

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab serta proses terakhir “Perancang Game Kartu Cangkulan ”Menggunakan “*Game Maker* ”maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan game ini, menggunakan gambar visual kartu seperti pada umumnya.
2. Pemain dituntut untuk berkonsentrasi melawan *Computer* agar menang dengan cara mengatur strategi agar tidak kalah dan kartu habis terlebih dahulu kita dinyatakan menang.
3. Letak tombol yang jelas dengan teks pada tombol menggunakan bahasa Indonesia dan Inggris serta tombol yang berupa simbol menggunakan gambar yang sesuai dan mudah dimengerti fungsinya, hal tersebut memudahkan pemain dalam mengoperasikan menu-menu yang tersedia. Pengolahan gambar, membuat text, ini menarik dan mudah dimengerti karena terdapat unsur-unsur grafis, dan sound.
4. Pengolahan aset – aset digabung di jadikan satu menggunakan *game maker*.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Agar aplikasi games ini dapat menjadi lebih sempurna, untuk itu saran yang diberikanyaitu :

1. Harapan Game ini dapat dikembangkan, dan dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.
2. Aplikasi ditambahkan dengan fitur gambar 3 dimensi.
3. *Game* dapat dimainkan secara multi player.
4. Game dapat dimainkan oleh orang banyak dengan cara memasukan permainan ke play store.App Store dll
5. Menggunakan bahasa interface dengan satu bahasa.
6. Kartu pada game bisa digeser atau dibuat dengan lebih kecil di bawahnya terbagi 2 agar supaya kalau terjadi "*bit*" banyak tidak perlu menggeser layar *next*.
7. Menambahkan animasi gambar agar lebih menarik pengguna.

Demikian saran-saran yang penulis rasakan penting untuk disampaikan.

Untuk selanjutnya penulis berharap kritik serta saran yang sifatnya membangun bagi kesempurnaan situs ini nantinya.