

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Pembuatan Game Perakitan Komputer Berbasis Android dan dalam rangka menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. *Game Perakitan Komputer* yang berbasis android bisa menjadi alternatif pembelajaran dalam merakit komponen perangkat komputer disertai dengan materi pembahasan komponen perangkat.
2. Pembuatan *Perakitan Komputer* menggunakan Game Maker Studio 1.3 mempermudah dalam penyusunan resource gambar dan pengkodean karena memiliki folder yang terstruktur.
3. *Game Perakitan Komputer* ini dapat berjalan di semua ukuran layar dari smartphone android karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi dan pembuatan game ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada perancangan, pembuatan dan implementasi. Agar aplikasi game ini dapat menjadi lebih sempurna, terdapat beberapa saran yang dapat di pergunakan diantaranya :

1. Perkembangan teknologi *game* akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi sebuah perkembangan yang menjurus ke arah negatif.
2. Perlu adanya pengembang yang mau dan mampu mengembangkan game perakitan komputer ini sehingga dapat dimainkan secara multiplayer baik dengan online ataupun offline dengan memanfaatkan jaringan wifi atau bluetooth
3. Ditambah banyak tipe dan versi komputer yang berkembang agar bisa menjadi fitur tambahan serta komponen perangkat yg masih kurang.

