

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan institusi pengelola koleksi secara profesional berbagai karya cetak, karya tulis, dan/atau karya rekam dengan sistem yang baku, sehingga pemustaka dapat memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi dan rekreasi. Kemajuan perpustakaan sekolah merupakan salah satu tolak ukur keberhasilan prestasi belajar, karena dengan peran inti perpustakaan sebagai penyedia informasi, khususnya bagi para siswa dalam memenuhi kebutuhan ilmu pengatahuannya.

Demikian dengan perpustakaan di SMK Sudirman 1 Wonogiri, perpustakaan dijadikan sebagai sarana sumber informasi bagi siswa. Sebagian siswa memanfaatkan perpustakaan sebagai media mencari referensi dari tugas-tugas yang diberikan oleh guru. Perpustakaan SMK Sudirman 1 Wonogiri memiliki banyak koleksi buku seperti buku paket pelajaran, buku referensi (Kamus, Ensiklopedi, dll), globe/ atlas, religi, dan fiksi. Koleksi dari buku-buku tersebut digunakan untuk memenuhi kebutuhan informasi bagi para guru, siswa, dan karyawan. Pemustaka perpustakaan adalah guru, siswa, dan karyawan.

Proses sirkulasi dilakukan dengan mencatat transaksi peminjaman dan pengembalian pada kartu peminjaman. Koleksi berupa buku teks, terbitan berkala, peta dan koleksi rujukan diolah secara manual. Perpustakaan ini ditangani langsung oleh

kepala perpustakaan, yang berhak membuat aturan, mengontrol semua proses sirkulasi yang terjadi dan merekrut petugas perpustakaan. Petugas perpustakaan bekerja untuk melakukan pendataan koleksi, anggota dan transaksi pada sirkulasi. Masalah terjadi ketika ada ketidakcocokan pencatatan dengan kondisi yang terjadi, perlu waktu cukup lama untuk telusuri peminjam buku yang belum kembali, dan data-data koleksi tidak dicatat secara konsisten. Sebagai akibatnya beberapa koleksi tidak terlacak lokasinya, kesulitan menemukan koleksi di rak, dan meminjam atau mengembalikan koleksi tidak lancar. Masalah – masalah di atas membuat perpustakaan tidak berkembang dan pelayanan tidak optimal.

Dengan permasalahan di atas penulis merasa tertarik melakukan penelitian untuk dijadikan bahan laporan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan pada SMK Sudirman I Wonogiri”.

Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan berbasis komputerisasi ini akan dibangun untuk mengolah data dan mencatat transaksi pada sirkulasi. Sistem informasi ini berfungsi sebagai langkah awal terhadap perubahan sistem lama yang digunakan oleh SMK Sudirman I Wonogiri. Sistem ini dibangun untuk mengoptimalkan kinerja perpustakaan dan menghindari terjadinya kesalahan dalam pengumpulan data maupun penyajian data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, masalah pada skripsi ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

“Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi perpustakaan pada SMK Sudirman I Wonogiri?”

1.3 Batasan Masalah

Untuk memperjelas ruang lingkup pembahasan, maka penulis membatasi permasalahan yang akan diteliti adalah sebagai berikut :

Pengolahan data yang meliputi :

1.3.1 Input Data

- a. Data katalog
- b. Data kategori katalog
- c. Data penerbit
- d. Data pengarang
- e. Data denda
- f. Data anggota
- g. Data sirkulasi peminjaman dan pengembalian
- h. Data Pengguna
- i. Data katalog pengarang
- j. Data sirkulasi detail
- k. Data sirkulasi denda
- l. Data rak

1.3.2 Pencatatan Laporan

- a. Laporan data anggota
- b. Laporan data katalog
- c. Laporan sirkulasi
- d. Laporan denda

e. Laporan data belum kembali

Sistem Informasi Perpustakaan ini akan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai databasenya.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan penulis merancang sistem informasi pada Perpustakaan SMK Sudirman 1 Wonogiri adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata I pada STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA.
2. Untuk menerapkan pengetahuan yang selama ini didapat dibangku kuliah.
3. Dapat merancang sistem informasi perpustakaan yang lebih baik untuk diterapkan.
4. Menentukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem informasi yang efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah :

1. Bagi pihak SMK Sudirman I Wonogiri, dengan adanya penelitian ini diharapkan menjadi bahan pertimbangan untuk menyelesaikan masalah-masalah yang timbul yang berkenaan dengan sistem sirkulasi di perpustakaan tersebut.
2. Bagi pihak STMIK AMIKOM Yogyakarta, diharapkan hasil skripsi ini dapat menjadi tambahan informasi dan referensi bagi mahasiswa yang akan menyusun Skripsi maupun TA.
3. Dapat menambah ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama ini dan menambah wawasan baru dalam pemrograman Visual Basic.

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan untuk menyusun skripsi ini adalah :

1. Metode Observasi

Suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

2. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak perpustakaan SMK Sudirman 1 Wonogiri berkaitan dengan obyek yang diteliti.

3. Metode kepustakaan

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca literatur atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Tugas akhir ini disusun secara sistematis dalam lima bab, masing-masing bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan mengenai landasan teori yang dipakai dalam pembuatan sistem yaitu memaparkan tentang pengenalan sistem informasi, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar sistem basis data, rekayasa perangkat lunak dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan mengenai analisa permasalahan pada sistem yang mencakup analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem yang mencakup perancangan model, perancangan database, perancangan input output.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas mengenai implementasi dari hasil perancangan model sistem.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan mengemukakan kembali masalah peneliti, menyimpulkan kemudian menarik kesimpulan apakah hasil yang dikerjakan layak untuk digunakan (dimplementasikan). Saran merupakan perbaikan terhadap sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.