

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, serta penyelesaian dalam pembuatan Aplikasi Pengenalan Trek Komunitas Wonosetan Trail Adventure dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari proses perekaman jalur trek menggunakan gps kemudian proses akhir menggunakan Adobe Photoshop CS6, maka dihasilkan sebuah jalur trek trail beserta petanya.
2. Penggabungan video, animasi, dan perekaman suara dikerjakan menggunakan Adobe Premier Pro CS6.
3. Berdasarkan dari analisis dan implementasi di atas maka proses pembuatan aplikasi interaktif pengenalan trek trail menggunakan Adobe Flash CS6, sehingga dapat berjalan diberbagai operating sistem, mudah dalam perawatan sistem dan tidak perlu menggunakan spesifikasi komputer yang tinggi untuk menggunakannya.

5.2 Saran

Pada hakikatnya kesempurnaan hanyalah milik Allah SWT. Jadi baik manusia dan sistem pada hakikatnya sama, selalu memiliki kekurangan. Beberapa

saran yang dapat penulis berikan untuk proses pelaksanaan dan pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Dalam pembuatannya dilakukan analisis kemudian observasi langsung ke lokasi, ini bertujuan untuk meneliti dan memperoleh data sebelum tahap pengembangan.
2. Pembuatan gambar melalui komputer dengan agar lebih cepat prosesnya.
3. Saat proses perekaman video sebaiknya mengajak orang lain untuk mengambil alih perekaman agar menghemat waktu dan tenaga.
4. Pembuatan video animasi harus dibuat sebaik mungkin agar informasi yang disajikan mudah dimengerti.

