

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game “Arjuna and The Pandavas Adventure”, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

- 5.1.1. Pembuatan game RPG dengan menggunakan RPG Maker VX Ace dapat dilakukan dengan mudah karena Fitur gambar, suara, sistem, dan lain-lain pada program RPG Maker Vx Ace sudah mencukupi bagi yang ingin membuat game RPG dengan dasar default program. Game Creator bisa menambah fitur graphic, tile map, sprite dan suara jika dirasa belum cukup agar game yang akan dibuat sesuai dengan yang diinginkan.
- 5.1.2. Game Arjuna and The pandavas Adventure mempunyai cerita yang berfokuskan pada kisah juang satu karakter utama dalam tragedi pewayangan yang mengisahkan tentang peperangan baratayudha yang bernama Arjuna.
- 5.1.3. Game ini memiliki permainan yang sederhana dan jalan ceritanya yang mudah dimengerti.
- 5.1.4. Game ini memberikan suatu pandangan bahwa dalam membuat game memiliki kemudahan dan kesulitannya sendiri.
- 5.1.5. Game ini dapat dikendalikan dengan menggunakan keyboard.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu :

- 5.2.1. Permainan dapat dibuat lebih variatif, dari yang semula berpola linier (hanya memiliki satu ending) menjadi non linier (memiliki lebih dari satu ending) agar cerita dari game menjadi lebih berbobot dan lebih menarik.
- 5.2.2. Daerah yang dapat dijelajahi (peta) dibuat lebih beragam dan menantang agar pemain dapat benar-benar merasakan alur cerita dalam game.
- 5.2.3. Elemen-elemen permainan seperti peralatan, skill, dan musuh dibuat lebih variatif lagi.
- 5.2.4. Jumlah NPC (Non Playing Character) ditambah agar tidak banyak daerah yang kosong.
- 5.2.5. Buat permainan lebih menantang dengan alur dan jalan cerita yang kreatif, karena dalam game ini cerita dan alur hanya berfokus pada satu karakter.