

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi kini semakin pesat, sehingga banyak bidang pekerjaan yang dulunya dikerjakan manual oleh manusia sekarang bisa diganti oleh sistem komputer. Sistem merupakan sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan. Dengan adanya sistem komputerisasi segala pekerjaan dapat dengan cepat dan terstruktur dalam pengerjaannya. Saat ini semua pengolahan data masih dikerjakan secara manual dan belum terkomputerisasi. Sebenarnya bisa saja di komputerisasikan menggunakan aplikasi Microsoft Excel, namun dengan cara pencatatan tersebut dalam pembuatan laporan masih belum memenuhi kebutuhan terutama untuk laporan data yang berdasarkan kriteria tertentu seperti laporan buku dengan penerbit tertentu, laporan buku yang dipinjam dan laporan buku berkelompok. Selain itu dalam perpustakaan juga tidak tersedia fasilitas katalog buku sehingga pengunjung perpustakaan yang akan meminjam buku harus mencari buku yang dipinjamnya secara manual. Dalam memajukan sekolah peranan perpustakaan sangat penting. Perpustakaan digunakan oleh guru-guru untuk mendapatkan referensi untuk keperluan belajar mengajar. Dan meningkatkan pengetahuan mereka. Para siswa dapat memanfaatkan perpustakaan untuk meminjam atau sekedar membaca buku, majalah dan lainnya, guna menambah pengetahuan sehingga dapat menunjang dan mempermudah dalam belajar oleh karena itu perpustakaan dapat digunakan sebagai sarana yang efektif untuk meningkatkan

mutu pengetahuan setiap warga sekolah. Maka untuk meningkatkan kinerja dan pelayanan perpustakaan diperlukan suatu sistem yang mampu mengolah data, baik itu data buku atau transaksi yang baik dan terstruktur serta mampu memberikan laporan yang akurat. Selain itu diperlukan juga sistem yang mampu menyediakan fasilitas katalog buku, sehingga pengunjung perpustakaan tinggal mencari buku yang akan dipinjamnya dari fasilitas katalog tersebut. Dari kebutuhan sistem informasi yang sangat kompleks tersebut diperlukan suatu sistem informasi yang mampu menangani kebutuhan tersebut secara sekaligus.

Dengan dukungan sistem berbasis komputerisasi, cara kerja sistem yang sebelumnya manual dapat mengubah cara kerja yang lebih efisien, tepat, dan berdaya guna serta terjamin mutu dan kualitas prosedur kerjanya. Dengan perkembangan sarana teknologi modern yang lebih baik, akan tercipta suatu lingkungan sistem kerja yang lebih produktif. Oleh karena itu penulis akan mencoba membuat sebuah perancangan sistem informasi pengolahan data perpustakaan pada sebuah sekolah menengah umum yaitu SMA Kolombo Sleman.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka penulis tertarik untuk membahas masalah tersebut dalam skripsi ini dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Kolombo Sleman".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis menentukan rumusan masalah yaitu :

Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan pada SMA Kolombo Sleman yang mampu membantu petugas perpustakaan dalam mengelola data-data yang dibutuhkan serta pengolahan laporan.

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas yaitu hanya mencakup :

1. Data pada perpustakaan SMA Kolombo Sleman, meliputi data buku, data anggota, dan data transaksi.
2. Pembuatan laporan anggota, buku, peminjaman, pengembalian dan denda.
3. Sistem Informasi Perpustakaan ini hanya di pakai di SMA Kolombo Sleman.
4. Siswa harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu untuk bisa meminjam buku di perpustakaan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Kolombo Sleman.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat Teoritis

Dari segi teoritis, penelitian ini dapat membantu dalam mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, menumbuh kembangkan penguasaan teknik membaca serta menemukan sumber-sumber pengajaran baru.

1.5.2 Manfaat Praktis

Dari segi praktis, penelitian ini memberikan gambaran nilai manfaat kepada penulis, objek penelitian dan pihak-pihak lain. Di antara manfaat tersebut adalah sebagai berikut:

1. Membantu pemustaka dalam menerapkan strategi belajar melalui pemanfaatan perpustakaan.
2. Memberikan gambaran seberapa pentingkah pemberian tugas dari guru kepada para murid terhadap perpustakaan di mata masyarakat lingkungan terpelajar.
3. Memberikan rangsangan kepada pustakawan untuk lebih memperhatikan keberadaan perpustakaan sekolah.
4. Memperoleh hasil yang maksimal dalam pencapaian belajar.

1.6 Metode Penelitian

Metode-metode yang digunakan untuk memperoleh data dan bagaimana mengelola informasi yang dipergunakan untuk penelitian ini adalah:

1.6.1 Metode Pengambilan Data

1. Metode Observasi

Yaitu pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian yang digunakan penyusun dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulisan skripsi.

2. Metode Wawancara

Yaitu mengadakan wawancara dengan pihak-pihak yang terkait dengan permasalahan dari objek penelitian untuk mendapatkan informasi.

3. Metode Studi Pustaka

Metode ini mengacu pada buku-buku pedoman dan artikel-artikel untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori dalam melakukan analisis perancangan dari sistem yang sudah ada dan menyusun sistem baru yang akan diterapkan.

1.6.2 Analisis

Menganalisis data-data yang telah diperoleh dari hasil pengumpulan data pada SMA Kolombo Sleman antara lain :

- a. Menganalisa kelemahan pada sistem lama dengan analisis PIECES.
- b. Menganalisa kebutuhan sistem secara fungsional.
- c. Menganalisa kebutuhan sistem secara non fungsional.
- d. Menganalisa kebutuhan informasi.
- e. Menganalisa kebutuhan pengguna.
- f. Menganalisa kelayakan sistem.

1.6.3 Perancangan Sistem

Setelah melakukan analisis terhadap sistem maka perancangan dapat dilakukan sebagai berikut :

- a. Perancangan proses menggunakan UML yang terdiri dari diagram use case, diagram sequence dan diagram aktivitas.
- b. Perancangan basis data menggunakan teknik ERD kemudian hasilnya akan dibuat untuk relasi antar tabel.
- c. Perancangan interface atau antar muka dalam pembuatan aplikasi sistem informasi pada perpustakaan SMA Kolombo Sleman ini.

1.6.4 Implementasi

- a. Uji coba sistem dan program dalam uji coba program maka akan dilakukan pengujian kesalahan sintaks, kesalahan proses dan kesalahan logika kemudian melakukan uji coba terhadap sistem dengan cara menjalankan aplikasi.
- b. Instalasi yaitu membuat panduan tentang tahapan-tahapan proses instalasi aplikasi pendukung dan sistem informasi pada perpustakaan SMA Kolombo Sleman.
- c. Pemeliharaan sistem menguraikan tentang tata cara memelihara aplikasi sistem informasi pada perpustakaan SMA Kolombo Sleman (*software*) serta cara memelihara data-data yang sudah tersimpan pada basis data.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I

PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan merupakan penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan penelitian.

BAB II

LANDASAN TEORI

Bab ini berisi Kajian Pustaka, Kerangka Teori, Kerangka Konsep Penelitian, dan Hipotesis.

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi perancangan sistem yang meliputi Tinjauan umum, Perancangan Menu, Normalisasi, Pembuatan Kamus Data, Pembuatan Diagram Alir Data, Pembuatan UML serta Rancangan Tampilan Input dan Rancangan Tampilan Output.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik.

BAB V

PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh penelitian dan sistem yang telah dibuat serta berisi saran-saran yang diperlukan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

