

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari proses pembuatan *game* edukasi, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

Pembuatan *game* edukasi *ASJASIK* “Aksara Jawa Asik” dengan teknologi multimedia yang dibuat menggunakan *Adobe Flash CS3* menghasilkan:

1. *Game* edukasi aksara Jawa, yang merupakan perpaduan media pembelajaran dengan *game*.
2. Materi di dalamnya merupakan materi dasar yang terdapat di dalam aksara Jawa, diantaranya: aksara Jawa dasar, aksara *Sandhangan*, aksara *Swara*, dan aksara *Wilangan*.
3. Aplikasi ini memberikan metode baru yang menyenangkan untuk mengenal aksara Jawa dasar.

#### **5.2 Saran**

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan aplikasi *game ASJASIK* “Aksara jawa Asik” maupun laporan masih banyak kekurangan yang sudah selayaknya dapat menjadi bahan pertimbangan oleh pengembang selanjutnya sehingga menjadi lebih baik. Penulis menyarankan untuk penekanan yaitu:

1. Penambahan animasi sehingga aplikasi menjadi lebih menarik.
2. Pengolahan *backsound* dan narasi yang lebih bagus kualitas audionya.
3. Pengembangan materi pembahasan

4. Penambahan *game* yang lebih bervariasi.
5. Penambahan menu bantuan, pengoperasian aplikasi.
6. Penambahan fitur penyimpanan skor.
7. Dikembangkan agar bisa dioperasikan di *platform* lain.

