

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Menjadi muslim sejati adalah hal yang diinginkan oleh seluruh umat islam. Mereka melakukan segala aktifitasnya agar bisa menjadi bermanfaat dan berpahala. Amalan teladan tepat bagi umat Islam adalah Nabi Muhammad SAW karena apa yang Rosul kerjakan mulai dari gerak tubuhnya sampai diamnya, perkataannya dan sikapnya merupakan amalan sunnah yang jika dikerjakan akan mendapatkan pahala. Dengan mengamalkan sunnah Rosul tersebut maka akan semakin teratur kehidupan kita dari pagi sampai petang.

Allah SWT juga berfirman pada Surat Ali Imron : 31 yang artinya *"Katakan lah (wahai Muhammad), 'Apabila kalian mencintai Allah, maka teladanilah aku (Muhammad), niscaya Allah mencintai kalian dan mengampuni dosa kalian. Dan Allah Maha Pengampun dan Maha Penyayang .'"* Jadi sudah jelas pada surat tersebut bahwa Nabi Muhammad SAW, merupakan suri teladan terbaik bagi umat islam. Tapi yang terjadi pada anak muda sekarang sebagian besar waktunya dihabiskan untuk hal-hal yang tidak bermanfaat. Mereka hanya bermain jejaringan sosial dan bermain game pada smartphone yang mereka milik

Dari kasus tersebut, perlu adanya aplikasi sebagai pembelajaran bagi anak-anak maupun pemuda-pemuda sekarang dengan memanfaatkan teknologi sebagai medianya. Dengan adanya aplikasi ini, mereka dapat mempelajari dan memahami adab dan sunah Rasulullah SAW yang berhubungan dengan kegiatan hidup sehari-hari dan kemudian dapat mengamalkan dan menerapkan sepanjang hidupnya, sehingga bisa menjadi manusia yang dicintai Allah SWT dan Nabi-Nya SAW. Media pembelajaran ini penulis memilih media yang berbasis android karena pengguna media ini banyak digunakan pada smartphone dan harganya juga relatif lebih murah dibandingkan dengan media di smartphone lainnya.

1.2. Rumusan Masalah

Untuk membuat aplikasi ini, ada beberapa rumusan permasalahan yang diantaranya sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang aplikasi adab dan sunah Nabi berbasis android?
2. Bagaimana merancang sebuah audio pada narasi teks di android?
3. Bagaimana merancang kuis adab dan sunah nabi berbasis android?

1.3. Batasan Masalah

Dari beberapa rumusan masalah yang telah ada, perlu di ketahui juga ada beberapa batasan masalah yang digunakan untuk kebutuhan sistem dan bisa tepat guna dalam pemanfaatannya, yaitu :

1. Aplikasi ini hanya membahas tentang Nabi Muhammad SAW
2. Hanya berisi tentang sejarah, adab dan sunnah Nabi dan kuis.
3. Untuk menjalankan aplikasi ini minimal menggunakan sistem operasi android versi 2.3.3 (*Gingerbread*) dengan minimal SDK versi 10 atau API 10.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan aplikasi adab dan sunnah Nabi adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan sebuah aplikasi yang bermanfaat bagi umat islam dalam mempelajari adab dan sunnah nabi semasa hidupnya melalui smartphone android.
2. Menghasilkan aplikasi yang praktis sebagai tuntunan hidup dan bisa di amalkan dan diterapkan dalam kehidupan sehari-hari

1.5. Manfaat Penelitian

Dari tujuan penelitian tersebut, ada beberapa manfaat yang bisa di dapat, yaitu :

a. Bagi Penulis

Dapat menyelesaikan tugas akhir Skripsi sebagai syarat kelulusan Strata 1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta dan diri sendiri dan mengajak semua untuk mempelajari adab dan sunnah Nabi.

b. Bagi Masyarakat Umum

Sebagai pengetahuan tentang adab dan sunah Nabi dan dapat mengamalkannya pada kehidupan sehari-hari.

1.6. Metode Penelitian

Langkah-langkah untuk menyelesaikan skripsi ini adalah :

1. Metode Kepustakaan

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data dengan cara mempelajari literatur-literatur yang bisa diperoleh melalui buku-buku referensi, jurnal maupun karya ilmiah.

2. Metode Observasi

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data dengan cara melakukan pengamatan langsung maupun tidak langsung terhadap objek yang diteliti

3. Analisis

Pada tahap ini melakukan pengumpulan data dengan menganalisa spesifikasi kebutuhan untuk membuat aplikasi yang akan dibuat dan mengidentifikasi fitur-fitur utama dari aplikasi yang akan di jalankan.

4. Perancangan

Pada tahap ini dilakukan perancangan aplikasi berdasarkan pada hasil analisa diatas.

5. Implementasi

Pada tahap terakhir ini menguji dan mengimplementasikan aplikasi yang sudah dibuat dengan menggunakan Androd dan melakukan perbaikan jika terjadi kesalahan pada aplikasi

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam menyusun skripsi ini, maka ada beberapa sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang dari skripsi yang penulis buat tentang membuat aplikasi adab dan sunah nabi berbasis android dan tujuan dari pembuatan aplikasi ini. Selain itu, batasan-batasan masalah dan perancangan aplikasi juga dibahas. Diakhir Bab I membahas tentang sistematika laporan pembuatan skripsi yang menjelaskan garis besar penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang tinjauan pustaka berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan teori-teori yang mendasari pembuatan aplikasi ini serta beberapa hal yang berkaitan dengan perancangan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis masalah, perancangan sistem secara umum dan perancangan sistem secara rinci.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang implementasi program dengan pengujian terhadap aplikasi yang sudah dibuat, uji coba, pembahasan hasil pengujian program dengan output.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan kritik dan saran dari keseluruhan bab sebelumnya.

