.1	Historiografi.....	13
2.2.2	Sejarah Berdirinya Majapahit.....	14
2.2.3	Kejayaan Majapahit.....	16
2.2.4	Jatuhnya Majapahit.....	17
2.2.5	Raja-raja Majapahit.....	18
2.3	Pengertian Pariwisata.....	20
2.3.1	Wisata Purbakala (<i>Heritage Tourism</i>).....	21
2.3.2	Wisata Ziarah (Religi).....	23
2.3.3	Kuliner.....	24
2.4	Android.....	25
2.4.1	Pengertian dan Sejarah Android.....	25
2.4.2	Arsitektur Android.....	26
2.4.3	Fundamental Aplikasi Android.....	30
2.4.4	Perangkat Keras Android.....	32

2.4.5	Perkembangan Versi Android dan Fitur	33
2.5	Analisis SWOT.....	37
2.6	Analisis Kebutuhan Sistem	38
2.6.1	Kebutuhan Fungsional	38
2.6.2	Kebutuhan non Fungsional	38
2.7	Analisis Kelayakan Sistem.....	39
2.8	Pengertian UML.....	39
2.8.1	<i>Use Case Diagram</i>	40
2.8.2	<i>Class Diagram</i>	42
2.8.3	<i>Sequence Diagram</i>	44
2.8.4	<i>Activity Diagram</i>	45
2.9	ERD (Entity Relationship Diagram)	46
2.10	Software-Software Yang Digunakan.....	47
2.10.1	Eclipse IDE(Integrated Development Environment).....	47
2.10.2	Android SDK (Software Development Kit).....	49
2.10.3	Android Development Tools (ADT).....	50
2.10.4	SQLite Manager.....	50
2.10.5	<i>Adobe Photoshop CS 6</i>	52
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		54
3.1	Analisa S.W.O.T	54
3.1.1	<i>Strenght</i> :.....	54
3.1.2	<i>Weakness</i> :	55
3.1.3	<i>Opportunity</i> :.....	55

3.1.4	<i>Threats</i> :	55
3.1.5	Strategi :	55
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	56
3.2.1	Kebutuhan Fungsional	57
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional	58
3.3	Analisis Kelayakan Sistem	61
3.3.1	Kelayakan Teknis	61
3.3.2	Kelayakan Operasional	62
3.4	Perancangan Sistem	62
3.4.1	Perancangan UML	63
3.4.2	Perancangan ERD (Entity Relationship Diagram)	79
3.4.3	Relasi Antar Tabel	80
3.4.4	Perancangan Basis Data	81
3.4.5	Perancangan Antarmuka (Interface)	83
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	91
4.1	Implementasi	91
4.2	Proses Uji Coba	91
4.2.1	White Box Testing	92
4.2.2	Black Box Testing	94
4.2.3	Proses Instalasi	98
4.2.4	Pemeliharaan Sistem	104
4.3	Pembahasan	105
4.3.1	Database pada SQLite Browser	105



4.3.2	Membuat Database pada Eclipse	108
4.3.3	Pembuatan Splash Screen (MainActivity.java).....	109
4.3.4	Pembuatan Menu Utama (MenuUtama.java).....	109
4.3.5	Pembuatan Menu Kategori (KategoriActivity.java)	113
4.3.6	Pembuatan Detail Wisata (DetailActivity.java).....	116
4.3.7	Pembuatan Menu Pencarian (PencarianActivity.java).....	119
4.3.8	Pembuatan Menu Telepon Penting (Telepon.java).....	121
4.3.9	Pembuatan menu Tentang (InfoActivity.java).....	121
4.3.10	Pembuatan menu GPS (MapActivity.java).....	122
4.3.11	Implementasi Interface.....	130
BAB V PENUTUP		143
5.1	Kesimpulan.....	143
5.2	Saran.....	144
DAFTAR PUSTAKA		145

DAFTAR TABEL

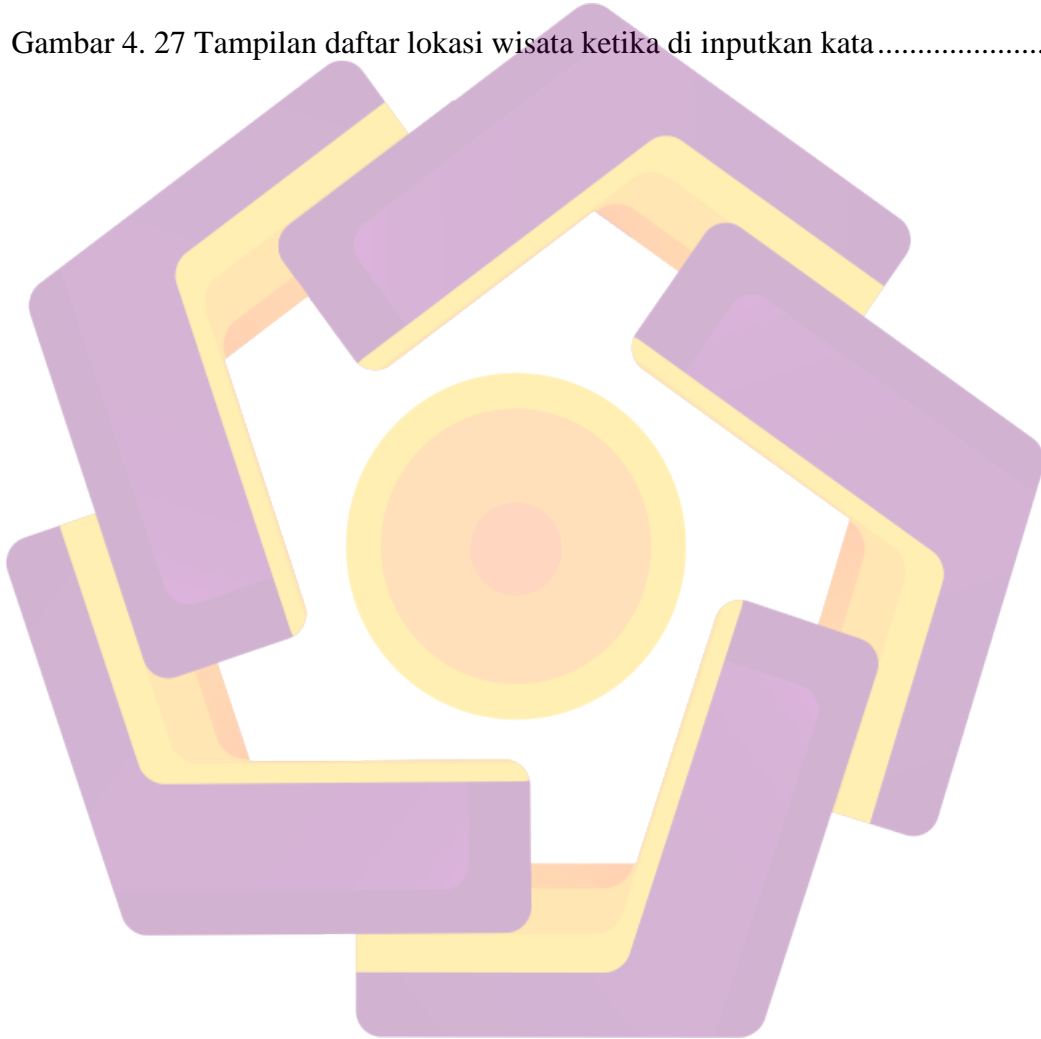
Tabel 2. 1 Luas Daerah Menurut Kecamatan.....	10
Tabel 2. 2 Simbol Use Case Diagram	40
Tabel 2. 3 Simbol Class Diagram	43
Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram.....	44
Tabel 2. 5 Simbol Activity Diagram	46
Tabel 3. 1 Identifikasi Use Case Diagram	65
Tabel 3. 2 Wisata.....	81
Tabel 3. 3 Kategori.....	82
Tabel 3. 4 Telepon.....	82
Tabel 4. 1 Pengujian Black Box.....	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Use Case Diagram Aplikasi	64
Gambar 3. 2 Activity Diagram Menu Kategori Wisata	67
Gambar 3. 3 Activity Diagram No Telepon Penting.....	68
Gambar 3. 4 Activity Diagram Menu Pencarian.....	69
Gambar 3. 5 Activity Diagram Menu Tentang Aplikasi.....	70
Gambar 3. 6 Activity Diagram Menu Sejarah Majapahit	71
Gambar 3. 7 Activity Diagram pada Menu Bahasa	72
Gambar 3. 8 Activity Diagram pada Menu Mojokerto	73
Gambar 3. 9 Class Diagram	74
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Menu Kategori	75
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Menu Telepon Penting	76
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Menu Sejarah Majapahit	76
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Menu Mojokerto	77
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Menu Bahasa.....	77
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Menu pencarian.....	78
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Menu Tentang	78
Gambar 3. 17 Rancangan ERD	79
Gambar 3. 18 Relasi Tabel.....	80
Gambar 3. 19 Rancangan Tampilan <i>Splash Screen</i>	83
Gambar 3. 20 Rancangan Menu Awal	84
Gambar 3. 21 Rancangan Menu Kategori Wisata.....	85
Gambar 3. 22 Rancangan Tampilan Daftar Lokasi Wisata.....	86
Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan Detail Lokasi Wisata	87

Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan menu Nomer Telepon Penting	88
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan pada menu Tentang	89
Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan pada menu Pencarian.....	90
Gambar 4. 1 <i>Syntax Error</i>	92
Gambar 4. 2 <i>Syntax Error</i>	93
Gambar 4. 3 <i>Runtime Error</i>	93
Gambar 4. 4 Debug di Eclipse	99
Gambar 4. 5 Letak file .apk dalam Folder Workspace	100
Gambar 4. 6 Letak file .apk dalam Smartphone.....	101
Gambar 4. 7 Verifikasi Penginstalan	101
Gambar 4. 8 Proses Instaling dalam Smartphone	102
Gambar 4. 9 Proses instalasi selesai.....	102
Gambar 4. 10 Instalasi Selesai	103
Gambar 4. 11 Icon Aplikasi Hallo Mojokerto	104
Gambar 4. 12 Tampilan Database pada SQLite Browser	106
Gambar 4. 13 Tampilan Menu New Database pada SQLite Browser	107
Gambar 4. 14 Tampilan Coding Database pada Eclipse.....	108
Gambar 4. 15 Tampilan Splash Screen.....	131
Gambar 4. 16 Tampilan Menu Utama.....	132
Gambar 4. 17 Tampilan Menu Kategori	133
Gambar 4. 18 Tampilan daftar Wisata	134
Gambar 4. 19 Tampilan detail Lokasi Wisata.....	135
Gambar 4. 20 Mengaktifkan pengaturan GPS dan koneksi internet.....	136
Gambar 4. 21 Tampilan GPS	137
Gambar 4. 22 Tampilan Detail Sejarah Majapahit.....	138

Gambar 4. 23 Tampilan tentang Aplikasi	139
Gambar 4. 24 Tampilan tentang Daftar Telepon	140
Gambar 4. 25 Tampilan Dial Number.....	140
Gambar 4. 26 Tampilan Menu Pencarian	141
Gambar 4. 27 Tampilan daftar lokasi wisata ketika di inputkan kata.....	142



INTISARI

Sistem Android merupakan salah satu sistem operasi yang banyak digemari para pengguna smartphome karena Android bersifat open source (sistem terbuka) sehingga banyak aplikasi yang dapat digunakan pada smartphome ini.

Mojokerto memiliki obyek wisata yang sangat banyak diantaranya obyek wisata alam, budaya, kepurbakalaan, wisata buatan dan pendukung wisata kerajinan/cinderamata serta makanan khas dan juga produk unggulan.

Situs peninggalan kerajaan Majapahit di Trowulan misalnya merupakan bukti sejarah yang menunjukkan bahwa Mojokerto dulunya merupakan pusat pemerintahan Kerajaan besar yang berhasil menyatukan wilayah Nusantara. Aplikasi Ensiklopedi Wisata Mojokerto berjudul "hallo Mojokerto !" berbasis Android dibuat dengan tujuan dapat memperkenalkan Mojokerto beserta kekayaan wisata yang terkandung didalamnya.

Kata Kunci : aplikasi android, hallo Mojokerto, wisata

ABSTRACT

Android system is one of the many popular operating system for Android smartphone users is open source (open system) so many applications that can be used on the smartphone.

Mojokerto has so many attractions that include natural attractions, culture, archeology, artificial tourist and travel support crafts / souvenirs and specialties as well as superior product.

Site of the kingdom of Majapahit in Trowulan example is historical evidence that suggests that the Mojokerto was once the administrative center of the kingdom of which managed to unite the archipelago. Applications Encyclopedia Mojokerto Tourism titled "Mojokerto hallo!" Android-based made with the aim to introduce Mojokerto along the tourist riches contained therein.

Keywords: *android apps, hallo mojokerto, travel*