

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pengolahan data menjadi terkomputerisasi sangat dibutuhkan untuk membantu dalam penyampaian informasi secara cepat tepat dan akurat. Komputer sudah merambat dalam berbagai bidang, baik dalam dunia kerja maupun dunia pendidikan sehingga secara tidak langsung telah menciptakan persaingan yang sangat ketat antara sekolah yang satu dengan yang lainnya. Oleh karena itu perkembangan teknologi juga harus diikuti oleh pengelola instansi pendidikan.

Dalam institusi pendidikan selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi. Komputer merupakan salah satu sarana yang dapat membantu kegiatan tersebut. Hasilnya sistem informasi berdasarkan komputer akan mempunyai nilai lebih daripada sistem yang diolah secara manual, seperti pada suatu organisasi yang memiliki jumlah data cukup banyak maka perlu penanganan khusus.

Perpustakaan sekolah merupakan sarana pendidikan yang membantu siswa untuk memperdalam ilmu pengetahuan yang biasa dilakukan sewaktu jam istirahat maupun usai jam sekolah. Keberhasilan kegiatan belajar mengajar disekolah tentunya juga diimbangi dengan adanya kegiatan aktif siswa di perpustakaan. Perpustakaan

sekolah sebagai media informasi dari suatu pelayanan sirkulasi, merupakan wujud dari fasilitas yang diberikan oleh sekolah bagi siswanya. Dengan pengolahan dan manajemen yang baik maka banyaknya anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat dan tepat.

SMP Negeri 1 Ngluwar merupakan sekolah menengah pertama yang terletak di Kabupaten Magelang, yang sampai saat ini dalam pengelolaan sistem informasi di perpustakaan masih menggunakan metode manual dalam pencatatannya. Sistem manual ini membuat lambatnya informasi yang dihasilkan. Hal ini dianggap kurang efisien, karena dalam pencatatan data secara manual akan membutuhkan waktu yang lama. Sehingga sering terjadi kesalahan dalam pencarian data. Seperti dalam pencarian data buku, data peminjam, data pengembalian. Dengan berlatar belakang masalah tersebut diatas, maka penulis mengangkat masalah tersebut dengan judul “**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 1 NGLUWAR**”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka dapat diambil permasalahan dalam penelitian ini :

Bagaimana mengatasi kinerja perpustakaan SMP Negeri 1 Ngluwar yang selama ini masih menggunakan cara manual dalam pengolahan data supaya lebih efektif ?

### 1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini diharapkan tidak membahas hal-hal lain yang tidak terkait, maka berikut ditetapkan batasan-batasan permasalahan :

1. Sistem informasi perpustakaan hanya ditujukan kepada SMP Negeri 1 Ngluwar, khususnya pada bagian sirkulasi perpustakaan.
2. Pendataan yang diolah antara lain : Data anggota, data buku, data pengarang, data penerbit, data kategori buku, data petugas, data peminjaman, data pengembalian.
3. Pembuatan laporan, diantaranya laporan data anggota, laporan data buku, laporan data pengarang, laporan data kategori buku, laporan data penerbit, laporan petugas, laporan buku yang dipinjam, laporan buku yang tidak dipinjam, laporan anggota yang sedang meminjam, laporan anggota tidak meminjam dan laporan sirkulasi.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan beberapa tujuan yaitu sebagai berikut :

1. Menganalisis sistem pencatatan sirkulasi buku yang masih berjalan secara manual.
2. Membuat Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 1 Ngluwar.
3. Membantu kinerja karyawan SMP Negeri 1 Ngluwar (khususnya petugas perpustakaan) dalam mengolah data perpustakaan.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini, dapat dibagi menjadi sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
  - a. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata 1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
  - b. Untuk mengimplementasikan ilmu pengetahuan yang telah didapatkan penulis selama menjadi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.
  - c. Untuk mengetahui dan mengukur tingkat kemampuan penulis dalam merancang sebuah aplikasi.
  - d. Untuk mengembangkan kemampuan dan memperdalam pemahaman dalam pembuatan aplikasi menggunakan Visual Basic 6.0 dan PHPMyAdmin, serta menambah wawasan penulis tentang sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian.
2. Bagi SMP Negeri 1 Ngluwar
  - a. Sebagai media untuk membantu kinerja karyawan dalam pengolahan data perpustakaan (sirkulasi buku).
  - b. Memberikan alternatif pada SMP Negeri 1 Ngluwar untuk menggunakan aplikasi yang tepat sehingga masalah dalam pencatatan secara manual dapat teratasi.
  - c. Memberikan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan secara cepat dan akurat.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya. Sehingga data-data yang didapatkan bisa menunjang proses pembuatan aplikasi dalam pengolahan data perpustakaan.

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

### 1. Metode kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mengacu pada literatur yang berhubungan dengan judul permasalahan yang dibahas serta dimaksudkan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis mengenai aplikasi pengolahan data perpustakaan.

### 2. Metode wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

### 3. Metode observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti.

### 4. Metode kearsipan

Metode kearsipan ini merupakan metode penelitian dengan cara mempelajari data-data dari arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang akan diteliti.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika yang akan digunakan dalam pembahasan materi :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, sistematika penulisan skripsi dan jadwal rencana kegiatan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu konsep dasar sistem, pengertian sistem informasi, perangkat lunak yang digunakan.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang perancangan sistem, keterbatasan dalam perancangan sistem, DFD dan Normalisasi.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil dari perancangan database dan perangkat lunak untuk sistem informasi perpustakaan yang sudah dibuat dan membahas hasil perancangan dan testing dari sistem informasi tersebut.

### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.