

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Wanita hamil akan memberikan yang terbaik untuk kesehatannya dan bayinya. Banyak cara yang dilakukan oleh calon ibu untuk mempersiapkan kelahiran buah hati, terlebih lagi anak yang pertama. Dari banyak cara itu, salah satu caranya dengan melakukan gerakan senam ibu hamil. Banyak calon ibu yang melakukan senam ini karena bisa memberikan manfaat bagi ibu hamil apabila dilakukan secara teratur. Salah satu manfaatnya yaitu dapat menjaga kesehatan tubuh dan janin yang dikandung secara optimal. Uraian di atas adalah pendapat dari Ibu Istiqomah,S.ST pada saat dilakukan wawancara pengambilan data senam hamil.

Ibu Istiqomah,S.ST adalah bidan sekaligus instruktur senam di Pondok Bersalin "Sakinah". Saat calon ibu memeriksakan kandungannya, ibu Isti memberikan sosialisasi tentang senam mulai dari kehamilan usia 22 minggu. Pada wawancara yang saya lakukan, terdapat kendala yang dialami instruktur saat memberikan contoh gerakan tertentu pada ibu hamil. Sebagai contoh, untuk gerakan merangkak dapat dilakukan oleh instruktur secara mudah karena dia tidak dalam keadaan hamil, tetapi akan memberikan efek berbeda pada ibu hamil yang dilatih. Ibu hamil akan merasa kesulitan karena ketika melakukan posisi tersebut, perut akan mengganjal dan terasa berat.

Perkembangan dunia animasi sekarang ini sangat cepat seiring dengan kemajuan teknologi informasi dan komputer. Saat ini banyak ditemui pembelajaran menggunakan animasi 3 dimensi. Penggunaan animasi 3 dimensi bisa di implementasikan untuk manusia, hewan, gedung, kendaraan bahkan dalam bentuk kontur bumi.

Saat ini dengan berkembangnya *software* komputer untuk mengolah animasi membuat animator tertantang untuk membuat animasi 3 dimensi yang mudah dimengerti. Detail gerakan dan desain karakter menjadi tolak ukur untuk menilai bagus atau tidaknya animasi 3 dimensi yang dibuat.

Dari salah satu permasalahan yang dialami oleh instruktur, maka dapat dilihat sebuah peluang untuk mengimplementasikan teknologi informasi yaitu membuat media bantu kepada instruktur berupa visualisasi animasi senam ibu hamil. Oleh karena itu, dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi khususnya dalam bidang multimedia, dalam pembuatan skripsi ini penulis mengambil judul **“Visualisasi Pembelajaran Senam Ibu Hamil Menggunakan Animasi 3 Dimensi”**, sehingga dapat memberikan gambaran gerakan kepada ibu hamil lebih jelas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya maka penulis dapat membuat rumusan masalah yaitu :

“Bagaimana cara merancang dan membuat video pembelajaran Senam Ibu Hamil menggunakan visualisasi animasi 3 dimensi?”

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah

1. Animasi ini hanya memberikan gambaran visualisasi Senam Ibu hamil dari usia kehamilan 7 bulan sampai 9 bulan.
2. Objek penelitian hanya diimplementasikan di Pondok Bersalin "Sakinah".
3. Gerakan yang diambil berdasarkan pada :
 - a. wawancara pada bidan sekaligus instruktur senam yaitu Ibu Istiqomah,S.ST dari Pondok Bersalin "Sakinah" Magelang
 - b. observasi atau mengikuti senam langsung di Pondok Bersalin "Sakinah" Magelang
 - c. buku referensi yang berjudul Senam Hamil, Senam Nifas, dan Terapi Musik karya Anik Maryunani dan Bidan Yetty Sukaryat; 9 Bulan Yang Menakjubkan karya Bonny D.Hall, Dewi Handajani, dan Natalia Dian Pratiwi.
4. Animasi terdiri dari gerakan atau posisi:
 - a. Gerakan duduk bersila
Duduk bersila dan tegak, kedua lengan mengarah ke atas.
 - b. Gerakan sikap merangkak
Sikap merangkak dengan punggung lurus, jarak antara kedua tangan sama dengan jarak antara kedua bahu, lalu cembungkan punggung.

c. Gerakan sikap merangkak punggung lurus

Sikap merangkak dengan punggung lurus, jarak antara kedua tangan sama dengan jarak antara kedua bahu, letakkan kepala di antara kedua tangan lalu tundukkan kepala.

d. Posisi miring ke kanan

Berbaring miring ke kanan, kedua lutut dan kedua lengan ditekuk.

e. Posisi miring ke kiri

Berbaring miring ke kiri, lutut kanan diletakkan di depan lutut kiri.

f. Posisi anti sungsang

Sikap merangkak, kepala menoleh ke arah kanan. Turunkan badan hingga dada menyentuh karpet dengan menggeser siku ke samping.

g. Gerakan mengejan

Berbaring terlentang, kedua lutut dipegang oleh kedua tangan.

5. Software yang digunakan yaitu Autodesk 3Ds Max 2011, Adobe Premiere CS 5, Adobe Audition CS 5 dan Adobe Photoshop CS 5 untuk editing dan pengkomposisian.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program STRATA-1 Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Membuat video visualisasi 3 dimensi senam ibu hamil sebagai media bantu instruktur dalam memberikan arahan tentang gerakan senam hamil.

3. Mempermudah instruktur dalam menyampaikan informasi kepada ibu hamil.

1.5 Manfaat

Manfaat bagi pengguna :

- a. Memberikan kemudahan kepada instruktur senam Pondok Bersalin “Sakinah” Magelang dalam memberikan arahan gerakan senam hamil.
- b. Memberikan kemudahan ibu hamil untuk mempelajari gerakan senam hamil.

Manfaat bagi kampus:

Dapat dijadikan referensi Mahasiswa di STMIK AMIKOM Yogyakarta yang ingin mengetahui bagaimana proses pembuatan animasi 3 dimensi sehingga dapat menambah atau memberikan wawasan dalam bidang animasi 3 dimensi.

Manfaat bagi penulis :

- a. Memperoleh pengalaman dalam hal pembuatan Animasi 3 Dimensi sehingga kedepannya mampu menjadi nilai lebih bagi penulis dalam penilaian di dunia kerja khususnya dalam bidang multimedia.
- b. Mampu mengembangkan ilmu pengetahuan yang sudah diperoleh selama menjadi mahasiswa di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang akurat dan lengkap sangat diperlukan dalam penyusunan skripsi ini. Untuk mendapatkan data tersebut penulis harus melakukan beberapa tahapan penelitian, yaitu sebagai berikut :

a. Metode *Study Literatur*

Merupakan metode pengambilan data menggunakan fasilitas yang ada seperti dengan menggunakan fasilitas internet yaitu mengunjungi situs-situs web yang berhubungan dengan senam ibu hamil dan pembuatan animasi 3 dimensi.

b. Metode *Kepustakaan (Library)*

Metode yang digunakan untuk mendapatkan konsep atau dasar teori dari buku-buku sebagai bahan referensi dalam mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan untuk membuat video animasi senam ibu hamil.

c. Metode *Wawancara (Interview)*

Metode pengumpulan data dengan cara penulis melakukan tanya jawab serta penjelasan dan pengarahannya secara langsung dari pihak yang berkaitan dan berpengalaman dalam pembuatan video animasi senam ibu hamil.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan terstruktur dan lebih mudah dimengerti, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, dan jadwal pelaksanaan kegiatan.

BAB II DASAR TEORI

Menjelaskan tentang pengertian senam hamil, manfaat senam hamil, petunjuk singkat senam hamil, latihan senam hamil, pengertian visualisasi, pengertian dan perkembangan multimedia. Sekilas tentang pengertian animasi, jenis - jenis animasi, pengembangan aplikasi multimedia, kebutuhan sumber daya manusia, peralatan dasar membuat animasi 3 dimensi, dan aplikasi yang digunakan dalam membuat animasi 3 dimensi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menjelaskan tentang analisis yang digunakan, storyboard, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang hasil dan proses pembuatan animasi 3 dimensi senam ibu hamil.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan yang diperoleh dari penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

1.8 Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

Supaya penyusunan skripsi yang dibuat selesai tepat pada waktunya dan sesuai dengan harapan, maka diperlukan jadwal perencanaan kegiatan.

Adapun daftar perencanaan kegiatan sebagai berikut:

Tabel 1.1. Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

No	Nama Kegiatan	Oktober				November				Januari				Februari				April			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data	■	■	■	■																
2	Pembuatan <i>Storyboard</i>					■	■	■	■												
3	Pembuatan model 3D									■	■	■	■	■	■	■	■				
4	<i>Dubbing</i>																	■	■	■	■
5	<i>Editing</i>																	■	■	■	■
6	<i>Rendering</i>																				
7	Wawancara Kualitatif																				
8	Pembuatan Laporan	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■