

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian di atas dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi multimedia interaktif tentang Manusia Purba dibuat melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan konsep, rancangan isi, rancangan naskah, rancangan grafik, rancangan suara dan rancangan video. Kemudian tahap produksi sistem dengan Adobe flash CS6 untuk membuat animasi, text naskah, mengimport file yang sudah jadi.
2. Aplikasi ini mampu memberikan metode baru yang menyenangkan bagi siswa-siswi untuk mengenal Manusia Purba beserta kehidupannya.
3. Dengan aplikasi ini siswa-siswi dapat mengembangkan pengetahuan mereka.
4. Melalui aplikasi ini membuktikan bahwa siswa-siswi kelas X SMA Negeri 3 Padang tertarik untuk mengenal lebih jauh lagi tentang Manusia Purba dan menjaga semua peninggalan mereka yang tersisa sampai saat ini.
5. Aplikasi mudah digunakan dan tampilan yang sehingga kalangan muda sampai tua dapat menggunakannya.

## 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi belajar interaktif tentang manusia purba ini hanya menjelaskan sepenuhnya materi tentang manusia purba sampai kehidupannya namun tidak disertai animasi mengenai aktifitas manusia purba sendiri.
2. pengembangan selanjutnya dapat dibuat aplikasi pembelajaran yang lain untuk mata pelajaran dan materi pokok tertentu.
3. Aplikasi paket belajar ini masih terdapat kekurangan dalam tampilan demo animasi yang masih secara manual, sehingga diharapkan untuk pengembangan selanjutnya dapat dibuat aplikasi paket belajar yang lebih memperkaya animasi secara analisis sehingga lebih dapat memberi pemahaman kepada siswa-siswi.