

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berkembangnya teknologi informasi yang semakin pesat, maka suatu instansi atau perusahaan membutuhkan suatu sistem informasi yang terkomputerisasi dalam menjalankan setiap kegiatannya. Hal ini disebabkan karena suatu sistem yang sudah terkomputerisasi mempunyai banyak kelebihan dibandingkan dengan sistem yang masih manual. Suatu lembaga pendidikan memerlukan pengelolaan manajemen yang baik untuk melayani kebutuhan masyarakat. Untuk itu proses pendaftaran siswa baru yang benar serta administrasi keuangan siswa sangatlah berperan di lembaga pendidikan tersebut.

Salah satu informasi yang sangat dibutuhkan oleh SMA Bopkri Banguntapan yaitu informasi mengenai pembayaran iuran bulanan siswa, informasi ini sangat berpengaruh demi kelancaran proses belajar dan memaksimalkan fasilitas yang ada di SMA tersebut. Informasi pembayaran keuangan tersebut mempermudah bagian tata usaha untuk melakukan pengecekan masalah data pembayaran SPP siswa yang tadinya dicatat secara manual kini dilakukan secara terkomputerisasi. Sehingga petugas tidak akan mengalami kesulitan dalam mencari data siswa yang belum membayar administrasi sekolah.

Pada dasarnya pekerjaan pengolahan data keuangan siswa untuk membuat laporan data keuangan bulanan bukan tidak mungkin dilakukan secara manual, akan tetapi mengingat permasalahannya adalah media penyimpanan data tidak terkomputerisasi dan masih berupa arsip, sehingga dalam pencarian data membutuhkan waktu yang lama karena harus mencari dan mencocokkan arsip- arsip. Untuk itu, perlu suatu sistem yang terintegrasi dengan pemakaian teknologi komputer guna mencapai dan mempercepat proses pemasukan data dan pelaporan. Dilihat dari sistem yang berjalan mulai dari proses pendaftaran siswa hingga pembayaran keuangan siswa ini masih kurang efektif dan kurang efisien dimana dalam pencatatan terutama dalam pembayaran SPP dilakukan secara berulang-ulang sehingga menyebabkan proses yang lama dalam mengolah data-data dan dapat menghabiskan waktu terutama untuk menentukan sebuah keputusan dalam menindaklanjuti informasi yang di dapat dari siswa.

Maka berdasarkan hal-hal yang telah dipaparkan diatas, di dalam Sistem Informasi Administrasi Keuangan amatlah penting menggunakan sistem terkomputerisasi yang mampu menyelesaikan kesalahan yang menyangkut sistem administrasi keuangan di SMA Bopkri Banguntapan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Permasalahan-permasalahan tidak terjadi dengan sendirinya, tetapi ada yang menyebabkannya. Sistem Informasi Administrasi Siswa sangat dibutuhkan oleh

petugas dalam menjalankan tugasnya dan sebagai salah satu sarana dalam peningkatan kualitas pelayanan dan penyajian informasi yang cepat dan akurat.

Mengingat permasalahan diatas maka penulis mengidentifikasi penyebab masalah-masalah yang terjadi sebagai berikut :

1. Bagaimana menciptakan sebuah sistem administrasi pembayaran SPP yang ada saat ini di SMA Bopkri Banguntapan sehingga lebih efektif dan efisien ?
2. Bagaimana merancang sistem informasi yang mampu mengelola data pembayaran SPP serta membuat laporan kepada pihak sekolah tersebut ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Karena luasnya permasalahan yang ada pada SMA Bopkri Banguntapan dan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok masalah yang diteliti serta dapat mencapai sasaran, maka peneliti membatasi masalah yang akan diteliti meliputi:

1. Sistem ini hanya digunakan pada SMA Bopkri Banguntapan.
2. Membuat sistem informasi pembayaran SPP dengan berbasis dekstop.
3. Pengolahan meliputi : data siswa, data kelas, data jurusan, data tahun ajaran, data biaya spp dan data pembayaran. Dan menghasilkan beberapa laporan meliputi : laporan data semua siswa, laporan data siswa berdasarkan kelas, laporan pembayaran spp per tanggal, laporan pembayaran spp per kelas, dan laporan pembayaran spp belum lunas.

4. Adapun fitur- fitur dari Aplikasi Sistem Informasi Pembayaran SPP antara lain : menu login, menu utama, menu pembayaran, menu laporan data pembayaran, dan menu laporan data siswa.
5. Hak akses antara petugas dan kepala sekolah dari sistem informasi pembayaran spp tersebut antara lain :
  - a) Petugas  
Petugas dapat menginputkan, mengubah, menghapus data siswa, data kelas, data jurusan, data tahun ajaran, data biaya spp dan data pembayaran.
  - b) Kepala Sekolah  
Kepala sekolah menerima laporan berupa laporan data siswa dan laporan pembayaran yang berasal dari petugas.
6. Software yang dipakai yaitu Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL 2000

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata I jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Menemukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem yang efektif dan efisien.

3. Dapat merancang dan menerapkan sistem administrasi pembayaran SPP pada SMA Bopkri Banguntapan.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi penulis
  - a. Menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata guna membantu dan mendukung kemampuan penerapan dalam dunia nyata.
  - b. Mempelajari lebih terhadap masalah yang dihadapi, yaitu bagaimana mengimplementasikan sistem administrasi pembayaran SPP.
2. Bagi SMA Bopkri Banguntapan
  - a. Sebagai media untuk membantu kinerja SMA Bopkri Banguntapan dalam pengolahan sistem administrasi.
  - b. Memberikan alternative pada SMA Bopkri Banguntapan untuk menggunakan aplikasi yang tepat sehingga masalah dalam pembayaran SPP siswa secara manula dapat teratasi.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara

Informasi diperoleh dengan terjun langsung ke lokasi dan mengajukan pertanyaan kepada staf tata usaha ataupun kepala sekolah mengenai sistem pembayaran SPP yang berjalan pada SMA Bopkri

Banguntapan. Hasil wawancara yang dilakukan yaitu visi, misi, data siswa dan data pembayaran siswa.

## 2. Pengamatan

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung pada objek yang akan diteliti untuk memperoleh informasi sebagai tambahan bahan – bahan penelitian.

## 3. Kepustakaan

Yaitu teknik pengumpulan data menggunakan pustaka – pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan pertimbangan. Hasil studi kepustakaan yang dilakukan dari berbagai sumber adalah mendapatkan informasi baru yang berguna bagi penelitian khususnya tentang cara – cara membuat sistem pengolahan data.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, adapun penyusunan sebagai berikut:

#### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metode pengumpulan data.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori menguraikan teori – teori yang mendasari pembahasan secara detail, yang berupa definisi – definisi ataupun model matematis yang berkaitan langsung dengan masalah yang diteliti.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang gambaran objek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada dan juga perancangan sistem yang akan dibuat.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang sistem yang akan diusulkan, perancangan sistem dan manual program untuk sistem pembayaran SPP.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

