

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini perkembangan teknologi sangat pesat, baik dalam teknologi informasi maupun komunikasi. Teknologi informasi digunakan untuk mempercepat tersedianya informasi yang tepat dan akurat untuk mendukung kualitas proses dan produk yang lebih efektif dan efisien.

Di dalam hal perdagangan, perkembangan teknologi informasi tidak hanya digunakan untuk mempercepat tersedianya informasi yang dibutuhkan tetapi juga digunakan untuk memenangkan persaingan. Salah satu contoh teknologi informasi yang digunakan adalah sistem informasi. Sistem informasi digunakan untuk mempercepat proses pengolahan data. Sehingga dapat menyajikan informasi yang lebih cepat dan akurat.

Sebagian besar toko sekarang ini sudah menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan persaingan dengan toko lain. Salah satu toko yang menggunakan sistem informasi adalah toko Are Comp. Toko Are Comp merupakan toko yang bergerak di bidang penjualan komputer. Untuk meningkatkan pelayanan, maka toko ini memberikan pelayanan kredit kepada pelanggan.

Sistem kredit pada toko ini merupakan bagian yang penting dalam kegiatan operasional toko. Tetapi di dalam pengelolaannya masih dilakukan

secara manual. Sehingga memerlukan suatu pengembangan sistem yang dapat memproses data kredit dengan cepat dan akurat.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian pada Toko Are Comp dan memilih judul "Sistem Informasi Pembayaran Angsuran Kredit Komputer Berbasis Web Pada Toko Are Comp Catur Tunggal Sleman" untuk penulisan Skripsi ini.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam membangun sistem informasi ini adalah bagaimana merancang suatu sistem informasi yang dapat memproses data kredit secara cepat dan akurat pada toko Are Comp?

1.3 Batasan Masalah

Dalam rancangan pembuatan skripsi ini akan dibuat batasan-batasan masalah. Hal ini dilakukan agar pembahasan dan pembuatan laporan tidak keluar dari judul yang telah ditetapkan. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem berisikan informasi kredit yang dilakukan oleh pelanggan seperti data pelanggan, transaksi piutang dan denda.
2. Sitem dapat mencetak nota pembelian.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk :

Mempermudahkan proses pembayaran angsuran kredit pada toko Are Comp.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat bagi penulis :

1. Memperoleh gelar sarjana komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Memenuhi syarat kelulusan dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Untuk memperdalam ilmu yang diperoleh.

Manfaat bagi obyek penelitian :

Mempermudah dan mempercepat dalam proses pembayaran angsuran kredit.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan antara lain adalah :

1. Metode literatur, yaitu suatu kegiatan mengumpulkan, membaca, mempelajari dan memahami secara teoritis bahan-bahan yang berkaitan dengan tema.
2. Metode wawancara, yaitu suatu kegiatan bertanya tentang materi permasalahan kepada seorang narasumber. Dalam metode wawancara ini, penulis mewawancarai pemilik toko Are Comp sebagai narasumber. Sehingga penulis dapat mengetahui kebutuhan apa saja yang diperlukan oleh toko.

Setelah memperoleh data yang dibutuhkan, maka tahapan untuk pembangunan sistem ini adalah :

1. Analisis

Dalam tahapan ini penulis menganalisis hal-hal yang diperlukan untuk membangun perangkat lunak.

2. Perancangan

Dalam tahapan ini setelah penulis menganalisis data yang diperoleh kemudian merancang sistem yang akan dibangun.

3. Implementasi

Tahap pembangunan perangkat lunak yang sesuai dengan rancangan yang telah dibuat.

4. Pengujian

Setelah perangkat lunak selesai dibuat kemudian diuji kelayakannya apakah sesuai dengan yang diinginkan

5. Pemeliharaan

Tahapan dimana perangkat lunak yang telah selesai dibuat dapat mengalami perubahan sesuai dengan yang diinginkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Di dalam penulisan skripsi ini, penulis membagi menjadi lima bagian bab seperti berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I berisi mengenai latar belakang pemilihan masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II berisi mengenai dasar teori yang dijadikan untuk acuan dalam pembuatan skripsi ini. Terdapat beberapa subbab yang meliputi : penjelasan mengenai sistem informasi, database, website, kredit dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab III berisi mengenai analisis kebutuhan sistem, perancangan database dan perancangan interface website.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV berisi mengenai pembuatan sistem informasi berbasis web dan penerapan serta uji coba sistem.

BAB V PENUTUP

Bab V berisi tentang hasil kesimpulan dan saran dari seluruh bab.