

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian pembahasan dan penjelasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan untuk menjawab rumusan masalah mengenai aplikasi Media Pembelajaran Rangkuman Pengetahuan Alam Berbasis Android ini maka dapat diambil kesimpulan:

1. Untuk merancang dan membuat aplikasi berbasis *mobile* diperlukan beberapa tahapan dimulai dari perancangan sistem, basis data dan interface. Perancangan sistem menggunakan diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*.
2. Aplikasi ini menyertakan rangkuman pengetahuan alam yang dalam bentuk *list* yang mudah dicari dan dipahami karena telah disertakan kotak pencarian di dalam aplikasi. Fitur dari aplikasi ini yaitu mencakup sekitar 34 bab materi mengenai pengetahuan alam beserta gambarnya dan 40 soal kuis untuk mengasah kemampuan pengguna mengenai pengetahuan alam.
3. Pemodelan *interface* yang dibuat meliputi tampilan *Splash Screen*, Menu Utama, Menu Materi, Menu Kategori, Menu Pencarian, Menu Kuis, dan Menu Tentang.

4. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah mampu menampilkan materi mengenai pengetahuan alam beserta gambarnya dan menampilkan soal-soal mengenai pengetahuan alam.

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada pengembangan selanjutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penyusun memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Penambahan konten materi dan soal-soal kuis, karena aplikasi ini masih menampilkan materi mengenai pengetahuan alam secara umum saja. Maka dari itu dibutuhkan penambahan materi yang lebih banyak lagi.
2. Penambahan konten materi dan soal-soal kuis pada aplikasi ini masih dilakukan dengan cara manual sehingga memakan waktu cukup lama untuk mengganti atau menambahkan data yang baru. Untuk kedepannya dapat dikembangkan agar aplikasi ini dapat dioperasikan secara *online* dalam upaya pembaharuan data.
3. Penambahan sub menu pada aplikasi berupa daftar isi untuk mengakses sub bab pada konten materi.

Penyusun berharap aplikasi yang telah dibuat ini dapat menambah wawasan dan membantu pengguna sebagai sarana pembelajaran mengenai ilmu pengetahuan alam.