

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari uraian di atas dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk membangun aplikasi ini dipadukan antara beberapa unsur seperti animasi, gambar dan suara agar anak-anak usia 4-6 tahun lebih tertarik untuk belajar.
2. Dengan aplikasi ini anak-anak juga merasa senang untuk belajar tentang binatang karena sudah dikemas menarik. Sehingga sangat mendukung anak dalam hal bermain sambil belajar, membuat anak lebih kreatif.
3. *Game Play At The Zoo* ini tidak memerlukan biaya perawatan yang sangat besar, cukup dengan melakukan salin aplikasi game dan source code untuk menghindari loss data dan kerusakan sistem.

5.2. Saran

Dari penelitian yang telah dilakukan, maka penulis menyarankan :

1. Game Play At The Zoo merupakan game 2D berbasis desktop, ada baiknya dilakukan pengembangan game ini ke arah berbasis mobile dan 3D melihat perkembangan teknologi mobile semakin pesat dan maju dan game mobile semakin banyak diminati masyarakat.
2. Dilakukan pengembangan konten game dan memperbanyak level tingkatan dalam game.
3. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari game ini yaitu menampilkan score, save dan load agar game dapat menyimpan hasil score serta load untuk melanjutkan game yang disimpan.
4. Harapan penulis semoga aplikasi ini dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya. Penulis juga menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca atau seluruh pihak agar penulis dapat lebih baik untuk kedepannya. Karena penulis menyadari dalam game "*Play At The Zoo*" ini masih terdapat banyak kekurangan yang dapat diperbaiki, maupun dilengkapi oleh pengembang selanjutnya.