

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan game *Analisis dan Perancangan Game The Bridge* dapat disimpulkan bahwa untuk merancang game *Analisis dan Perancangan Game The Bridge* ini dilakukan beberapa langkah yaitu:

1. Analisis
2. membuat latar belakang cerita
3. merincikan game
4. membuat flowchart system permainan
5. membuat perancangan antar muka, Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3.

#### 5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game *Analisis dan Perancangan Game The Bridge* ini saran yang diberikan adalah :

Aplikasi game *Analisis dan Perancangan Game The Bridge* dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.

Memberi tambahan puzzle secara random dalam game *Analisis dan Perancangan Game The Bridge* agar permainan lebih menantang.