

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Pengolahan data menjadi informasi inilah yang menjadi kelebihan komputer, komputer juga telah merambah dalam berbagai segmen, baik dalam dunia pendidikan maupun pada bidang – bidang lainnya. Pada dunia pendidikan harus membuat siswa merasa nyaman berada di sekolah dan merasa bahwa sekolah yang ia tempati akan memberikan pelayanan yang terbaik kepadanya. Sehingga perkembangan teknologi harus diikuti oleh instansi pendidikan

Sistem pengolahan data yang baik dapat mengatasi masalah-masalah yang ada sehingga dapat memberikan informasi secara tepat waktu, relevan dan akurat. Sistem pengolahan nilai raport pada SMK Negeri 1 Denpasar masih menggunakan sistem manual. Wali kelas mendapatkan nilai dari setiap guru mata pelajaran kemudian wali kelas tersebut harus menuliskan setiap nilai yang sudah diberikan oleh guru dari setiap mata pelajaran tersebut secara manual beserta dengan batas nilai terendah dari setiap mata pelajaran. Dengan masih menerapkan sistem manual banyak terjadi kesalahan seperti dalam menghitung rata-rata raport dan kesalahan dalam ranking siswa. Hal ini membuat siswa harus datang ke rumah wali

kelas untuk melakukan perbaikan dan sehingga raport tersebut memiliki banyak coretan atau stipo. Metode yang seperti ini sangat membutuhkan waktu dalam pengerjaannya.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis ingin menganalisis dan membangun sistem pengolahan nilai raport pada Sekolah Menengah Kejuruan 1 Negeri Denpasar. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat menghasilkan informasi yang tepat dan akurat.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi. Maka dari perumusan masalah yang dapat disajikan, yaitu :

Bagaimana membangun sistem pengolahan nilai raport pada “Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Denpasar” menjadi lebih akurat dan tepat waktu?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penulisan penelitian ini terdapat batasan terhadap masalah yang ada, agar tidak terjadi penyimpangan terhadap permasalahan yang ada.

Batasan-batasan masalah tersebut ialah :

1. Pembuatan pengolahan nilai raport difokuskan pada pengolahan data siswa, data guru, data mata pelajaran, data kelas, data jurusan, data wali kelas, data nilai, data tahun ajaran.
2. Untuk pembuatan laporan hanya data siswa, laporan nilai raport dan laporan data guru

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini ialah :

1. Menganalisis kebutuhan sistem yang akan dibuat atau dirancang.
2. Merancang sistem pengolahan nilai raport yang terkomputerisasi dengan baik.
3. Menerapkan ilmu dan teori – teori yang selama ini dipelajari dalam mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada perguruan tinggi STMIK AMIKOM Yogyakarta

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini ialah :

1. Bagi peneliti
  - Memperdalam dan mengaplikasi pemahaman di bidang teknologi informasi
  - Mendapatkan ilmu dari penelitian yang dilakukan
2. Bagi pengguna
  - Memberikan kemudahan bagi Wali Kelas dalam memproses perhitungan nilai raport pada SMK Negeri 1 Denpasar
  - Memudahkan dalam proses pembuatan laporan nilai raport dan data siswa

## 1.6 Metode Pengumpulan data

Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data pada penelitian ini ialah:

### 1. Wawancara

Penulis melakukan wawancara secara langsung dengan seorang narasumber selaku salah satu walikelas untuk mendapatkan informasi dan mengumpulkan data yang dapat membantu menganalisa bagaimana sistem yang sudah berjalan di sekolah dan menganalisa kebutuhan sistem di sekolah tersebut

### 2. Observasi

Penulis melakukan observasi atau pengamatan langsung kepada objek agar dapat mengetahui permasalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan.

### 3. Kepustakaan

Dalam melakukan penelitian membutuhkan buku-buku yang dapat dijadikan acuan atau referensi sebagai pedoman dalam penulisan skripsi ini, baik dari perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta maupun dari tempat lain yang dapat memberikan informasi yang diperlukan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk membantu pembaca memahami tentang isi dari skripsi ini maka penulis menyusun secara sistematis ke dalam 5 bab, setiap bab akan dijelaskan sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data serta sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori adalah tinjauan pustaka yang dijadikan acuan dari analisis dan pengembangan sistem yang akan dibangun. Pada bab ini juga akan membahas tentang tools atau software yang akan digunakan dalam pembangunan sistem yang akan dibuat oleh penulis.

### BAB III ANALISIS DAN PERACANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang sejarah, visi, misi, Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Denpasar. Serta membahas tentang analisis dari sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, kelemahan sistem, kelayakan sistem, perancangan sistem, perancangan model, dan perancangan database.

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang hasil pengujian sistem dan implementasi sistem pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Denpasar.

#### BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran penelitian yang telah dibuat sekaligus sebagai penutup laporan penelitian ini.

