

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Cara untuk membuat efek visual untuk adegan berbahaya yang menggabungkan adegan langsung dengan animasi 3D adalah dengan menggunakan software Autodesk Maya. Peneliti melakukan animasi ataupun membuat efek ledakan yang diinginkan atau sesuai analisa dan menggunakan model dalam ruang lingkup 3 Dimensi, lalu menggunakan PFtrack yang dapat memindai pergerakan dari rekaman kamera adegan langsung menjadi Kamera 3 Dimensi yang telah teranimasikan, Peneliti dapat Membuat Adegan langsung yang tergabung dengan Animasi 3 Dimensi, yang selanjutnya dengan Adobe After Effects CC peneliti mengolah hasil *render* mentah Maya kedalam bentuk Final Render untuk memperbaiki hasil render mentah dan menjadikan efek visual 3D menyatu dengan rekaman adegan langsung, hingga kemudian hasil pengerjaan bisa dinikmati melalui aplikasi video player.

Kelebihan dari teknik yang digunakan selama Penelitian adalah, Peneliti dapat membuat berbagai pergerakan simulasi ledakan yang dapat menyerupai referensi ataupun pergerakan animasi yang dapat terlihat menyatu dan bergerak mengikuti pergerakan kamera, dan tentunya dari manfaat efek visual sendiri dapat menghemat biaya, dan yang terpenting adalah menghilangkan bahaya dibandingkan menggunakan adegan langsung.

Kekurangan dari teknik yang digunakan selama penelitian adalah, Dibutuhkannya sumber daya perangkat keras yang memiliki spesifikasi tinggi untuk dapat melakukan teknik simulasi ataupun untuk mencapai render yang lebih detail .

5.2 Saran

Peneliti menyadari bahwa penelitian ini masih banyak mengandung kekurangan dan perlu adanya pengembangan lebih lanjut sehingga kritik dan saran pembaca sangat diharapkan oleh penulis, dan semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi para pembaca khususnya bagi yang mendalami ilmu efek visual.

Terdapat beberapa saran dari Peneliti bagi Pembaca yang ingin mengembangkan Penelitian Implementasi Match Moving dan Realistic Rendering untuk Efek Visual ini agar lebih baik dikemudian hari, diantaranya sebagai berikut:

- Penelitian efek visual menggunakan efek 3D membutuhkan sumber daya hardware yang cukup tinggi (Processor Berkecepatan Tinggi) untuk mencapai kenyamanan dalam penelitian atau memperoleh hasil yang lebih detail. Diharapkan Peneliti selanjutnya untuk dapat menggunakan komputer dengan spesifikasi yang lebih kencang daripada yang Peneliti gunakan.

- Fungsi Penelitian ini selain sebagai sumber referensi para pembelajar efek visual diharapkan dapat juga digunakan untuk memperluas pengetahuan pembaca untuk kalangan umum.
- Penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan tentang aspek efek visual berupa timbal balik antara efek visual dengan area sekitar atau elemen visual lainnya pada lokasi terjadinya efek.
- Untuk penelitian selanjutnya lebih baik lagi untuk dikembangkan pada perhitungan dampak ledakan yang ada sehingga tingkat realistik akan meningkat dari sekedar sebuah realistik rendering.

