

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan diatas keseluruhan materi dari bab – bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai *Game bermain kembang api*, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Dalam membuat *Game Bermain Kembang Api* menggunakan desain grafis dan animasi dengan warna yang beragam, dan suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif
2. Tiap level dalam *game* ini terdapat *background* dan rintangan yang berbeda.
3. Pembuatan game flash merupakan penggabungan antara kemampuan membuat animasi dengan kemampuan logika *actionscript*.
4. Untuk membuat serta merancang animasi *Game Bermain Kembang api* memerlukan gambar, tool, suara dan script pemograman.
5. *Game* ini dapat menampilkan score pada akhir pertandingan
6. File game relatif kecil sehingga tidak akan memakan space hardisk terlalu banyak.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi game diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Setelah

menyelesaikan skripsi ini ada beberapa hal yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan *game*, agar efektif dalam pengerjaan sebaiknya dikerjakan dalam kelompok atau tim sehingga dapat berbagi tugas. Pemberian tugas juga harus disesuaikan dengan kemampuan sehingga pengerjaannya dapat selesai lebih cepat dan hasilnya akan lebih baik.
2. Perlu adanya pengembang yang mau dan mampu mengembangkan aplikasi *game Bermain Kembang Api* ini sehingga *game* ini memiliki jumlah level yang lebih banyak dan lebih menghibur.
3. Untuk saat ini *game Bermain Kembang Api* hanya bisa dimainkan di komputer dekstop dan notebook saja. Harapannya *game* ini dapat dikembangkan dan dibuat untuk mobile phone.
4. *Game Bermain Kembang Api* pada permainannya hanya bisa menyala pada satu jalur sumbu saja. Untuk kedepan, harapannya bisa dirubah menjadi beberapa jalur agar permainannya lebih menarik.
5. Semoga *game* ini dapat menghibur bagi yang menggunakannya.