

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Setelah menganalisa dan mengevaluasi game yang dibuat, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Game Quest of Angel memiliki pertanyaan yang apabila jawabannya salah, maka akan mengikuti alur yang berbeda dan bisa berakhir gameover.
2. Memiliki 3 alur cerita utama sehingga memiliki 3 ending yang berbeda dan para pemain tidak merasa bosan untuk memainkan game Quest of Angel.
3. Game ini merupakan jenis game simulasi yang bergenre romance, comedy. Dengan banyaknya genre dalam 1 game membuat cerita menjadi menarik.
4. Pengaturan tombol dan control yang sederhana dari game Quest of Angel membuat game ini mudah dimainkan.
5. Klasifikasi game ini adalah Mature (17+) karena mengandung unsur percintaan yang belum boleh dimainkan oleh anak kecil.
6. Berdasarkan elemen game, maka dalam game Quest of Angel terdapat 5 elemen yaitu game rule, plot, tema, "text, grafik, sound", *user interface*.

7. Berdasarkan hasil kuisisioner maka dapat disimpulkan bahwa game Quest of Angel ini memiliki kualitas, *gameplay*, dan visual yang menarik akan tetapi belum memiliki sound vocal yang baik.

5.2 Saran

Pada perkembangan selanjutnya jika ada penambahan yang dilakukan, maka disarankan beberapa hal berikut :

1. Memperbanyak alur cerita yang bercabang sehingga dapat memperbanyak ending.
2. Ditambahkan fitur-fitur yang membuat pemain tertarik, seperti : status emosi karakter, game mini, dan objek.
3. Gameplay serta model perlu dikembangkan dan diperbanyak agar pemain lebih tertarik.
4. Software Novelty masih dalam tahap beta dan perlu diperbaiki lagi karena terdapat beberapa bug yang mengganggu.
5. Pemberian sound vocal pada tiap karakter yang membuat game lebih berwarna dan memberikan kesan bahwa game ini seolah hidup.
6. Memperbanyak emosi karakter agar karakter memiliki emosi tersendiri di setiap dialog.

Penulis menerima kritik dan saran dari pembaca agar penulis bisa membuat game yang lebih baik. Penulis berharap agar game ini dapat memotivasi dan berguna untuk pembaca.