

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ANGSURAN KREDIT  
KOMPUTER BERBASIS WEB PADA TOKO ARE COMP  
CATURTUNGGAL SLEMAN**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Heriska Wibowo Pramono**

**09.11.2955**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ANGSURAN KREDIT  
KOMPUTER BERBASIS WEB PADA TOKO ARE COMP  
CATURTUNGGAL SLEMAN**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Heriska Wibowo Pramono**

**09.11.2955**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ANGSURAN KREDIT  
KOMPUTER BERBASIS WEB PADA TOKO ARE COMP  
CATURTUNGGAL SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Heriska Wibowo Pramono**

**09.11.2955**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 28 Mei 2013

**Dosen Pembimbing,**



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
**NIK. 190302163**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ANGSURAN KREDIT  
KOMPUTER BERBASIS WEB PADA TOKO ARE COMP  
CATURTUNGGAL SLEMAN**

yang disusun oleh

**Heriska Wibowo Pramono**

**09.11.2955**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 2 Desember 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Drs. Bambang Sudaryatno, M.M**  
NIK. 190302029

**Yuli Astuti, M. Kom**  
NIK. 190302146

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
NIK. 190302163



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 9 Desember 2014



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 4 Desember 2014



Heriska Wibowo Pramono

09.11.2955

## MOTTO

”Sebaik-baik manusia diantaramu adalah yang paling banyak manfaatnya bagi orang lain.” (**HR. Bukhari**)

“Belajar adalah sikap berani menantang segala ketidakmungkinan bahwa ilmu yang tak dikuasai akan menjelma di dalam diri manusia menjadi sebuah ketakutan, belajar dengan keras hanya bisa dilakukan oleh seorang yang bukan penakut.” (**Anwar Fuadi**)

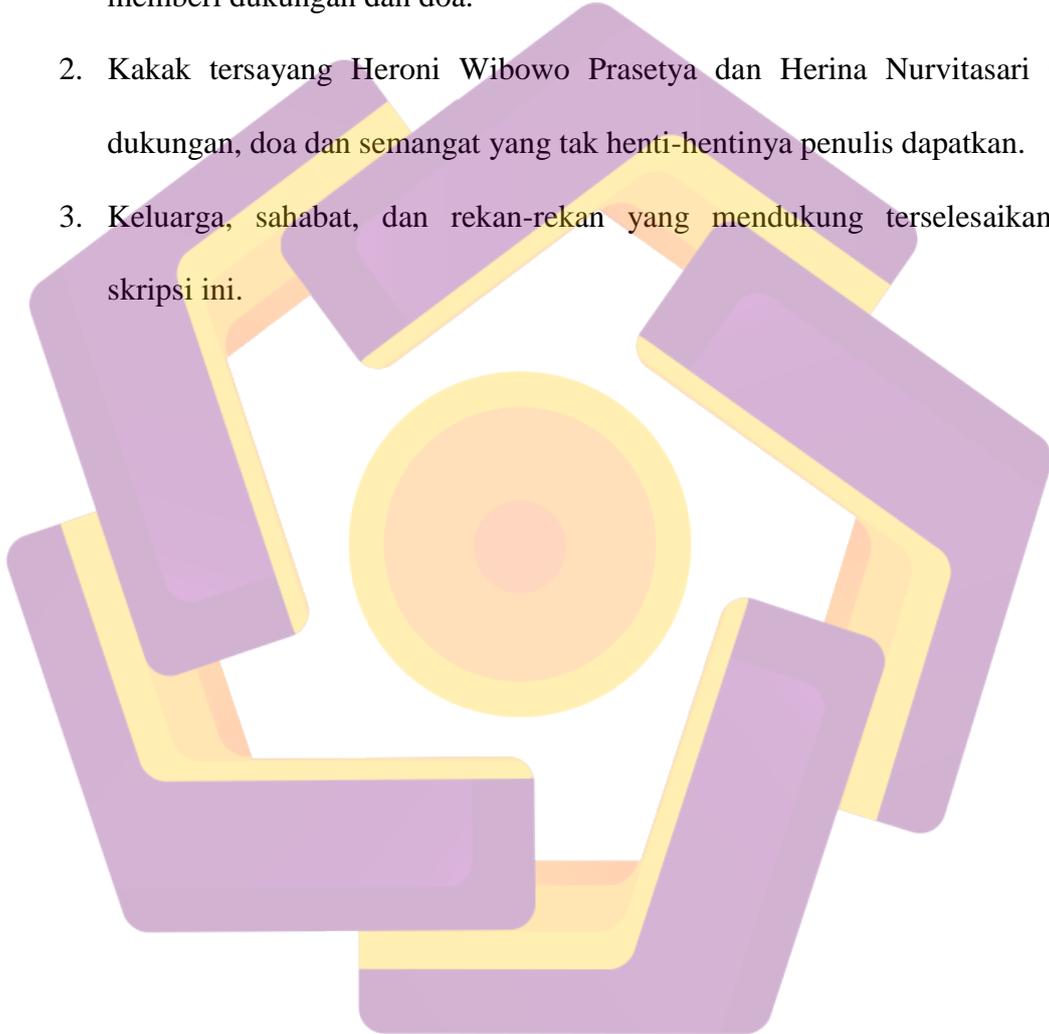
“Memikirkan pendidikan adalah menyiapkan masa depan.” (**Anies Baswedan**)



## PERSEMBAHAN

### Persembahan ini untuk :

1. Alm. Bapak Jubahir dan Ibu Tri Sudarini, orang tua tercinta yang selalu memberi dukungan dan doa.
2. Kakak tersayang Heroni Wibowo Prasetya dan Herina Nurvitasari atas dukungan, doa dan semangat yang tak henti-hentinya penulis dapatkan.
3. Keluarga, sahabat, dan rekan-rekan yang mendukung terselesaikannya skripsi ini.



## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan memanjatkan rasa puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia yang telah diberikan oleh-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ANGSURAN KREDIT KOMPUTER BERBASIS WEB PADA TOKO ARE COMP CATURTUNGGAL SLEMAN”**. Skripsi ini disusun guna melengkapi tugas untuk memenuhi persyaratan menyelesaikan studi Program Strata Satu (S-1) Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari dorongan, bimbingan dan bantuan baik moril ataupun materiil dari berbagai pihak, maka penulis mengucapkan rasa terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom yang telah membimbing penulis dengan sepenuh hati hingga selesainya tulisan ini dan Dosen Penguji yang telah memberikan kritik dan sarannya.
4. Bapak Are selaku pemilik dari toko Are Comp yang telah membimbing serta memberikan masukan bagi penulis.
5. Alm. Bapak (yang selalu ada dalam hatiku), Ibu, kakak tersayang, saudara-saudara yang tidak pernah berhenti memberikan dukungan dan doa bagi penulis.

6. *My Best Friends* : Bobby, Andri, Shifa, Aan, Roni, Mega, Deni, Iwan, Aidha dan Widya. Ketika kita menjadi sebuah keluarga baru, belajar arti menghargai dan memahami disaat kondisi apa pun yang terjadi. Hingga kita pun mengerti satu sama lain dalam arti sebuah sahabat sejati.

Penulis menyadari dengan sepenuhnya bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna, maka oleh sebab itu penulis sangat mengharapkan saran maupun kritik yang sifatnya membangun demi sempurnanya skripsi ini.

Akhirnya, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis pribadi maupun bagi para pembaca pada umumnya, serta dapat memberikan sumbangsih terhadap berkembangnya sistem informasi di Indonesia.

Yogyakarta, Desember 2014

Penulis

**HERISKA WIBOWO PRAMONO**

## DAFTAR ISI

|                                 |          |
|---------------------------------|----------|
| Halaman Sampul Depan .....      | i        |
| Halaman Judul .....             | ii       |
| Halaman Persetujuan Dosen ..... | iii      |
| Halaman Pengesahan .....        | iv       |
| Halaman Pernyataan .....        | v        |
| Halaman Motto .....             | vi       |
| Halaman Persembahan .....       | vii      |
| Halaman Kata Pengantar .....    | viii     |
| Daftar Isi .....                | x        |
| Daftar Table .....              | xiv      |
| Daftar Gambar .....             | xv       |
| Intisari .....                  | xvii     |
| Abstract .....                  | xviii    |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....  | <b>1</b> |
| 1.1 Latar Belakang .....        | 1        |
| 1.2 Rumusan Masalah .....       | 2        |
| 1.3 Batasan Masalah .....       | 2        |
| 1.4 Tujuan Penelitian .....     | 2        |
| 1.5 Manfaat Penelitian .....    | 3        |

|   |          |
|---|----------|
| 1.6 Metode Penelitian .....                   | 3        |
| 1.7 Sistematika Penulisan .....               | 4        |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>            | <b>6</b> |
| 2.1 Tjauan Pustaka .....                      | 6        |
| 2.2 Dasar Teori .....                         | 7        |
| 2.2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi .....     | 7        |
| 2.2.1.1 Pengertian Sistem .....               | 7        |
| 2.2.1.2 Karateristik Sistem .....             | 7        |
| 2.2.1.3 Pengertian Informasi .....            | 8        |
| 2.2.1.4 Pengertian Sistem Informasi .....     | 8        |
| 2.2.2 Konsep Basis Data .....                 | 9        |
| 2.2.2.1 Pengertian Database .....             | 9        |
| 2.2.2.2 Komponen Database .....               | 9        |
| 2.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD) ..... | 10       |
| 2.2.4 Flowchart .....                         | 11       |
| 2.2.5 Diagram Konteks .....                   | 13       |
| 2.2.6 Data Flow Diagram .....                 | 14       |
| 2.2.7 Website .....                           | 15       |
| 2.2.8 Kredit .....                            | 16       |
| 2.2.9 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....    | 18       |
| 2.2.9.1 Adobe Dreamweaver .....               | 18       |

|  |           |
|--|-----------|
| 2.2.9.2 My SQL .....                                 | 18        |
| 2.2.9.3 Bahasa Pemrograman PHP .....                 | 20        |
| <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b> | <b>21</b> |
| 3.1 Tinjauan Umum .....                              | 21        |
| 3.1.1 Sejarah Toko Are Comp .....                    | 21        |
| 3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan .....                 | 21        |
| 3.1.3 Sistem Penjualan yang Sedang Berjalan .....    | 22        |
| 3.2 Analisis Sistem .....                            | 25        |
| 3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem .....                | 26        |
| 3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....                | 31        |
| 3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....          | 31        |
| 3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....      | 32        |
| 3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem .....                | 35        |
| 3.2.4 Analisis Biaya dan Manfaat .....               | 37        |
| 3.3 Perancangan Sistem .....                         | 44        |
| 3.3.1 Sistem Flowchart yang Diusulkan .....          | 45        |
| 3.3.2 Diagram Arus Data yang Diusulkan .....         | 46        |
| 3.3.2.1 Diagram Konteks .....                        | 46        |
| 3.3.2.2 Data Flow Diagram Level 1 (DFD) .....        | 47        |
| 3.3.2.3 Data Flow Diagram Level 2 Proses 4 .....     | 48        |
| 3.3.2.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 5 .....     | 45        |

|   |           |
|---|-----------|
| 3.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD) .....   | 49        |
| 3.3.4 Rancangan Tabel .....                     | 49        |
| 3.3.5 Rancangan Antar Muka User .....           | 55        |
| <b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b> | <b>59</b> |
| 4.1 Implementasi .....                          | 59        |
| 4.1.1 Kegiatan Implementasi .....               | 59        |
| 4.1.2 Pembuatan Database .....                  | 59        |
| 4.1.3 Pembutan Tabel .....                      | 60        |
| 4.1.4 Pembutan Form .....                       | 64        |
| 4.1.4.1 Halaman Data Produk .....               | 65        |
| 4.1.4.2 Halaman Transaksi .....                 | 66        |
| 4.1.4.3 Halaman Login .....                     | 67        |
| 4.2 Pengujian Program dan Sistem .....          | 68        |
| 4.2.1 Pengujian Program .....                   | 68        |
| 4.2.2 Pengujian Sistem .....                    | 69        |
| 4.3 Manual Program .....                        | 71        |
| 4.4 Pemeliharaan Sistem .....                   | 73        |
| <b>BAB V PENUTUP .....</b>                      | <b>75</b> |
| 5.1 Kesimpulan .....                            | 75        |
| 5.2 Saran .....                                 | 75        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                     | <b>77</b> |

## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1 Simbol ERD .....                | 11 |
| Tabel 2.2 Simbol DFD .....                | 15 |
| Tabel 3.1 Hardware yang Digunakan .....   | 32 |
| Tabel 3.3 Software yang Digunakan .....   | 33 |
| Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat ..... | 39 |
| Tabel 3.4 Analisis Keputusan .....        | 44 |
| Tabel 3.5 Tabel User .....                | 50 |
| Tabel 3.6 Tabel Denda .....               | 51 |
| Tabel 3.7 Tabel Produk .....              | 51 |
| Tabel 3.8 Tabel Pelanggan .....           | 52 |
| Tabel 3.9 Tabel Angsuran .....            | 52 |
| Tabel 3.10 Tabel Detail Nota .....        | 53 |
| Tabel 3.11 Tabel Transaksi .....          | 54 |
| Tabel 3.12 Tabel Detail Angsuran .....    | 54 |
| Tabel 4.1 Black Box Sistem .....          | 70 |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi .....                            | 9  |
| Gambar 2.2 Simbol Flowchart .....                                   | 13 |
| Gambar 3.1 Flowchart Penjualan Tunai Toko Are Comp .....            | 23 |
| Gambar 3.2 Flowchart Penjualan Kredit Toko Are Comp .....           | 25 |
| Gambar 3.3 Flowchart Sistem Penjualan yang Diusulkan .....          | 45 |
| Gambar 3.4 Diagram Konteks .....                                    | 46 |
| Gambar 3.5 DFD Level 1 .....  | 47 |
| Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4 .....                               | 48 |
| Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 5 .....                               | 48 |
| Gambar 3.8 Entity Relationship Diagram (ERD) Sistem Penjualan ..... | 49 |
| Gambar 3.9 Form Login .....   | 55 |
| Gambar 3.10 Form Utama .....  | 56 |
| Gambar 3.11 Form Pelanggan .....                                    | 56 |
| Gambar 3.12 Form Admin .....  | 57 |
| Gambar 3.13 Form User .....   | 57 |
| Gambar 3.14 Form Barang .....                                       | 58 |
| Gambar 4.1 Pembuatan Database .....                                 | 60 |
| Gambar 4.2 Pembuatan Tabel User .....                               | 60 |
| Gambar 4.3 Pembuatan Tabel Produk .....                             | 61 |

|  |    |
|--|----|
| Gambar 4.4 Pembuatan Tabel Pelanggan .....       | 61 |
| Gambar 4.5 Pembuatan Tabel Denda .....           | 62 |
| Gambar 4.6 Pembuatan Tabel Transaksi .....       | 62 |
| Gambar 4.7 Pembuatan Tabel Detail Nota .....     | 62 |
| Gambar 4.8 Pembuatan Tabel Angsuran .....        | 63 |
| Gambar 4.9 Pembuatan Tabel Detail Angsuran ..... | 63 |
| Gambar 4.10 Relasi Antar Tabel .....             | 64 |
| Gambar 4.11 Halaman Produk .....                 | 65 |
| Gambar 4.12 Halaman Transaksi .....              | 66 |
| Gambar 4.13 Halaman Login .....                  | 67 |
| Gambar 4.14 Hasil White Box Sistem .....         | 69 |
| Gambar 4.15 Hasil Black Box Sistem .....         | 70 |
| Gambar 4.16 Form Login .....                     | 71 |
| Gambar 4.17 User atau Password Salah .....       | 72 |
| Gambar 4.18 Menu Utama .....                     | 73 |

## INTISARI

Toko Are Comp adalah toko yang bergerak dibidang penjualan komputer. Di dalam pelayanan terhadap pelanggan toko ini memberikan fasilitas pembayaran secara kredit. Akan tetapi dalam proses pembayaran angsuran kredit dan pengolahan data masih dilakukan secara manual. Sehingga hal ini mengakibatkan proses tersebut menjadi kurang efektif dan efisien.

Pada Skripsi ini, peneliti mencoba untuk menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada dan mencoba memberikan solusi dalam mengembangkan sistem yang ada. Peneliti menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada menggunakan metode PIECES. Melakukan perancangan model menggunakan Flowchart, DFD, ERD dan perancangan interface.

Aplikasi yang dihasilkan berbentuk prototype base-on web “Sistem Informasi Pembayaran”, yang ditujukan untuk membuat suatu aplikasi sistem informasi pembayaran angsuran kredit komputer dan pengolahan data pelanggan serta bagaimana menerapkan aplikasi tersebut agar dapat mengolah data menjadi lebih cepat dan akurat. Selain itu, sistem ini mampu menampilkan besarnya denda yang ditanggung oleh konsumen jika terlambat mengangsur.

**Kata-Kunci :** Sistem informasi, pembayaran, perancangan, dan kredit

## **ABSTRACT**

*Are Comp stores are stores that sell computer. In the store's customer service to provide credit payment facility. But in the process of loan installment payments and data processing is still done manually. So this results in the process becomes less effective and efficient.*

*In this thesis, the researcher tried to analyze the main points of the existing problems and try to provide solutions in the design of the existing system. Researchers analyzed the main points of the existing problems using methods PIECES. To design a model using the flowchart, DFD, ERD and interface design.*

*The resulting application prototype shaped base on the web "Payment Information Systems", which aimed to create an application system computer credit installment payment information and processing of customer data as well as how to implement the application in order to process data more quickly and accurately. In addition, the system is able to display the amount of fines that are borne by the consumer if the overdue installments.*

**Keyword :** *Information system, payment, design, and credit*

