

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari Hasil pembuatan *game* Adventure of ZB Hero ini dapat di simpulkan Bahwa :

- 4.3.1. Unity merupakan perangkat yang mudah untuk membuat *game* multiplatform dengan interface yang mudah dimengerti untuk pemula.
- 4.3.2. Di butuhkan Auto scale untuk membuat layar permainan dapat comptable untuk seluruh layar handphone
- 4.3.3. Gamplay tidak memiliki akhir dengan kata lain pemain dapat memainkan *game* ini dengan tiada batas.
- 4.3.4. Sistem Voucher dapat membantu perusahaan dalam memikat pelanggan.
- 4.3.5. Advert *game* merupakan cara baru dalam mempromosikan sesuatu.

Saran dari kesimpulan diatas adalah :

1. Untuk membuat pemain tertarik buat *gameplay* yang tiada akhir tujuannya adalah untuk membuat pemain semakin menikmati *game* tersebut.
2. Buatlah UI dengan komposisi yang pas untuk kenyamanan pemain
3. Untuk hasil yang lebih baik, buatlah *game* dengan tim yang memiliki skill berbeda. Ini akan membuat waktu pengerjaan menjadi lebih singkat dan lebih mudah.

