

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.3 Kesimpulan**

Berikut adalah beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari aplikasi ensiklopedia binatang purba yang dibuat:

1. Dengan adanya aplikasi ensiklopedia binatang purba ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang mudah dipahami oleh anak-anak untuk menambah pengetahuan tentang binatang purba.
2. Aplikasi ensiklopedia binatang purba dapat digunakan untuk memberikan pembelajaran tentang dunia hewan khususnya binatang purba. Dengan menggunakan teknologi multimedia kita dapat menjelaskan segala sesuatu yang berhubungan dengan binatang purba melalui animasi, suara, video, dan text sehingga mudah dicerna dan dipahami oleh anak-anak.
3. Aplikasi ensiklopedia binatang purba ini memberikan informasi tentang penjelasan masing-masing binatang purba dilengkapi dengan video dan terdapat permainan yang menjadikan aplikasi ini lebih menarik.

#### 5.4 Saran

Penulisan skripsi ini tentu terdapat banyak kekurangan, yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada penelitian-penelitian selanjutnya.

Ada beberapa saran yang dapat diberikan berhubungan dengan aplikasi ensiklopedia binatang purba yang dibuat:

1. Pembuatan aplikasi ensiklopedia binatang purba ini masih bersifat sederhana dan percontohan untuk itu diharapkan selanjutnya dapat dikembangkan lebih baik lagi.
2. Diharapkan aplikasi ensiklopedia binatang purba ini selanjutnya bisa dibuat lebih banyak informasi tentang binatang purba agar lebih lengkap dan lebih menarik.
3. Pembuatan aplikasi ensiklopedia binatang purba ini diharapkan dapat dikembangkan tidak hanya menggunakan media komputer tetapi dapat juga dengan berbasis mobile.