

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan beberapa hal diantaranya adalah:

- a. Untuk membuat Sistem Informasi pada perpustakaan SMA Kolombo Sleman yang berbasis java maka diperlukan langkah-langkah yaitu: mengumpulkan data, melakukan analisis, membuat rancangan, serta melakukan implementasi.
- b. Sistem dapat melakukan proses pengelolaan data secara cepat dan akurat.
- c. Dapat mengurangi pekerjaan yang berulang-ulang
- d. Mampu menghemat biaya operasi pada perpustakaan
- e. Data-data perpustakaan baik peminjaman maupun pengembalian buku dengan mudah dapat diketahui
- f. Dapat mengetahui minat siswa siswi SMA Kolombo belajar di perpustakaan

#### **5.2 Saran**

- a. Sistem yang penulis rancang ini menggunakan basis desktop. Mungkin untuk kedepannya sistem perpustakaan ini dilengkapi dengan barcode reader sebagai alat untuk mempercepat proses peminjaman buku.
- b. Untuk menghindari kesalahan dalam memasukkan data maka diperlukan petugas yang sudah berpengalaman.
- c. Dengan adanya sistem yang baru pemeliharaan dan perawatan terhadap perangkat keras dan perangkat lunak harus diperhatikan agar sistem dapat

berjalan dengan baik, selain itu diperlukan backup data secara teratur baik kedalam bentuk hardcopy atau softcopy.

