

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sekarang ini berkembang sangat pesat. Dengan berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi, kebutuhan informasi dalam hal belajar - mengajar juga mengalami peningkatan. Maka dari itu, dengan menerapkan teknologi informasi yang baik dapat menciptakan kemajuan dari suatu organisasi tersebut.

Penerapan teknologi informasi dapat membantu dengan mudah dalam menerapkan kegiatan pembelajaran. Salah satu cara dalam menerapkan teknologi informasi tersebut yaitu dengan menggunakan *internet*. Lewat jaringan *internet*, mengakibatkan perubahan cara - cara pembelajaran konvensional, dimana sekolah harus memanfaatkan media elektronik sebagai alat penunjang kegiatan belajar - mengajar. Maka untuk melaksanakan proses pembelajaran tersebut, suatu organisasi memerlukan suatu metode, yaitu *Website E-Learning*.

Banyak orang tidak memanfaatkan dengan baik fasilitas internet. Mereka banyak yang menggunakan internet hanya untuk kesenangan semata tanpa mengetahui banyaknya manfaat yang dapat diperoleh dari internet, misalnya internet hanya dipakai untuk mengakses jejaring sosial, bermain game, bahkan sampai mengakses hal - hal yang berbau pornografi. Maka dari itu, untuk

mencegah terjadinya masalah tersebut, dibuatlah *website e-learning*.

Selama ini kegiatan belajar mengajar di SMP Negeri 2 Prambananan Klaten yang dilakukan dengan sistem tatap muka langsung dikelas memang sudah berjalan dengan baik. Namun, dalam prosesnya banyak dari guru yang tidak dapat menyelesaikan penyampaian materi sampai waktu yang telah ditentukan sesuai SKBM dari awal mengajar sampai siswa melakukan ulangan harian. Hal ini dikarenakan banyaknya materi yang harus disampaikan, dengan waktu tatap muka yang terbatas. Sehingga banyak siswa yang susah dalam memahami materi, karena guru seringkali hanya menjelaskan pokok-pokok materi saja tanpa menjabarkan materi tersebut. Maka dari itu, hal ini dapat membuat penurunan prestasi bagi siswa.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis ingin menganalisis dan membangun *website e-learning* pada SMP Negeri 2 Prambanan Klaten. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat menunjang prestasi para siswa, dengan memanfaatkan dengan baik layanan internet yang ada. Berdasarkan permasalahan tersebut di atas, maka penulis mengangkat judul "**Analisis dan Perancangan Website E-learning pada SMP Negeri 2 Prambanan Klaten menggunakan CodeIgniter**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, dapat dirumuskan suatu permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat *website e-learning* yang dapat mempermudah siswa dan guru dalam proses belajar mengajar?

2. Bagaimana mempermudah siswa untuk melihat hasil dari ujian semester?
3. Bagaimana membuat *website e-learning* berbasis CodeIgniter yang dapat menciptakan nilai positif bagi siswa SMP Negeri 2 Prambanan Klaten?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari melebar nya pokok permasalahan dan keluar dari pokok pembahasan, maka penulis melakukan batasan terhadap masalah yang ada, yaitu :

1. Aplikasi ini berbasis Web.
2. Sistem yang dibuat bersifat *online*.
3. Aplikasi ini tidak membahas masalah keamanan secara *detail*, hanya sebatas *username* dan *password*.
4. Tipe pengguna *Admin*, *Admin* dapat mengakses seluruh isi dari *website*. *Admin* dapat memelihara, merubah, maupun menghapus data yang ada dalam *website*.
5. Tipe pengguna Guru, Guru hanya dapat membaca post artikel, membaca page, membuat materi sesuai mata pelajaran yang diampu, membuat *file* tugas rumah, membuat nilai hasil ulangan, dan ujian siswa, dapat merubah profil diri sendiri, dapat merubah *password* diri sendiri, melihat profil semua guru.
6. Tipe pengguna Siswa, Siswa hanya dapat membaca *post* artikel, membaca page, melihat materi, *file* tugas rumah, dan nilai dari semua guru, mendownload materi, *file* tugas rumah, dan nilai dari semua guru, dapat melihat profil semua guru, dapat melihat profil diri sendiri, dapat mengganti *password* diri sendiri, dapat mengerjakan simulasi soal online

yang di posting oleh *admin*, dapat melihat hasil simulasi soal *online* yang sudah di periksa oleh sistem.

7. Tipe penggunaan Umum atau tanpa *login* hanya bisa melihat *post* artikel dan membaca *page*.
8. Sistem ini dirancang dan dibangun dengan menggunakan *framework CodeIgniter* dengan *software* yang digunakan yaitu *Adobe Dreamweaver CS4*, bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *databasenya*.
9. Sistem ini hanya akan diimplementasikan pada SMP Negeri 2 Prambanan Klaten.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menganalisis kebutuhan sistem yang akan dibuat atau dirancang.
2. Membuat *website* yang dapat membantu dan mempermudah kegiatan belajar mengajar antara guru dan siswa pada SMP Negeri 2 Prambanan Klaten tanpa terbatas oleh jarak dan waktu.
3. Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada perguruan tinggi STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Penulis dapat menerapkan ilmu dan teori yang selama ini dipelajari dalam mengikuti pendidikan di STMIK Amikom Yogyakarta
2. Mempermudah bagia guru dan siswa dalam proses belajar mengajar

3. Siswa dapat lebih aktif, sehingga dapat meningkatkan prestasi siswa.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian untuk menyusun skripsi ini yaitu :

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan lebih menitikberatkan pada penelitian yang terjadi dilapangan, sehingga dapat diambil suatu informasi yang terjadi secara langsung.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung mengenai gambaran umum perusahaan atau organisasi

3. Metode Pustaka

Metode pengumpulan data dengan mempelajari *literatur* yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas dengan cara membaca buku, majalah, internet atau sumber lainnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi sehingga dapat memudahkan pembaca untuk mengetahui isi dari skripsi ini, maka penulis memisahkan dalam setiap pokok bahasan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori – teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang *software* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi gambaran umum SMP Negeri 2 Prambanan Klaten baik dari biodata serta visi dan misi, analisis dari sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, kelemahan sistem, kelayakan sistem, perancangan sistem, perancangan model dan perancangan *database*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dilakukan implementasi sistem (pengujian) pada SMP Negeri 2 Prambanan Klaten.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran sekaligus penutup dari laporan skripsi.