

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan dan uraian dari bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Pembuatan media pembelajaran tentang pengenalan nama-nama benda dilakukan dengan beberapa langkah, yaitu merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, dan memproduksi sistem.
2. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan software adobe flash sebagai software utama serta software pendukung lainnya seperti CorelDraw X3 dan Adobe Audition. Media pembelajaran ini dibuat dalam waktu 6 minggu (pembuatan gambar dan aplikasi).
3. File output Media Pembelajaran Interaktif tentang Pengenalan Nama-Nama Benda Berbasis Multimedia ini adalah PAUD\_ALKINDY.exe, dipilih file exe dikarenakan agar aplikasi dapat berjalan tanpa harus menginstal software adobe flash dan dikarenakan menggunakan sistem operasi windows.
4. Berdasarkan data kuisisioner yang didapat, Media Pembelajaran Interaktif tentang Pengenalan Nama-Nama Benda Berbasis Multimedia ini dapat meningkatkan antusiasme dan ketertarikan siswa dalam belajar

## 5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan aplikasi media pembelajaran maupun dari laporan masih banyak terdapat kekurangan yang dapat dijadikan pertimbangan untuk pengembang selanjutnya agar mendapatkan hasil yang lebih baik. Beberapa saran dari penulis diantaranya :

1. Perbaiki sound agar tidak bertumpuk.
2. Pengembangan materi dan penambahan permainan.
3. Kurangnya menu untuk pengaturan media pembelajaran.
4. Pengembangan aplikasi media pembelajaran menjadi bersifat dinamis.

