

**MEDIA PEMBELAJARAN PERAKITAN DAN PENGOPERASIAN
MESIN PADAJURUSAN TEKNIK KENDARAAN RINGAN
KELAS 2 DI SMK PIRI 1 YOGYAKARTA**

SKRIPSI



Disusunoleh

Faradian Wibowo
09.12.3811

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**MEDIA PEMBELAJARAN PERAKITAN DAN PENGOPERASIAN
MESIN PADA JURUSAN TEKNIK KENDARAAN RINGAN
KELAS 2 DI SMK PIRI 1 YOGYAKARTA**



Dosen Pembimbing,

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Dhani ARIATMANTO".

Dhani ARIATMANTO, M.Kom

NIK.190302197

PENGESAHAN
SKRIPSI
MEDIA PEMBELAJARAN PERAKITAN DAN PENGOPERASIAN
MESIN PADA JURUSAN TEKNIK KENDARAAN RINGAN
KELAS 2 DI SMK PIRI 1 YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Faradian Wibowo

09.12.3811

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 16 Juli 2014

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Tanda Tangan



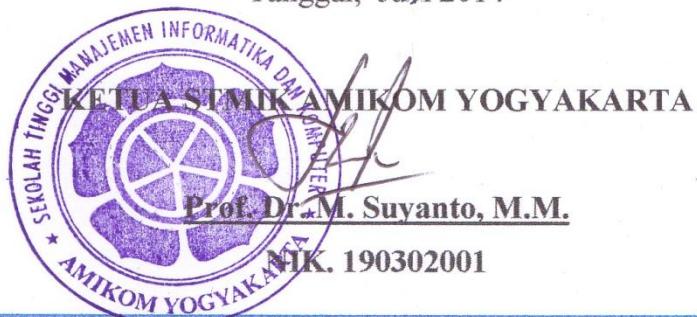
Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal, Juli 2014



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17Juni 2014

Faradian Wibowo
09.12.3811



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas karunia yang telah dianugerahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Media Pembelajaran Perakitan Dan Pengoperasian Mesin Pada Jurusan Teknik Kendaraan Ringan Sebagai Untuk Kelas 2 Jurusan Otomotif Di SMK PIRI 1 Yogyakarta”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh derajat Sarjana Komputer pada program Studi S1 Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.

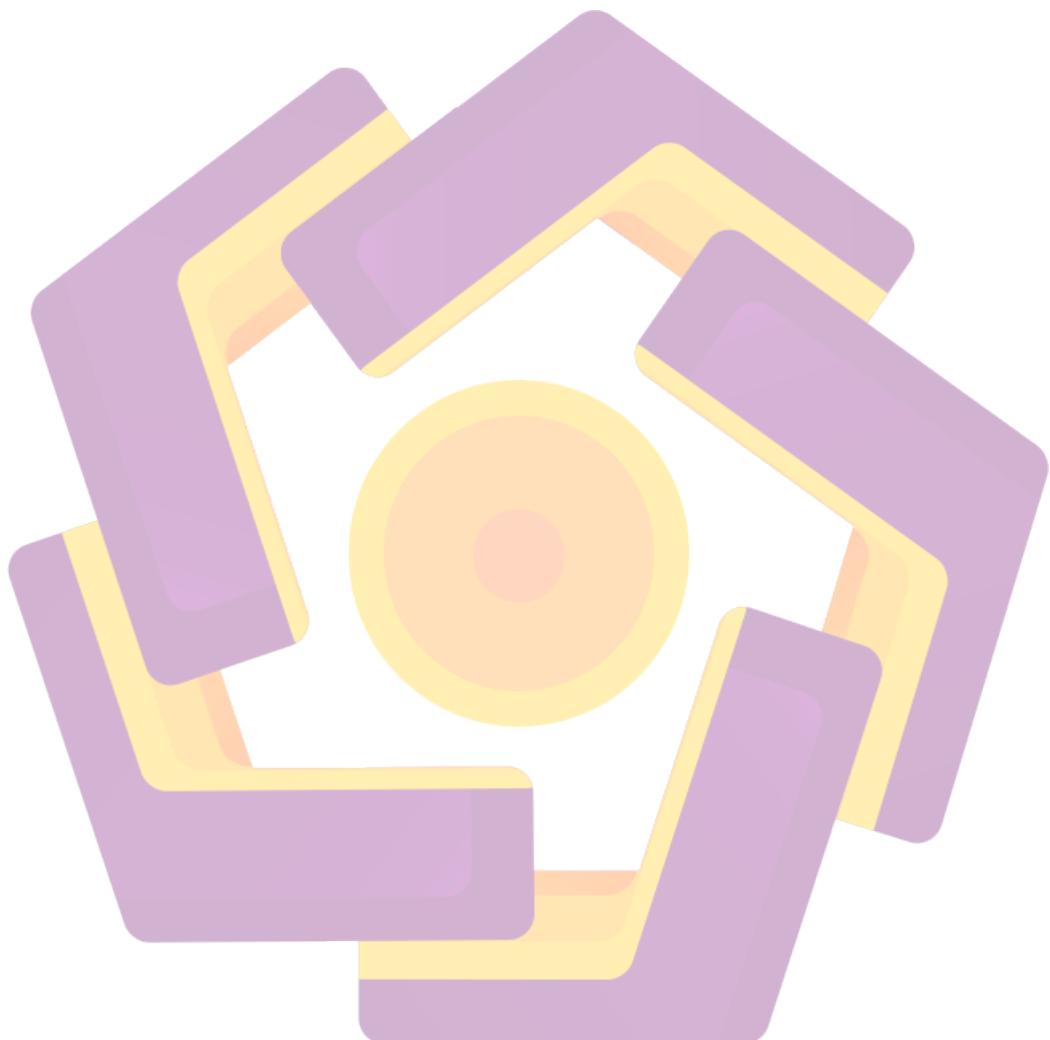
Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, skripsi ini tidak mungkin dapat terselesaikan. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M, selaku Ketua Jurusan Program Sarjana STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Dhani Ariatmanto, M.Kom, selaku pembimbing skripsi yang selalu memberikan bimbingan, waktu, dan arahan serta segala kemurahan hati pada saya.
4. Bapak Ketua Kepala Sekolah SMK PIRI 1 Yogyakarta, yang telah memberikan ijin kepada penyusun untuk melakukan penelitian
5. Untuk Kerabat, Karyawan, Karyawati SMK PIRI 1 Yogyakarta yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.
6. Untuk Kedua Orangtua yang senantiasa mendukung dalam penggerjaan skripsi ini.
7. Semuapihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan dan pelaksanaan skripsi ini.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang terkait dengan penelitian ini. Dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan karena terbatasnya pengetahuan dan pengalaman

penulis. Karena itu, dengan lapang hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menyempurnakan skripsi ini.

Yogyakarta, 17 Juni 2014



HALAMAN MOTTO

Sesalim masalaluk karena adake kekecwaan dan kesalahan – kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masadepan agar tidak terjadi kesalahan lagi.

Sabardalammengatasikesulitan dan bertindak bijaksana dalam mengatasinya adalah sesuatu yang utama.

Jalanterbaikdalam mencarikawan adalah kitaharusberlakusebagai kawan.

Bukan harta kekayaanlah, tetapi budi pekerti yang harus ditinggalkan sebagai pusaka untuk anak-anak kita.

Kebaikantidak bernilai selama diucapkan akan tetapi bernilai setelah dikerjakan.

Kemenangan yang seindah – indahnya adalah sesuatu – sukar – sukar yang boleh direbut oleh manusia jika menunduk diri sendiri. (Ibu Kartini)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Pujisyukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan berkah-Nya kepada saya, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya.

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

- Kedua orang tuaku. Terimakasih atas semua cinta, kasih sayang, dan dukungnya yang kalian berikan. Terimakasih atas segalanya. Terimakasih juga untuk kakak-kakakku yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini
- Angkatan 2009 terimakasih telah menjadi teman dan sahabat-sahabat terhebatku.
- Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Terimakasih untuk semua bantuan materiil dan doanya.

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan media pembelajaran berbasis multimedia bagi siswa-siswi SMK N PIRI1 dengan menggunakan *Cd interaktif*. Sistem ini mempunyai fitur-fitur yang cukup menarik dalam tampilan nya untuk kebutuhan penilaian para Tim Penilai. Sistem ini dapat digunakan kapan saja dan sebagai media pembelajaran yang lebih cepat, mudah untuk mengetahui tentang teknik kendaraan ringan.

Metode pustaka, metode lapangan dan mengakses internet digunakan untuk pengumpulan data dalam pembuatan sistem. Sistem ini telah diujicobakan dengan pengujian kotak hitam (black box test) dan pengujian alfa (alpha test). Berdasarkan kedua pengujian tersebut sistem ini dapat berjalan dengan baik.

Pada media pembelajaran dengan bantuan CD Interaktif ini belum pernah dipakai sebagai media untuk proses belajar mengajar di SMK PIRI 1 Yogyakarta. Dengan menggunakan media pembelajaran CD Interaktif ini diharapkan kebosanan siswa, pembelajaran yang monoton dapat diminimalkan sehingga proses mengajar menjadi lebih efektif dan dapat meningkatkan prestasi belajar siswa.

Kata Kunci : CD Interaktif, Perakitan dan Pengoperasian Mesin.

ABSTRACT

This study aims to provide a multimedia-based learning media for students of SMK N PIRI1 using interactive CD. This system has features that are quite attractive in its appearance to the needs assessment the assessment team. This system can be used at any time and as a medium of learning is faster, easier to find out about light vehicle engineering.

Library methods, field methods used to access the internet and data collection system in the making. This system has been tested with a black box testing (black box testing) and testing of alpha (alpha test). Based on both the testing of this system can work well.

In learning media with the help of this Interactive CD has not been used as a medium for teaching and learning in SMK PIRI 1 Yogyakarta. By using CD Interactive learning media the student is expected to boredom, the monotony of learning can be minimized so that the teaching process becomes more effective and can improve student achievement.

Keywords: *Interactive CD, Assembly and Machine Operation*



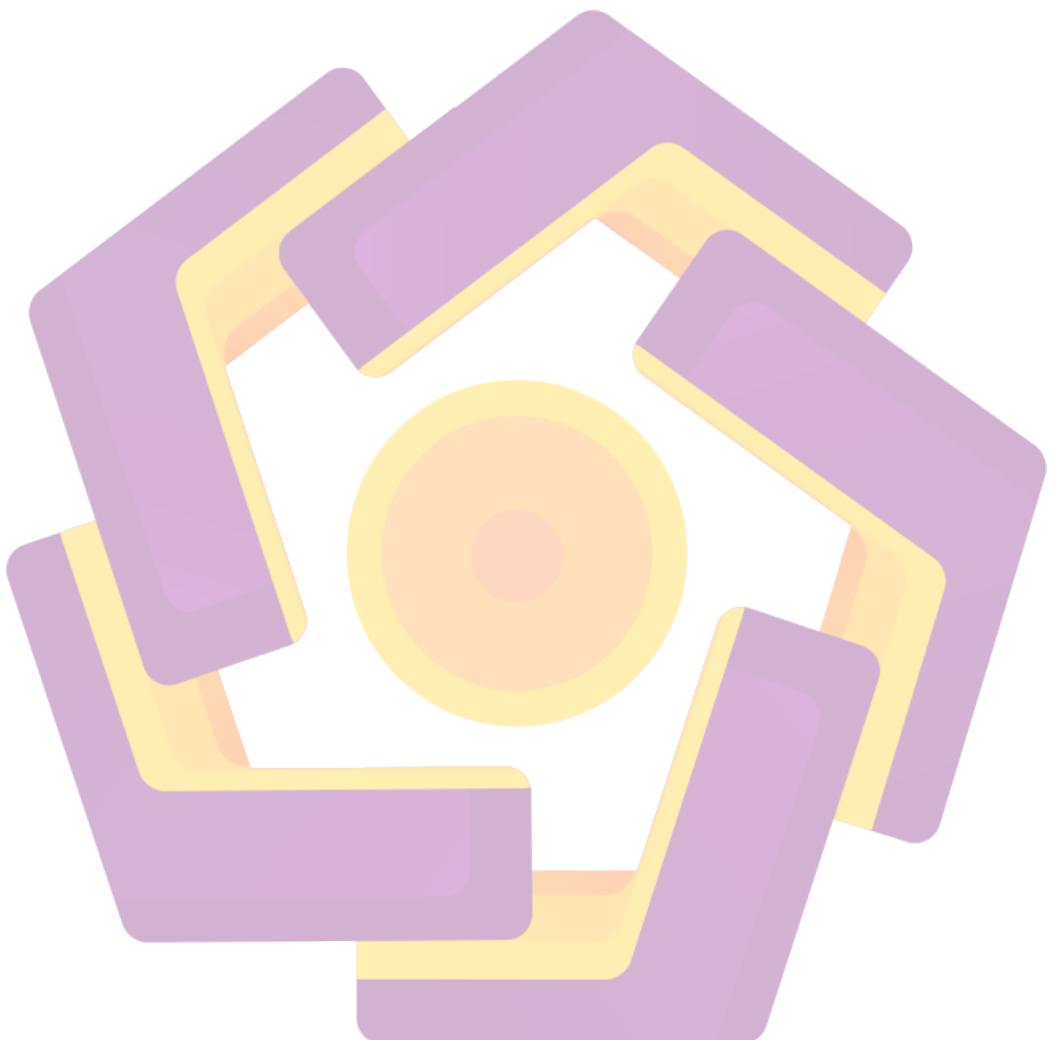
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
ABSTRAK	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR MODUL.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LatarBelakangMasalah.....	1
B. IdentifikasiMasalah	3
C. RumusanMasalah	3
D. BatasanMasalah.....	3
E. TujuanPenelitian	4
F. ManfaatPenelitian	4
G. SistematikaPenulisan	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. TinjauanPustaka	8
B. LandasanTeori.....	10
1. ProfilSekolah SMK PIRI 1 Yogyakarta.....	10
2. KonsepDasar Multimedia.....	11
2. StrukturSistemInformasi Multimedia	14
4. PengembanganSistem Multimedia.....	16
5. Software yang digunakan	20
6. SistemBahanBakar Diesel.....	23

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	30
A. SubyekPenelitian.....	30
B. MetodePengumpulan Data	30
C. AlatPenelitian.....	31
D. PerancanganSistem	32
1. Flowchart	32
2. Perancangan Model	35
3. Diagram Struktur Menu	37
4. RancanganTampilan.....	38
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	43
A. ImplementasiSistem	43
1. InteraksiSistem.....	43
2. DesainTampilan	44
a. Halaman Intro.....	44
b. Halaman Menu Utama	45
c. Halaman Menu SK-SD	46
d. Halaman Menu Materi Ajar	48
e. Halaman Menu Video	49
f. Halaman Menu Latihan.....	50
g. Halaman Menu Author.....	51
B. Pembahasan.....	51
1. KelebihanSistem	52
2. KekuranganSistem	52
C. HasilUjiCoba.....	52
1. PengujianKotakHitam (<i>Black Box Testing</i>)	53
2. Pengujian Alpha (<i>Alpha Testing</i>) RespondenUmum	53
BAB V PENUTUP.....	57
A. Kesimpulan	57
B. Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

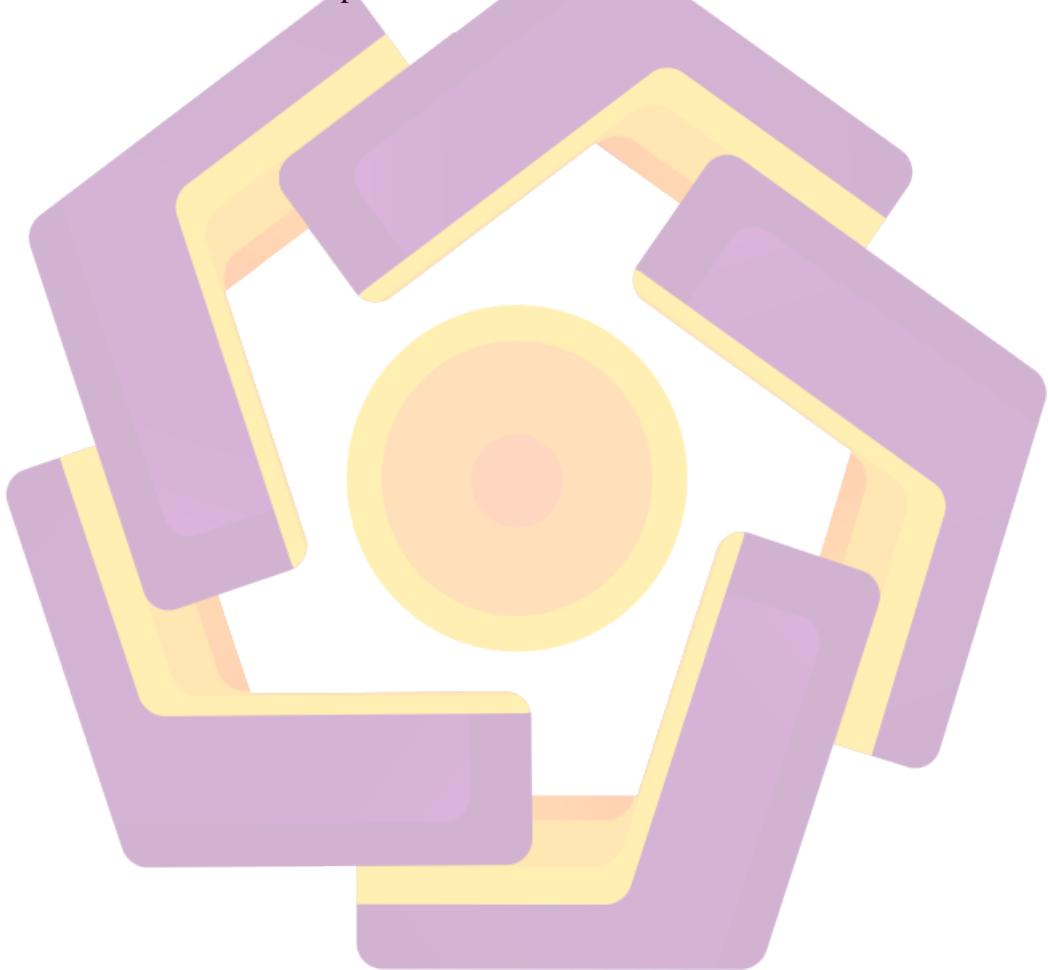
Tabel 3.1 SimbolDiagamAlur	34
----------------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier	14
Gambar 2.2 Struktur Hirarki	15
Gambar 2.3 Struktur Non Linier	15
Gambar 2.4 Struktur Komposit	16
Gambar 2.5 Rincian Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia	19
Gambar 2.6 Tampilan Macromedia Director MX	21
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Photoshop	22
Gambar 2.8 Pompa Injeksi In-Line	24
Gambar 2.9 Pompa Injeksi Distributor	24
Gambar 2.10 Tanki Bahan Bakar	25
Gambar 2.11 Saringan Bahan Bakar Pompa Injeksi Tipe Distributor	27
Gambar 2.12 Saringan Bahan Bakar Pompa Injeksi Tipe In-Line	27
Gambar 3.1 Flowchart Sistem	34
Gambar 3.2 Diagram Konteks	36
Gambar 3.3 DAD Level 1	37
Gambar 3.4 Diagram Struktur Menu	38
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Intro	39
Gambar 3.6 Rancangan Menu Utama	39
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Kompetensi	40
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Materi Ajar	41
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Video	41
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Latihan	42
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Author	42
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Intro	44
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama	45
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Kompetensi Dasar	47
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Indikator	48
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Video	49
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Latihan	50

Gambar 4.7 Tampilan Halaman Author	51
Gambar 4.8 Grafik Responden Kelengkapan Alat	53
Gambar 4.9 Grafik Responden Model Gambar	54
Gambar 4.10 Grafik Responden Suara	54
Gambar 4.11 Grafik Responden Desain Tampilan	55
Gambar 4.12 Grafik Responden Interaksi Aplikasi	55
Gambar 4.13 Grafik Responden Evaluasi	56



DAFTAR MODUL

Modul 5.1 <i>Script Halaman Intro</i>	45
Modul 5.2 <i>Script Halaman Menu Utama</i>	46
Modul 5.3 <i>Script Halaman Kompetensi Dasar</i>	47
Modul 5.4 <i>Script Halaman Indikator</i>	48
Modul 5.5 <i>Script Halaman Video</i>	49
Modul 5.6 <i>Script Halaman Latihan</i>	50
Modul 5.7 <i>Script Halaman Author</i>	51

