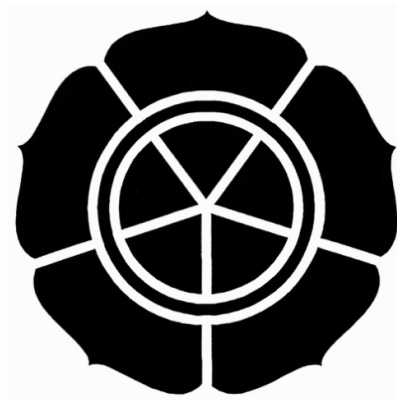


**RANCANGAN APLIKASI KATALOG BERBASIS ANDROID  
DI PERUSAHAAN DISAM GRAFIS**

(Studi Kasus : Rincian dan Isi Data Katalog di Perusahaan Disam Grafis )

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Aditia Samhadinata**

**10.11.4046**

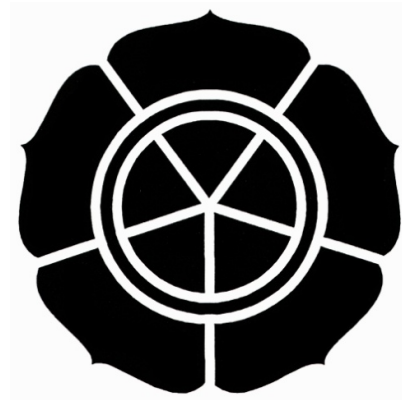
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**RANCANGAN APLIKASI KATALOG BERBASIS ANDROID  
DI PERUSAHAAN DISAM GRAFIS**

(Studi Kasus : Rincian dan Isi Data Katalog di Perusahaan Disam Grafis )

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Aditia Samhadinata**

**10.11.4046**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**RANCANGAN APLIKASI KATALOG BERBASIS ANDROID  
DI PERUSAHAAN DISAM GRAFIS**

(Studi Kasus : Rincian dan Isi Data Katalog di Perusahaan Disam Grafis )

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditia Samhadinata**

**10.11.4046**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing skripsi

Pada tanggal 19 Mei 2014

**Dosen pembimbing**

**Kusrini, Dr., M.Kom**  
**Nik. 190302106**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**RANCANGAN APLIKASI KATALOG BERBASIS ANDROID  
DI PERUSAHAAN DISAM GRAFIS**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditia Samhadinata**

**10.11.4046**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 19 Mei 2014

**Susunan Dewan Penguji**

Nama Penguji

Tanda Tangan

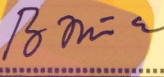
**Dhani Ariatmanto, M.Kom**

**NIK. 190302197**

  
.....

**Barka Satya, M.Kom**

**NIK. 190302126**

  
.....

**Kusrini, Dr., M.Kom**

**NIK. 190302106**

  
.....

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Computer  
Tanggal 21 Mei 2014



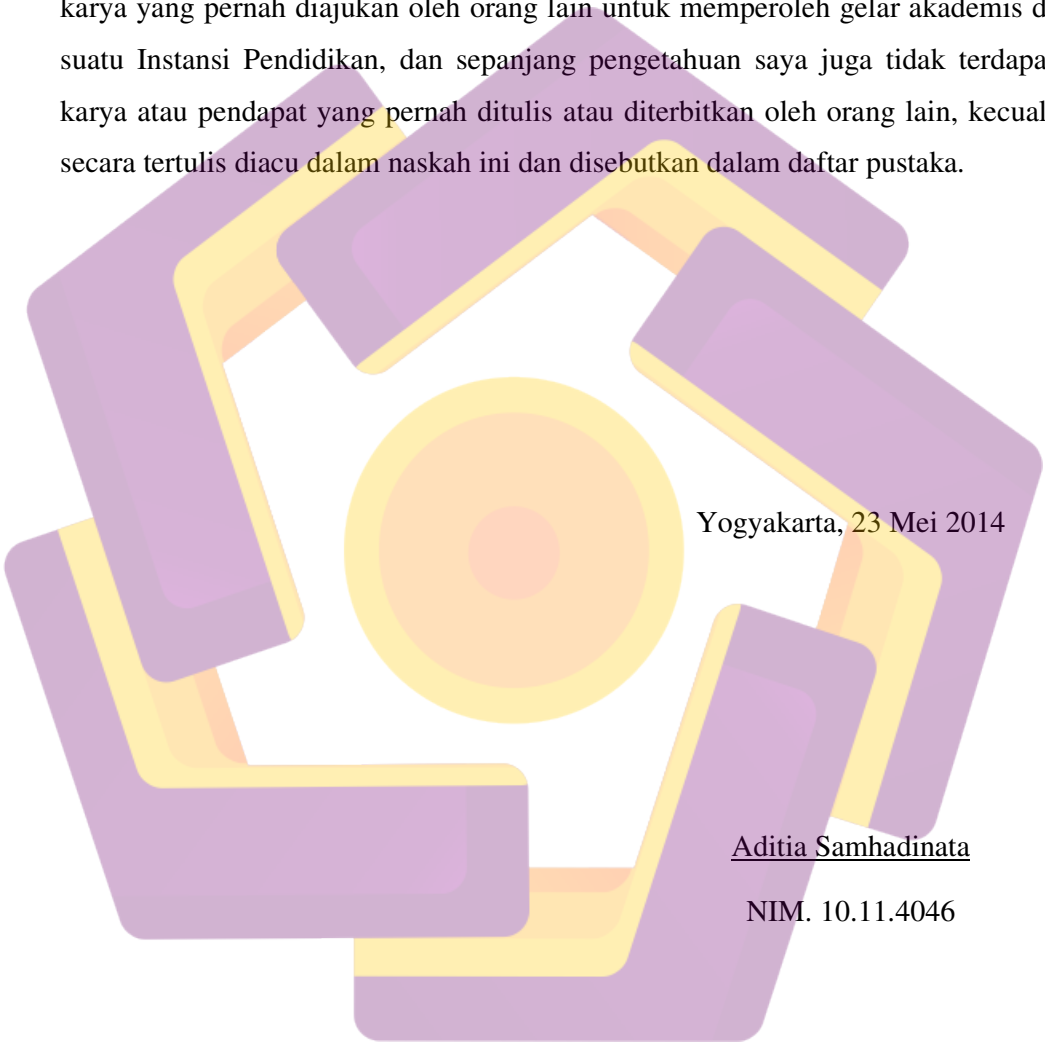
**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. H. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 23 Mei 2014

Aditia Samhadinata

NIM. 10.11.4046

## MOTTO

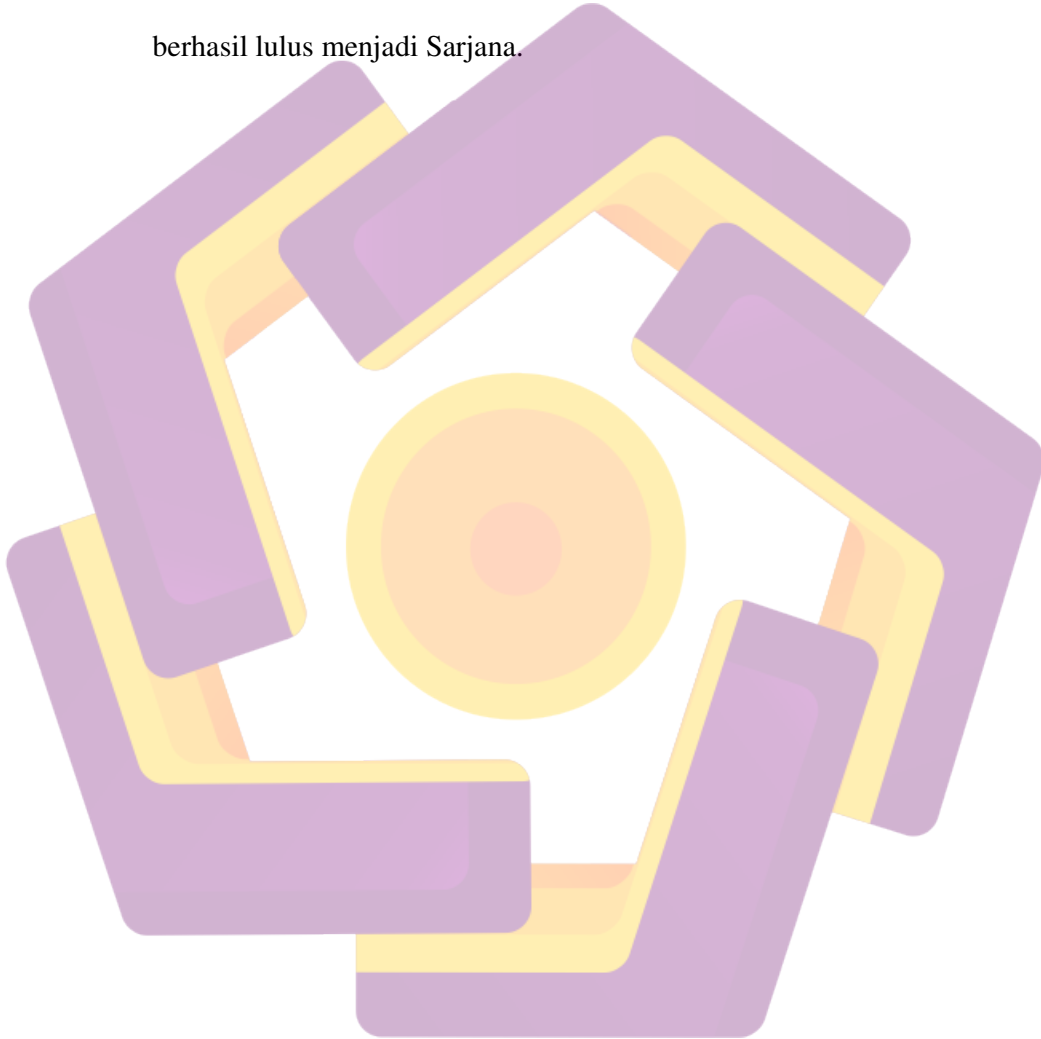
- ✿ Bismilahirrohmanniroqim
- ✿ Butuh pengorbanan besar untuk meraih cita-cita yang lebih tinggi
- ✿ Skripsi bukanlah akhir dari kehidupan, namun skripsi ini sebagai pintu awal masuk untuk meraih impian yang nyata.
- ✿ Berusaha sekuat apapun kalau tidak didorong dengan do'a maka akan sia-sia saja.
- ✿ Orang tua bangga kalau anaknya bisa lulus kuliah, namun orang tua akan lebih bangga lagi jika kita bisa hidup mandiri, bisa membahagiakan kedua orang tua dan keluarga.
- ✿ Kesulitan itu harus dihadapi, karena dengan dihadapi akan muncul solusi untuk menyelesaikan kesulitan.
- ✿ Sesali masa lalu karena ada kekecewaan dan kesalahan-kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tidak terjadi kesalahan lagi.
- ✿ Sabar dalam mengatasi kesulitan dan bertindak bijaksana dalam mengatasinya adalah sesuatu yang utama.
- ✿ Janganlah larut dalam satu kesedihan karena masih ada hari esok yang menyongsong dengan sejuta kebahagiaan.

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puja dan puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan Rahmad serta Hidayahnya-Nya. Sehingga skripsi ini dapat terselesaikan tepat waktu dan dipertanggungjawabkan dihadapan dosen penguji dengan lancar dan barokah. Dalam kesempatan ini penulis tidak lupa mengucapkan syukur dan terimakasih sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT atas Anugrah, Kemudahan dan Berkah yang telah diberikan kepada saya selama ini.
2. Bapak dan ibu tercita yang selalu mendo'akan, memberikan kasih sayang, memberikan motivasi, dan dukungan baik moral maupun material untukku.(aku sayang bapak dan ibu serta adikku tercita).
3. Adikku yang selalu mendorong agar tidak malas untuk mengerjakan skripsi.
4. Teman-teman kelas S1TI13 dan S1TI06, hampir 4 tahun ini kita berjuang bersama, perjuangan pun belum sampai di sini, semangat temen-temen yang belum skripsi semoga lekas menyelesaikannya . Sukses untuk kita semua!!
5. Temen-temen MADENAG yaitu Ferdi, Pras, Abner, Roby, Bayu, Anggi, Emon,dan masih banyak lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu.

6. Temen-temen yang memberikan support yaitu Erwin, Aulia dkk
7. Sahabat-sahabat SMP,SMA saya yang selalu mendukung dan memberikan semangat bagi saya.
8. Untuk kekasih yang sudah berlalu, saya akan wujudkan bahwa saya bisa berhasil lulus menjadi Sarjana.





## KATA PENGANTAR

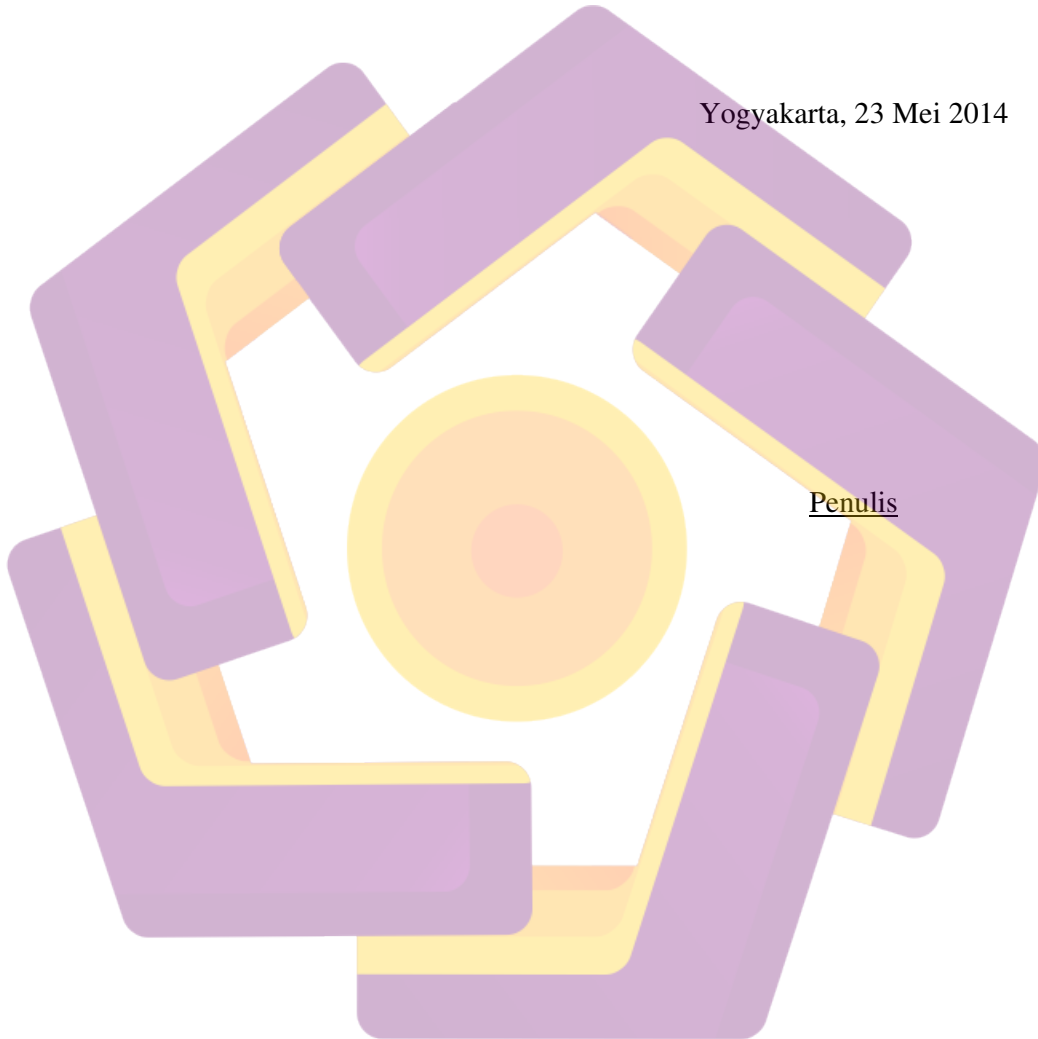
Alhamdulillahirobil'alamin, segala puja dan puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan Rahmad serta Hidayah-Nya. Sehingga skripsi yang berjudul **“Rancangan Aplikasi Katalog Berbasis Android di Perusahaan Disam Grafis”** terselesaikan dengan baik dan lancar. Sholawat serta salam terlimpahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Penulis sadar bahwa skripsi ini tidak lepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, M.M. sebagai Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Kusrini, Dr., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, arahan dan motivasi kepada penulis.
4. Segenap staff dan dosen STMIK Amikom Yogyakarta yang telah berbagi dan memberikan ilmunya selama perkuliahan.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.


Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari harapan untuk sempurna, untuk kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan oleh penulis, penulis berharap agar diberikan arahan demi kemajuan yang akan datang. Pada akhirnya semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 23 Mei 2014



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xvii
INTISARI .....	xix
ABSTRACR .....	xx
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasam Masalah .....	3
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	4
1.6. Metode Penelitian .....	4
1.7. Sistemmatika Penulisan Laporan Penelitian.....	6
1.8. Jadwal Bimbingan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Katalog Desain.....	8
2.2. Sejarah Sistem Android.....	9
2.3. Karakteristik Sistem Oprasi Android.....	13
2.4. Konsep Arsitektur Sistem.....	14
2.5. Konsep Pemodelan Sistem .....	17



2.6. Konsep Basis Data .....	20
2.7. Java.....	21
2.8. Eclipse .....	21
2.9. Smartphon.....	22
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>23</b>
3.1. Tinjauan Umum .....	23
3.2. Analisa Sistem .....	23
3.3. Perancangan Sistem .....	30
3.4. Rancangan Database .....	55
3.5. Rancangan Antar Muka.....	60
<b>BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>69</b>
4.1. Pembahasan .....	69
4.2. Implementasi.....	89
4.3. Uji Coba .....	89
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>104</b>
5.1. Kesimpulan.....	104
5.2. Saran.....	105
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>106</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Arsitektur system oprasi Android .....	14
Gambar 3.1	Use Case Diagram Karyawan .....	30
Gambar 3.2	Use Case Diagram Admin .....	33
Gambar 3.3	Class diagram .....	35
Gambar 3.4	Sequence diagram Undangan .....	36
Gambar 3.5	Sequence diagram Kaos .....	36
Gambar 3.6	Sequence diagram Kartu Nama .....	37
Gambar 3.7	Sequence diagram Banner .....	37
Gambar 3.8	Sequence diagram Olah Data Undangan .....	38
Gambar 3.9	Sequence diagram Olah Data Kaos .....	38
Gambar 3.10	Sequence diagram Olah Data Kartu Nama .....	39
Gambar 3.11	Sequence diagram Olah Data Banner .....	39
Gambar 3.12	Sequence diagram Help .....	40
Gambar 3.13	Sequence diagram Akun Karyawan .....	40
Gambar 3.14	Sequence diagram About .....	41
Gambar 3.15	Sequence diagram Akun Karyawan olah Admin .....	41
Gambar 3.16	Sequence diagram Akun Admin .....	42
Gambar 3.17	Activity Diagram Menu Utama .....	43
Gambar 3.18	Activity Diagram Undangan .....	44
Gambar 3.19	Activity Diagram Kaos .....	44
Gambar 3.20	Activity Diagram Banner .....	45
Gambar 3.21	Activity Diagram Kartu Nama .....	45

Gambar 3.22	Activity Diagram About .....	46
Gambar 3.23	Activity Diagram Help .....	47
Gambar 3.24	Activity Diagram Akun Karyawan .....	47
Gambar 3.25	Activity Diagram Menu Update .....	48
Gambar 3.26	Activity Diagram Olah Kartu Nama .....	48
Gambar 3.27	Activity Diagram Olah Banner .....	49
Gambar 3.28	Activity Diagram Olah Undangan.....	49
Gambar 3.29	Activity Diagram Olah Kaos .....	50
Gambar 3.30	Activity Diagram Olah Akun Admin .....	51
Gambar 3.31	ERD Katalog desain Produk .....	52
Gambar 3.32	RAT aplikasi yang dibangun .....	53
Gambar 3.33	Form Splash secreen .....	59
Gambar 3.34	Form login .....	59
Gambar 3.35	Form Menu Utama .....	60
Gambar 3.36	Form Menu Prodak .....	60
Gambar 3.37	Form List Undangan .....	60
Gambar3.38	Form List Kaos .....	60
Gambar 3.39	Form List Kartu Nama .....	61
Gambar 3.40	Form List Banner .....	61
Gambar 3.41	Form Detail Undangan .....	61
Gambar 3.42	Form Detail Kaos .....	61

Gambar 3.43. Form Detail Kartu Nama .....	62
Gambar 3.44. Form Detail Banner.....	62
Gambar 3.45. Form Transaksi Undangan .....	63
Gambar 3.46. Form Transaksi Kaos.....	63
Gambar 3.47. Form Transaksi Banner .....	64
Gambar 3.48. Form Transaksi Kartu Nama .....	64
Gambar 3.49. Form About .....	65
Gambar 3.50. Form Help .....	65
Gambar 3.51. Form Akun Karyawan .....	65
Gambar 3.52. Form Login Admin .....	66
Gambar 3.53. Form Menu Update .....	66
Gambar 3.54. Form Olah Banner .....	66
Gambar 3.55. Form Olah Undangan .....	66
Gambar 3.56. Form Olah Kartu Nama .....	67
Gambar 3.57. Form Olah Kaos .....	67
Gambar 3.58. Form Akun Admin .....	67
Gambar 4.1. Halaman Splash Screen .....	73
Gambar 4.2. Halaman Login .....	74
Gambar 4.3 Halaman Menu Utama.....	74
Gambar 4.4 Halaman Akun .....	75
Gambar 4.5 Halaman About .....	75
Gambar 4.6 Halaman Help .....	76
Gambar 4.7 Halaman Menu Prodak .....	76

Gambar 4.8 Halaman List View Undangan .....	77
Gambar 4.9 Halaman List View Kaos .....	77
Gambar 4.10 Halaman List View Kartu Nama .....	78
Gambar 4.11 Halaman List View Banner .....	78
Gambar 4.12 Halaman Detail Undangan .....	79
Gambar 4.13 Halaman Detail Kaos .....	79
Gambar 4.14 Interface Halaman Detail Kartu Nama .....	80
Gambar 4.15 Halaman Detail Banner .....	80
Gambar 4.16 Halaman Transaksi Undangan .....	81
Gambar 4.17 Halaman Transaksi Kaos .....	81
Gambar 4.18 Halaman Transaksi Kartu Nama .....	82
Gambar 4.19 Halaman Transaksi Banner.....	82
Gambar 4.20 Halaman Splash Screen.....	83
Gambar 4.21 Halaman Login.....	83
Gambar 4.22 Halaman Menu UpDate.....	84
Gambar 4.23 Halaman Olah Undangan .....	84
Gambar 4.24 Halaman Olah Kaos .....	85
Gambar 4.25 Halaman Olah Kartu Nama .....	85
Gambar 4.26 Halaman Olah Banner .....	86
Gambar 4.27 Halaman Olah Akun User .....	86
Gambar 4.28 Halaman Olah Akun Admin .....	87
Gambar 4.29 Logika yang salah .....	87
Gambar 4.30 Logika yang benar .....	93



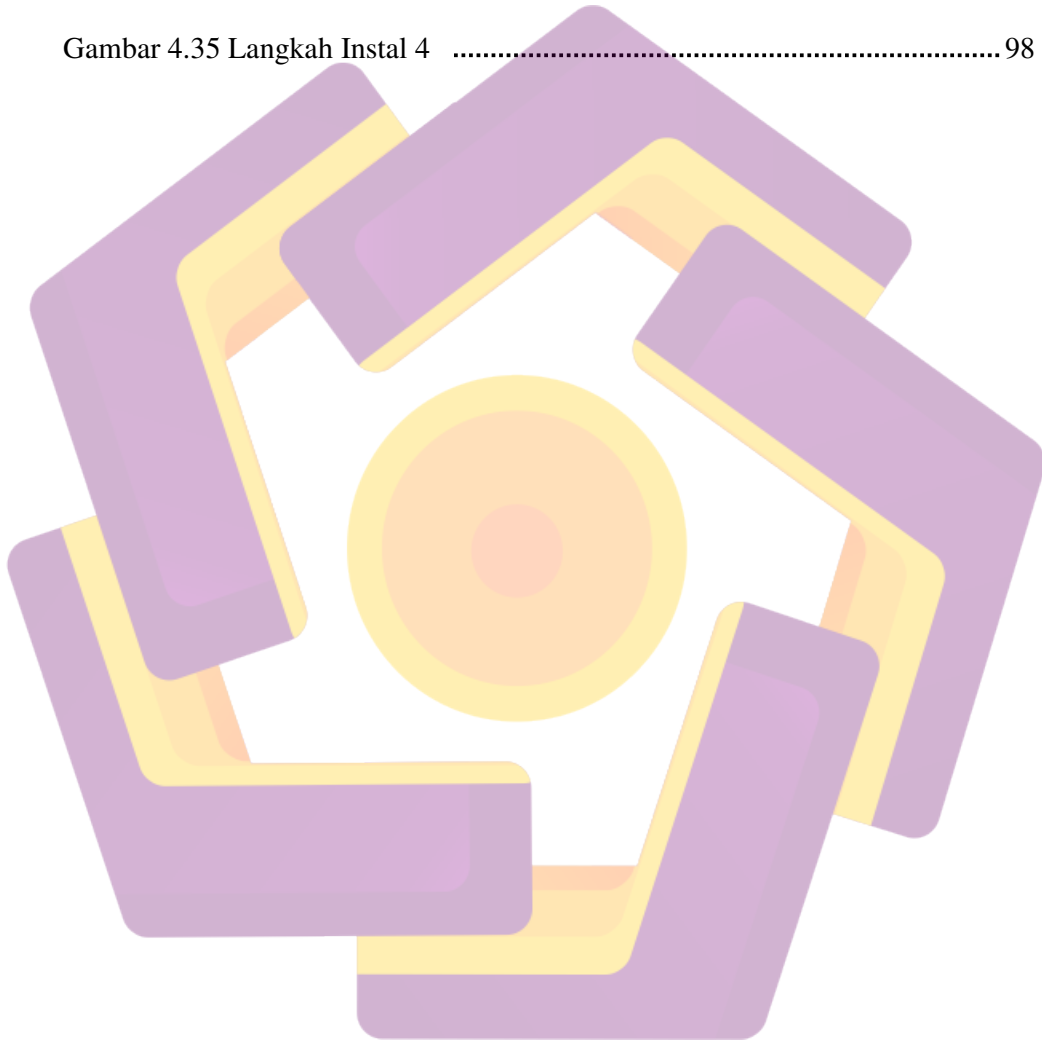
Gambar 4.31 Runtime error ..... 94

Gambar 4.32 Langkah Instal 1 ..... 96

Gambar 4.33 Langkah Instal 2 ..... 97

Gambar 4.34 Langkah Instal 3 ..... 97

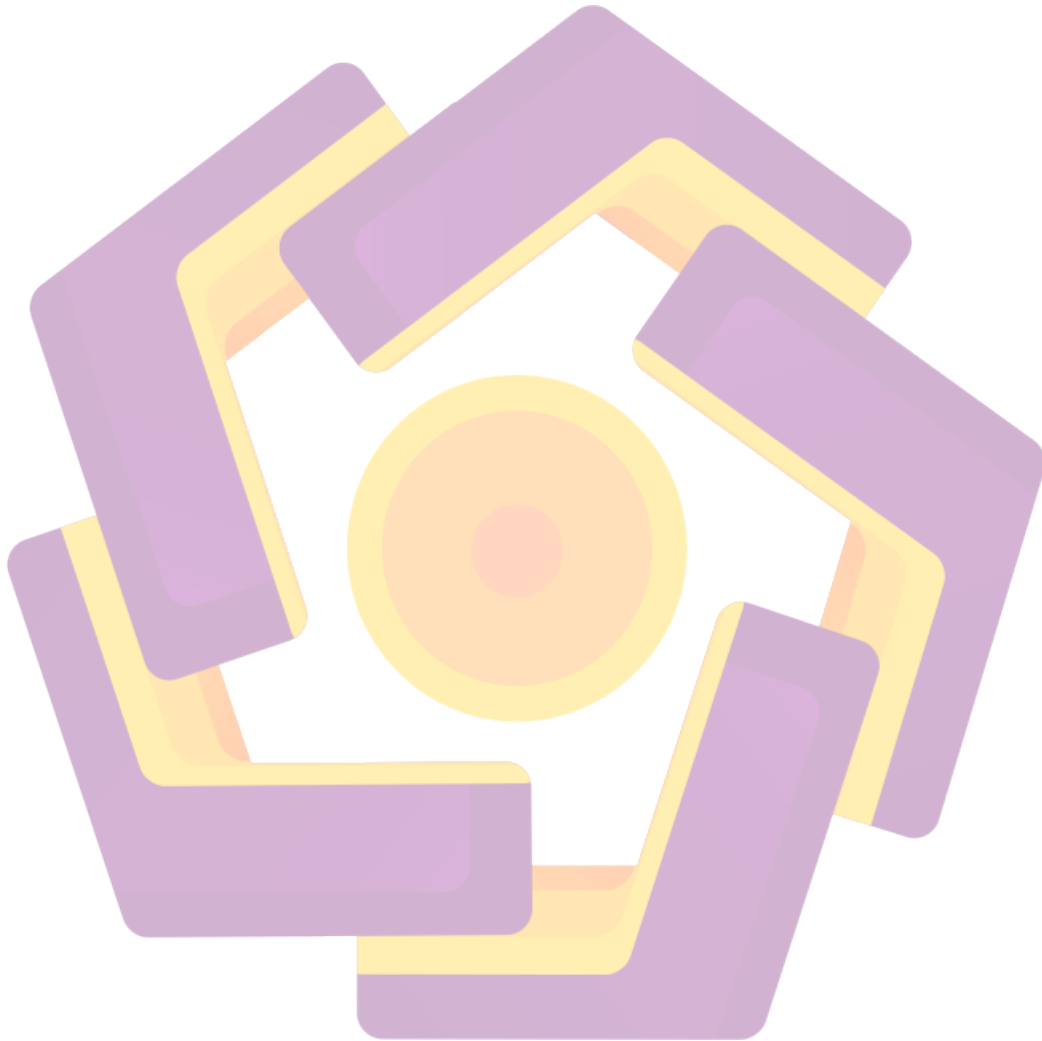
Gambar 4.35 Langkah Instal 4 ..... 98



## DAFTAR TABEL

Table 1.1. Jadwal Bimbingan .....	7
Table 3.1. Kebutuhan Perangkat Keras .....	26
Table 3.2. Kebutuhan Perangkat Lunak .....	27
Table 3.3. Rancangan Database Karyawan.....	54
Table.3.4. Rancangan Database Undangan.....	54
Table.3.5. Rancangan Database Kaos.....	55
Table.3.6. Rancangan Database Banner .....	55
Table.3.7. Rancangan Database Kartu Nama .....	55
Table.3.8. Rancangan Database Transaksi Undangan.....	56
Table.3.9. Rancangan Database Transaksi Kaos.....	56
Table.3.10. Rancangan Database Transaksi Banner.....	57
Table.3.11. Rancangan Database Transaksi Kartu Nama.....	58
Tabel 4.1 DataBase Disam Grafis.....	68
Tabel 4.2 DataBase Karyawan.....	69
Tabel 4.3 DataBase Undangan .....	69
Tabel 4.4 DataBase Kaos.....	69
Tabel 4.5 DataBase Kartu Nama .....	70
Tabel 4.6 DataBase Banner .....	70
Tabel 4.7 DataBase Transaksi Undangan .....	70
Tabel 4.8 DataBase Transaksi Kaos.....	71
Tabel 4.9 DataBase Transaksi Banner .....	71
Tabel 4.10 DataBase Tansaksi Kartu Nama .....	72

Table 4.11 Pengujian *Black Box* KADIGAD *User* berbasis Android..... 90



## INTISARI

Katalog merupakan media promosi kepada konsumen agar nantinya pemesan dapat menentukan produk yang ingin dibuat.

Katalog Desai mungkin sudah ada yang membuatnya namun objek yang berbeda. Namun dengan keinginan kami yang kuat untuk membangun rancangan aplikasi katalog desain di perusahaan Disam Grafis ini ditujukan untuk memberi kemudahan kepada konsumen atau pemilik usaha sendiri. Agar konsumen bisa mudah melihat dan memilih dari sekian banyak contoh desain untuk menjadi tolak ukur desain yang akan dibuat nantinya, dan memudahkan pemilik usaha untuk melakukan cek data pemesanan dan rinciannya.

Dalam perancangan aplikasi ini yang akan kami terapkan kedalam platform Android dengan versi *Jelly Bean 4.1* membutuhkan aplikasi Eclipse ADT untuk melakukan coding, dan nanti akan menghasilkan aplikasi yang sudah dirancang.

**Kata kunci :** Android, Eclipse ADT, Jelly Bean, Katalog Desai, Perusahaan Disam Grafis,

## ABSTRACT

*Catalogue is a media campaign to consumers so that the buyer can determine produk to be made.*

*Desai catalog may already exist but are made of different objects. but with our strong desire to build a catalog application design Graphic design company was welcomed is intended to provide convenience to consumers or business owners themselves. That consumers can easily view and choose from the many examples of the design as a benchmark for the design that will be made later, and facilitate business owners to do the check ordering data and details.*

*In designing this application which we will apply into the Android platform with version 4.1 Jelly Been aplikasi Eclipse ADT need to do the coding, and the later will result in an application that has been designed.*

**Keywords:** *Android, Eclipse ADT, Jelly Been, catalog Desai, the Company Disam Graphics,*