

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kabupaten Klaten mempunyai banyak objek wisata yang sangat menarik untuk dikunjungi, salah satunya Agrowisata Gondang Winangoen Klaten, di agrowisata ini terdapat pabrik gula peninggalan belanda, museum gula, green park, homestay dan restoran.

Agrowisata tersebut menarik banyak wisatawan, misalnya anak-anak yang bisa berwisata sambil belajar, karena ada greenpark dan museum gula yang bisa dijadikan sarana edukasi. Bahkan tempat ini juga sering digunakan untuk pembuatan film, karena arsitektur belandanya.

Agrowisata tersebut membutuhkan media baru untuk meningkatkan visitor dan sosialisanya. Dari tahun ke tahun perusahaan yang mengelola agrowisata ini masih menggunakan brosur dan baliho sebagai media untuk meningkatkan visitor dan sosialisai agrowisatanya, sehingga daya jangkauanya kurang luas. Selain itu brosur memiliki jumlah yang terbatas. Oleh sebab itu masyarakat tidak dapat menerima informasi tentang agrowisata ini secara maksimal. Dengan meggunakan website daya jangkau promosinya bisa lebih luas, maka website ini diperlukan menu map, untuk mempermudah wisatawan dari luar kota dalam menemukan lokasi wisata ini.

Dalam pembuatan website agrowuisata ini diharapkan dapat meningkatkan dan mempermudah sosialisasi dan promosi agrowisata Gondang Winangoen yang ada di kabupaten Klaten sehingga masyarakat mendapatkan informasi secara

maksimal. Tampilan yang menarik juga akan menambah minat masyarakat dan wisatawan untuk membaca info wisata dan berkunjung ke agrowisata ini.

1.2 Perumusan Masalah

Setelah mengetahui latar belakang masalah, dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut : “Bagaimana meningkatkan visitor pada agrowisata dengan menggunakan *website* yang berisi informasi mengenai Agro Wisata Gondang Winangoen.

1.3 Batasan Masalah

Tulisan tugas akhir ini membatasi permasalahan pada penyampaian profile Agro Wisata Gondang Winangoen Klaten sebagai sarana informasi dan promosi yang meliputi beberapa hal dibawah ini :

- Sejarah
- Update berita
- Informasi kontak
- Map / peta lokasi
- Galerry
- Reservasi homestay

Software yang digunakan untuk membangun *website* ini adalah *Adobe Dreamwaver*, *MySQL* dan menggunakan bahasa pemograman *PHP*.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian Tugas Akhir ini adalah membangun *website* Agrowisata Pabrik Gula Gondang Winangoen Klaten, sebuah *website* yang

menampilkan berupa informasi berupa informasi singkat, foto, serta deskripsi mengenai objek – objek yang ada didalam agrowisata tersebut.

Pembuatan *website* Agrowisata Gondang Winangoen ini diharapkan dapat mempermudah promosi dan sosialisasi Agrowisata yang ada di kabupaten Klaten, sehingga meningkatkan pengunjung Agrowisata Gondang Winangoen Klaten.

1.5 Manfaat

Pelaksanaan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1.5.1 Bagi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Klaten, PT.Perkebunan Nusantara IX, dan PG.Gondang Baru.

- Membantu Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Klaten dan PT.Perkebunan Nusantara IX, dan PG.Gondang Baru dalam memasarkan potensi pariwisata di Kabupaten Klaten.
- Membantu wisatawan untuk mencari informasi tentang potensi pariwisata dikabupaten Klaten.

1.5.2 Bagi STMIK AMIKOM

- Hasil penelitian ini diharapkan berguna untuk STMIK AMIKOM Yogyakarta sebagai bahan informasi dan dapat digunakan sebagai bahan pembanding kerangka acuan

dalam memahami dan penguasaan mahasiswa tentang teori yang telah diberikan dan sebagai evaluasi bahan akademis.

1.5.3 Bagi Penulis

- Untuk membandingkan antara ilmu yang telah diperoleh selama belajar di STMIK AMIOM Yogyakarta dengan ilmu yang diperoleh selama praktek di masyarakat, juga untuk menambah pengetahuan dalam membangun sebuah website Agrowisata, dan untuk mempraktekan ilmu yang telah didapat selama kuliah.
- Sebagai prasyarat kelulusan program Diploma 3 jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam proses pembuatan *website* Agrowisata Pabrik Gula Gondang Winangoen Klaten ini antara lain:

1.6.1 Survey Lapangan

Metode ini dilakukan dengan mendatangi agrowisata Gondang Winangoen secara langsung dan mendokumentasikan agrowisata tersebut.

1.6.2 Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung maupun tulisan, yaitu pada staff bidang Agrowisata di PG.Gondang Baru

1.6.3 Studi Pustaka

Metode ini dilakukan untuk mencari referensi yang berkaitan dengan teknis pembuatan *website* agrowisata Pabrik Gula Gondang Winangoen Klaten dan referensi yang berhubungan dengan agrowisata Pabrik Gula Gondang Winangoen Klaten.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab pendahuluan terdiri dari beberapa sub bab, yaitu latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan yang akan dicapai, manfaat, metodologi penelitian yang digunakan, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab landasan teori memuat tinjauan pustaka yang berisi teori – teori yang mendukung penulisan tugas akhir. Landasan teori tersebut antara lain komputer, *internet, web, HTML, PHP, java script, web server, wisata, sistem informasi, database management system, MySQL, ERD, data flow diagram, content diagram, Macromedia Dreamweaver.*

BAB III : TINJAUAN UMUM

Berupa gambaran umum tentang Agrowisata Gondang Winangoen Klaten berisi analisis manfaat dan analisis lainnya yang berkaitan dengan pembuatan *website* agrowisata Gondang Winangoen Klaten.

BAB IV : PEMBAHASAN

Membahas tentang rancangan dan implemenstasi program yang akan disusun urutan – urutan pekerjaan dalam pembuatan sistem aplikasi, dan hasil yang diperoleh saat proses berlangsung serta hasil akhir.

BAB V : PENUTUP

Pada bab penutup terdapat kesimpulan hasil penelitian dan pembahasan serta saran yang ditujukan untuk penyempurnaan dan pengembangan sistem dimasa mendatang.

DAFTAR PUSTAKA

