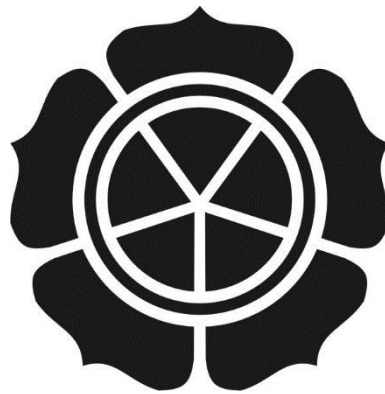


**PERANCANGAN APLIKASI MOBILE SISTEM PAKAR DIAGNOSIS
PENYAKIT DENGAN GEJALA DEMAM BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Vivi Refika Dewi

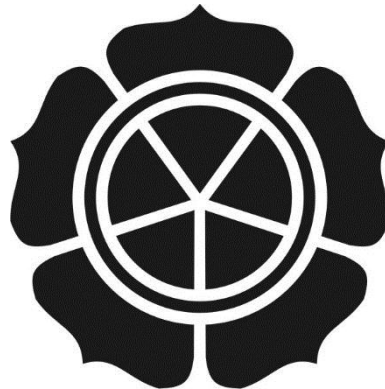
10.11.3542

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN APLIKASI MOBILE SISTEM PAKAR DIAGNOSIS
PENYAKIT DENGAN GEJALA DEMAM BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Vivi Refika Dewi

10.11.3542

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI MOBILE SISTEM PAKAR DIAGNOSIS
PENYAKIT DENGAN GEJALA DEMAM BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Vivi Refika Dewi

10.11.3542

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Maret 2013

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK . 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI MOBILE SISTEM PAKAR DIAGNOSIS PENYAKIT DENGAN GEJALA DEMAM BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Vivi Refika Dewi

10.11.3542

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 Mei 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

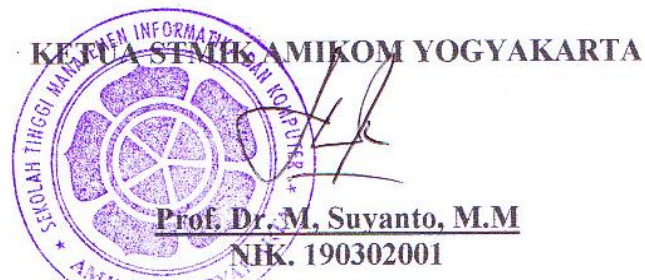
Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

Windha Mega PD, M.Kom
NIK. 190302185

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs
NIK. 190302207



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 Juni 2014



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 28 Mei 2014



Vivi Refika Dewi

10.11.3542

HALAMAN MOTTO

“Janganlah kamu bersikap lemah, dan janganlah (pula) kamu bersedih hati, padahal kamulah orang-orang yang paling tinggi (derajadnya), jika kamu orang-orang yang beriman.”

(QS. Al-Imran : 139)

“Man jaddah wajadah, selama kita bersungguh-sungguh, maka kita akan memetik buah yang manis. Segala keputusan hanya ditangan kita sendiri, kita mampu untuk itu.”

(B.J Habibie)

“Keberuntungan akan berpihak kepada mereka yang terus-menerus mencoba, terus-menerus belajar, dan terus-menerus berbagi.”

(Ippo Santosa)

“Penemuan hebat dari masa ke masa adalah bahwa kita dapat mengubah masa depan kita hanya dengan mengubah sikap kita.”

(Oprah Winfrey)

“Yang terpenting, bukanlah seberapa besar mimpi kalian, melainkan seberapa besar upaya kalian mewujudkan mimpi itu.”

(Film Sang Pemimpi)

“Kita sering takut akan kehidupan, cuma karena kita nggak tau. Padahal setelah kita jalani, it's not that scary at all!”

(Jebraw)

“Anda tidak menjadi apa yang Anda inginkan, tapi mnjadi apa yang anda yakini.”

(Oprah Winfrey)

“Percayalah, saat hari buruk menyerang ada hari baik menunggu giliran.”

(Vivi Refika Dewi)

“The only source of knowledge is experience.”

(Albert Einstein)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan inayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- Motivasi terbesar dalam hidup saya yaitu kedua orangtua yang sangat saya cintai, mama saya Ninawati dan papa saya Sugiyo. Terimakasih atas doa, semangat, kasih sayang dan semua yang selama ini telah diberikan hingga saya dapat menyelesaikan study dan mendapat gelar Sarjana Komputer.
- Ketiga kakak saya, aa' Erland Purwanto, aa' Angga Sofyan, dan teteh Yulia Kartikawati dan ketiga kakak ipar saya, mbak Dika Indah Nursiwi, mbak Rini Nopianti, dan mas Farid Rafsanjani yang telah membantu baik secara moril dan materil serta memberikan doa, semangat, dan dukungannya. Serta dua keponakan saya Ifa Takiya Kanza dan Muhammad Haikal semoga menjadi anak yang membanggakan keluarga.
- Keluarga Kos Istiqomah yang sudah seperti rumah ke-dua bagi saya. Waffi, Andin, Septi, Puji, Sinta, adik-adik kos, dan kakak-kakak kos terdahulu yang sudah saya anggap seperti keluarga.
- My partner Angger Binuko Paksi, my best friend Erlina Mega and Andi Kurniawan. May all of our wishes come true and I wish we all the best things in life ☺.
- Teman-teman yang ikut andil dalam kelancaran pembuatan skripsi ini Nina, mas Ainul, Afrig, Adi, Iwak, Candra, Wahyu, dan Ardian. Teman-

teman yang hadir dalam ujian pendadaran saya Khukhuh, Anjar, Erik, Andra, dan Aila. Serta teman-teman seperjuangan dalam kelas 10-S1TI-01, sukses untuk kalian semua dan semoga silaturahmi tetap terjaga.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan inayah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Dr. Kusriani, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama masa perkuliahan.
5. Semua keluarga besar penulis terutama untuk kedua orang tua yang tidak pernah lelah memberikan doa, cinta, dukungan, serta semangat.

6. Teman-teman penulis semasa kuliah di STMIK Amikom Yogyakarta terutama teman-teman kelas 10-S1TI-01.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 2 Juni 2014

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
INTISARI.....	xxi
<i>ABSTRACT</i>	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metode Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Sistem Pakar (<i>Expert System</i>).....	10
2.1.1 Ciri-Ciri Sistem Pakar.....	10

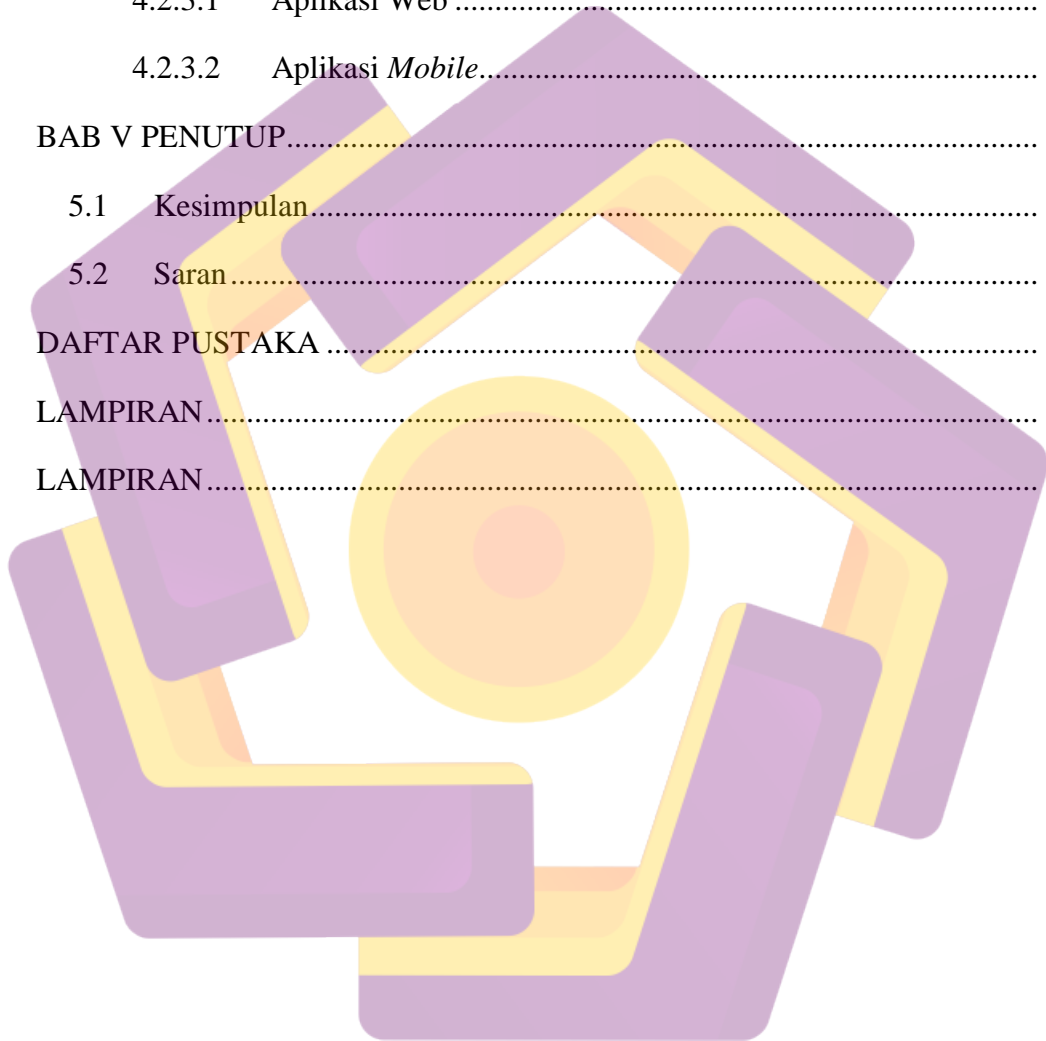
2.1.1	Manfaat Sistem Pakar	11
2.1.2	Orang yang Terlibat dalam Sistem Pakar.....	12
2.1.3	Konsep Dasar Sistem Pakar	13
2.1.4	Perbandingan Sistem Konvensional dan Sistem Pakar	16
2.1.5	Struktur Sistem Pakar.....	17
2.1.5.1	Antar Muka Pengguna (<i>User Interface</i>)	18
2.1.5.2	Basis Pengetahuan	18
2.1.5.3	Akuisisi Pengetahuan (<i>Knowledge Acquisition</i>)	19
2.1.5.4	Mesin Inferensi	23
2.1.5.5	<i>Workplace</i>	24
2.1.5.6	Fasilitas Penjelasan	24
2.1.5.7	Perbaikan Pengetahuan	25
2.1.6	Kategori Masalah Sistem Pakar	25
2.1.7	Representasi Pengetahuan.....	27
2.2	Jenis Penyakit	28
2.2.1	DBD (Demam Berdarah <i>Dengue</i>).....	28
2.2.2	Malaria	29
2.2.3	Chikungunya	30
2.2.4	Tifus (<i>Typhus</i>).....	30
2.2.5	Campak	31
2.3	Android.....	31
2.3.1	Sejarah Android	32
2.3.2	Perkembangan Android.....	33
2.3.3	Arsitektur Android	37
2.3.4	Aplikasi Android.....	39

2.4	JSON (<i>JavaScript Object Notation</i>)	41
2.5	Konsep Pemodelan	41
2.5.1	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	41
2.5.1.1	Tujuan UML	42
2.5.1.2	<i>Use Case Diagram</i>	42
2.5.1.3	<i>Class Diagram</i>	43
2.5.1.4	<i>Activity Diagram</i>	43
2.5.1.5	<i>Squence Diagram</i>	44
2.6	Konsep Basis Data.....	45
2.6.1	Tujuan Basis Data	46
2.6.2	DBMS (<i>Database Management System</i>)	48
2.6.3	Fasilitas DBMS	48
2.6.4	MySQL.....	48
2.6.5	SQLite	49
2.7	Bahasa Pemrograman	50
2.7.1	Java.....	50
2.7.2	PHP	51
2.7.3	Konsep OOP (<i>Object Oriented Programming</i>)	52
2.8	Perangkat Lunak Pendukung.....	53
2.8.1	Eclipse.....	53
2.8.2	Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	54
2.8.3	ADT (<i>Android Development Tools</i>).....	54
2.8.4	Netbeans.....	55
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		56
3.1	Analisis Sistem	56

3.1.1	Identifikasi Masalah	56
3.1.2	Analisis SWOT	57
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	59
3.1.4	Kebutuhan Fungsional	59
3.1.4.1	Kebutuhan Non Fungsional	60
3.1.5	Analisis Kelayakan Sistem.....	63
3.1.5.1	Analisis Kelayakan Teknologi.....	64
3.1.5.2	Analisis Kelayakan Operasional.....	64
3.1.5.3	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	65
3.1.5.4	Analisis Kelayakan Hukum	65
3.2	Analisis Basis Pengetahuan.....	65
3.2.1	Akuisisi Pengetahuan.....	66
3.2.2	Representasi Pengetahuan.....	66
3.2.2.1	Blok Diagram Area Penyakit.....	67
3.2.2.2	Blok Diagram Fokus Penyakit.....	67
3.2.2.3	Proses Indexing.....	72
3.2.2.4	Mesin Inferensi	87
3.2.2.5	<i>Forward Chaining</i>	87
3.2.2.6	Tahapan <i>Forward Chaining</i>	88
3.2.2.7	Penelusuran.....	88
3.3	Perancangan Sistem.....	91
3.3.1	Perancangan UML	91
3.3.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	91
3.3.1.2	<i>Activity Diagram</i>	92
3.3.1.3	<i>Class Diagram</i>	96

3.3.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	97
3.3.2	Perancangan Basis Data	101
3.3.2.1	Rancangan Relasi Antar Tabel Aplikasi <i>Mobile</i>	101
3.3.2.2	Rancangan Relasi Antar Tabel Aplikasi Web	101
3.3.2.3	Rancangan Struktur Tabel Aplikasi Web	102
3.3.2.4	Rancangan Struktur Tabel Aplikasi <i>Mobile</i>	103
3.3.3	Perancangan <i>Interface</i> /Antarmuka	104
3.3.3.1	Antarmuka <i>Website</i>	104
3.3.3.2	Antarmuka Aplikasi <i>Mobile</i>	106
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		110
4.1	Implementasi	110
4.1.1	Uji coba Sistem dan Program.....	110
4.1.1.1	<i>White Box Testing</i>	110
4.1.1.2	<i>Black Box Testing</i>	113
4.1.2	Manual Program.....	118
4.1.2.1	Aplikasi Web	118
4.1.2.2	Aplikasi <i>Mobile</i>	123
4.1.3	Manual Instalasi	127
4.1.3.1	Aplikasi Web	128
4.1.3.2	Aplikasi <i>Mobile</i>	130
4.1.4	Pemeliharaan Sistem	132
4.2	Pembahasan	133
4.2.1	Pembahasan <i>Listing</i> Program.....	133
4.2.1.1	Aplikasi Web	133
4.2.1.2	Aplikasi <i>Mobile</i>	135

4.2.2	Pembahasan Basis Data.....	145
4.2.2.1	Aplikasi Web	145
4.2.2.2	Aplikasi <i>Mobile</i>	146
4.2.3	Pembahasan <i>Interface</i> /Antarmuka Program	147
4.2.3.1	Aplikasi Web	147
4.2.3.2	Aplikasi <i>Mobile</i>	152
BAB V PENUTUP.....		156
5.1	Kesimpulan.....	156
5.2	Saran.....	157
DAFTAR PUSTAKA		158
LAMPIRAN.....		160
LAMPIRAN.....		162



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Analisis SWOT	57
Tabel 3. 2 Perangkat Keras untuk Pembuatan	61
Tabel 3. 3 Perangkat Keras untuk Penerapan.....	61
Tabel 3. 4 Perangkat Lunak untuk Pembuatan.....	62
Tabel 3. 5 Perangkat Lunak untuk Penerapan.....	62
Tabel 3. 6 Data Penyakit	72
Tabel 3. 7 Data Gejala.....	80
Tabel 3. 8 Data Gejala Penyakit DBD (Demam Berdarah <i>Dengue</i>).....	82
Tabel 3. 9 Data Gejala Penyakit Malaria	82
Tabel 3. 10 Data Gejala Penyakit Chikungunya	83
Tabel 3. 11 Data Gejala Penyakit Tifus (<i>Typhus</i>).....	84
Tabel 3. 12 Data Gejala Penyakit Campak	84
Tabel 3. 13 Relasi Gejala pada Setiap Penyakit.....	85
Tabel 3. 14 Penelusuran	89
Tabel 3. 15 Rancangan Struktur Tabel Admin.....	102
Tabel 3. 16 Rancangan Struktur Tabel Gejala	102
Tabel 3. 17 Rancangan Struktur Tabel Penyakit.....	102
Tabel 3. 18 Rancangan Struktur Tabel Rule	103
Tabel 3. 19 Rancangan Struktur Tabel Gejala	103
Tabel 3. 20 Rancangan Struktur Tabel Penyakit.....	103
Tabel 3. 21 Rancangan Struktur Tabel Rule	104
Tabel 4. 1 <i>White Box Testing</i> Aplikasi Web	111
Tabel 4. 2 <i>White Box Testing</i> Aplikasi <i>Mobile</i>	112
Tabel 4. 3 <i>Black Box Testing</i>	113

DAFTAR GAMBAR

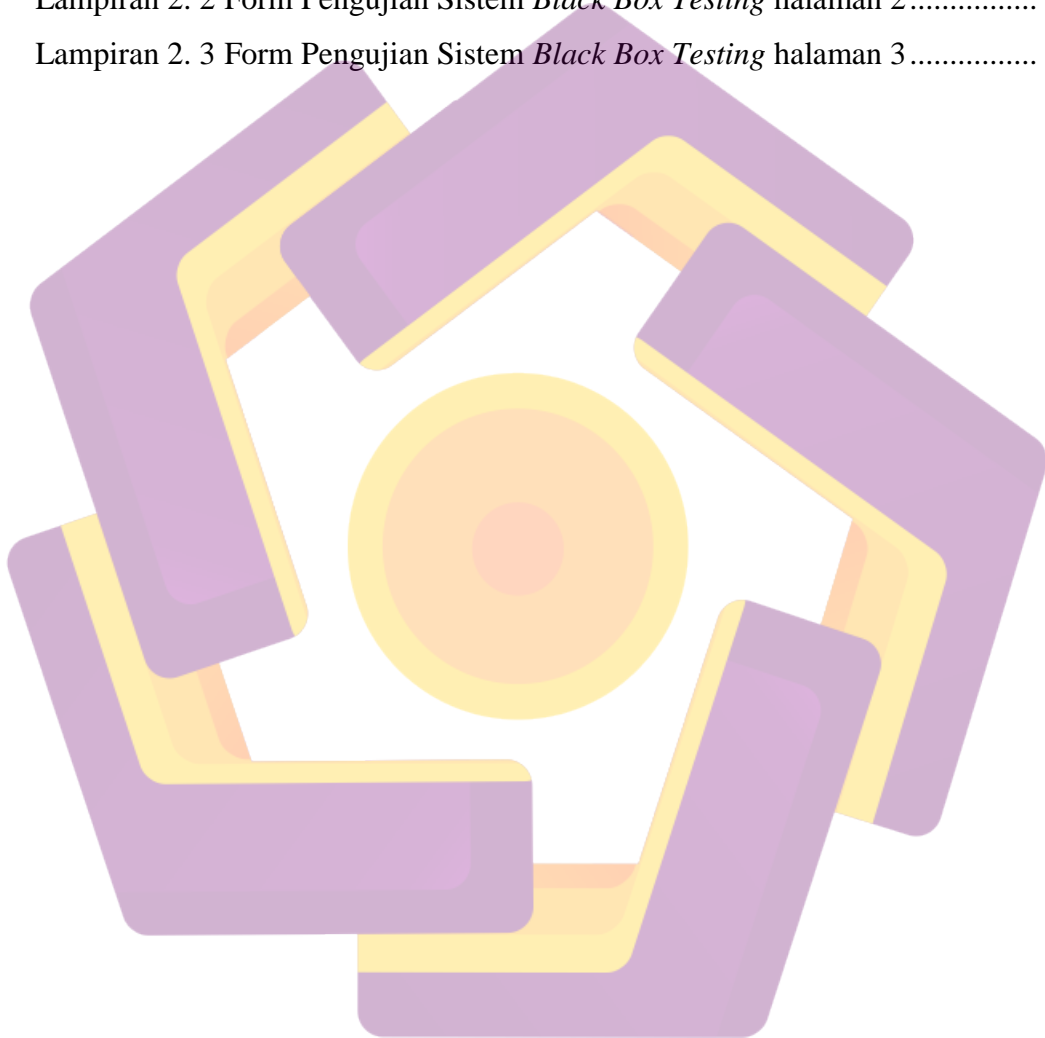
Gambar 2. 1	Arsitektur Android	37
Gambar 3. 1	Blog Diagram Area Penyakit	67
Gambar 3. 2	Blog Diagram Fokus Penyakit DBD (Demam Berdarah <i>Dengue</i>) ..	68
Gambar 3. 3	Blog Diagram Fokus Penyakit Malaria.....	69
Gambar 3. 4	Blog Diagram Fokus Penyakit Chikungunya.....	70
Gambar 3. 5	Blog Diagram Fokus Penyakit Tifus (<i>Typhus</i>).....	71
Gambar 3. 6	Blog Diagram Fokus Penyakit Campak.....	72
Gambar 3. 7	<i>Use Case Diagram</i>	92
Gambar 3. 8	<i>Activity Diagram</i> Diagnosis (Aplikasi <i>Mobile</i>).....	93
Gambar 3. 9	<i>Activity Diagram</i> Tips (Aplikasi <i>Mobile</i>).....	93
Gambar 3. 10	<i>Activity Diagram</i> Info (Aplikasi <i>Mobile</i>).....	93
Gambar 3. 11	<i>Activity Diagram</i> About (Aplikasi <i>Mobile</i>).....	94
Gambar 3. 12	<i>Activity Diagram</i> Login (Aplikasi Server).....	94
Gambar 3. 13	<i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Gejala (Aplikasi Server).....	95
Gambar 3. 14	<i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Penyakit (Aplikasi Server)	95
Gambar 3. 15	<i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Rule (Aplikasi Server).....	96
Gambar 3. 16	<i>Class Diagram</i>	97
Gambar 3. 17	<i>Sequence Diagram</i> Diagnosis (Aplikasi <i>Mobile</i>).....	98
Gambar 3. 18	<i>Sequence Diagram</i> Tips (Aplikasi <i>Mobile</i>).....	98
Gambar 3. 19	<i>Sequence Diagram</i> Info (Aplikasi <i>Mobile</i>).....	98
Gambar 3. 20	<i>Sequence Diagram</i> About (Aplikasi <i>Mobile</i>).....	99
Gambar 3. 21	<i>Sequence Diagram</i> Login (Aplikasi Server)	99
Gambar 3. 22	<i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data Gejala (Aplikasi Server).....	99
Gambar 3. 23	<i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data Penyakit (Aplikasi Server) 100	
Gambar 3. 24	<i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data Rule (Aplikasi Server).....	100
Gambar 3. 25	Rancangan Relasi Antar Tabel Aplikasi <i>Mobile</i>	101
Gambar 3. 26	Rancangan Relasi Antar Tabel Aplikasi Web.....	101
Gambar 3. 27	Rancangan Halaman Login	104
Gambar 3. 28	Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	105

Gambar 3. 29 Rancangan Halaman Penyakit.....	105
Gambar 3. 30 Rancangan Halaman Gejala	105
Gambar 3. 31 Rancangan Halaman Rule	106
Gambar 3. 32 Rancangan Halaman Penelusuran	106
Gambar 3. 33 Rancangan Menu Utama	107
Gambar 3. 34 Rancangan Menu Diagnosis.....	107
Gambar 3. 35 Menu Tips dan Menu Info.....	107
Gambar 3. 36 Rancangan Menu Tips.....	108
Gambar 3. 37 Rancangan Menu Isi Info	108
Gambar 3. 38 Rancangan Menu About.....	108
Gambar 4. 1 <i>Dashboard</i>	119
Gambar 4. 2 <i>Form Login Pakar</i>	119
Gambar 4. 3 Manajemen Data Penyakit	120
Gambar 4. 4 Manajemen Data Gejala	121
Gambar 4. 5 Manajmen Data Rule.....	122
Gambar 4. 6 Halaman Penelusuran.....	123
Gambar 4. 7 <i>Splash Screen</i>	124
Gambar 4. 8 Menu Utama.....	124
Gambar 4. 9 Menu Diagnosis.....	125
Gambar 4. 10 Hasil Diagnosis	125
Gambar 4. 11 Menu Tips dan Menu Info.....	126
Gambar 4. 12 Menu Isi Tips	126
Gambar 4. 13 Menu Isi Info.....	127
Gambar 4. 14 Menu About.....	127
Gambar 4. 15 <i>Mengupload</i> file ke server.....	128
Gambar 4. 16 <i>Mengcopy</i> file.....	128
Gambar 4. 17 <i>Mengextract</i> file	129
Gambar 4. 18 Memindahkan file <i>extract</i>	129
Gambar 4. 19 Web telah terinstal.....	130
Gambar 4. 20 Menyiapkan file APK.....	130

Gambar 4. 21 Instal APK.....	131
Gambar 4. 22 Proses Instal.....	131
Gambar 4. 23 Instal Selesai.....	132
Gambar 4. 24 <i>Download</i> Data.....	132
Gambar 4. 25 Tabel Admin Aplikasi Web.....	145
Gambar 4. 26 Tabel Gejala Aplikasi Web.....	145
Gambar 4. 27 Tabel Penyakit Aplikasi Web.....	146
Gambar 4. 28 Tabel Rule Aplikasi Web.....	146
Gambar 4. 29 Tabel <i>tb_gejala</i> Aplikasi <i>Mobile</i>	147
Gambar 4. 30 Tabel <i>tb_penyakit</i> Aplikasi <i>Mobile</i>	147
Gambar 4. 31 Tabel <i>tb_rule</i> Aplikasi <i>Mobile</i>	147
Gambar 4. 32 Dashboard.....	148
Gambar 4. 33 <i>Form</i> Login.....	148
Gambar 4. 34 Manajemen Data Penyakit.....	149
Gambar 4. 35 Manajemen Data Gejala.....	150
Gambar 4. 36 Manajemen Data Rule.....	151
Gambar 4. 37 Halaman Penelusuran.....	152
Gambar 4. 38 <i>Splash Screen</i>	152
Gambar 4. 39 Menu Utama.....	153
Gambar 4. 40 Menu <i>Diagnosis</i>	153
Gambar 4. 41 Menu Tips dan Menu Info.....	154
Gambar 4. 42 Menu Isi Tips.....	154
Gambar 4. 43 Menu Isi Info.....	154
Gambar 4. 44 Menu About.....	155
Gambar 4. 45 Hasil <i>Diagnosis</i>	155

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. 1 Form Pengujian Sistem <i>White Box Testing</i>	160
Lampiran 1. 2 Form Pengujian Sistem <i>White Box Testing</i> halaman 2.....	161
Lampiran 2. 1 Form Pengujian Sistem <i>Black Box Testing</i>	162
Lampiran 2. 2 Form Pengujian Sistem <i>Black Box Testing</i> halaman 2.....	163
Lampiran 2. 3 Form Pengujian Sistem <i>Black Box Testing</i> halaman 3.....	164



INTISARI

Pemanfaatan perangkat mobile sebagai pendamping dalam melaksanakan kegiatan sehari-hari sudah sangat lumrah bagi sebagian orang, karena beberapa mobile sudah memiliki fungsi dan kemampuan lebih dari sekedar fungsi dasarnya.

Android sebagai Sistem Operasi yang dapat digunakan di berbagai perangkat mobile, memiliki tujuan utama yaitu agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan platform mobile lainnya. Hingga saat ini Android terus berkembang sistem dan aplikasinya.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat digunakan masyarakat untuk mendiagnosis penyakit dengan gejala demam secara lebih cepat dibandingkan dengan uji laboratorium. Selain itu, tujuan pembuatan aplikasi ini adalah agar masyarakat dapat mendiagnosis lebih cepat, mudah dan praktis untuk digunakan, sehingga penanganan penyakit menjadi lebih cepat.

Kata Kunci : Sistem Pakar, JSON, Android



ABSTRACT

The utilization of mobile devices as an escort in carrying out daily activities have been very commonplace for some, because some mobile already has the functions and capabilities of more than just the basic functions.

Android as the operating system that can be used across a variety of mobile devices, has the main purpose of which is to make users able to explore its capabilities and add more experience compared to other mobile platforms. Until now, continues to grow and its application system. Android

The existence of this application is expected to be used to diagnose of disease with symptoms in society faster compared to laboratory tests. In addition, the goal of making this application is so that the society can diagnose more quickly, it is easy and practical to use, so the handling of the disease become faster.

Keywords : *Expert System, JSON, Android*

