

**ANALISIS DAN PEMBUATAN WEBSITE TOKO ONLINE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL  
PADA BW CRAFT BOROBUDUR**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Yuda Pratama**

**13.12.7209**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**ANALISIS DAN PEMBUATAN WEBSITE TOKO ONLINE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL  
PADA BW CRAFT BOROBUDUR**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Yuda Pratama**

**13.12.7209**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PEMBUATAN WEBSITE TOKO ONLINE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL  
PADA BW CRAFT BOROBUDUR**

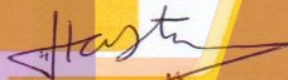
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yuda Pratama**

**13.12.7209**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 29 Februari 2016

**Dosen Pembimbing,**



**Hastari Utama, M.Cs**

**NIK. 190302230**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PEMBUATAN WEBSITE TOKO ONLINE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL  
PADA BW CRAFT BOROBUDUR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yuda Pratama**

**13.12.7209**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 11 November 2016

**Susunan Dewan Penguji**

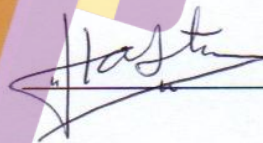
**Nama Penguji**

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
**NIK. 190302163**

**Sudarmawan, MT**  
**NIK. 190302035**

**Hastari Utama, M.Cs**  
**NIK. 190302230**

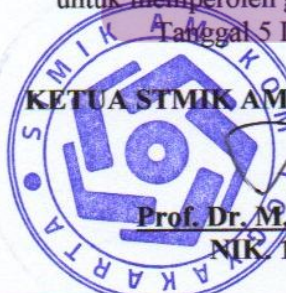
**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 5 Desember 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Agustus 2016



Yuda Pratama

NIM. 13.12.7209

## MOTTO

*Tha Thukul Saka Niat*  
(Semua berawal dari niat)

*Sabar iku ingaran mustikaning laku.*  
(Sabar adalah perhiasan dalam kehidupan)

*Urip Iku Urup*  
(Hidup itu untuk menghidupi)

*Aja keminter mundhak keblinger, aja cidra mundhak cilaka*  
(Jangan sok pintar nanti tersesat, jangan berbuat curang nanti celaka)

*Ngluruk Tanpo Bolo, Menang Tanpo Ngasorake, Sekti Tanpo Aji-Aji, Sugih  
Tanpo Bondho*  
(Menyerbu tanpa bala tentara, menang tanpa merendahkan, sakti tanpa ajian,  
merasa kaya tanpa banyak harta)

*Ojo Gumunan, Ojo Getunan, Ojo Kagetan, Ojo Aleman*  
(Jangan mudah heran, jangan mudah menyesal, jangan mudah terkejut, jangan  
manja)

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan ridhonya yang telah memberikan kesehatan, kelancaran, keteguhan, dan membekali anugrah ilmu sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, kemudahan, dan kelancaran dalam penyusunan dan pembuatan skripsi ini.
2. Bapak dan Ibu saya yang selalu memberi support dan doanya yang tiada henti. Ucapan terimakasih saja saya kira tak akan mampu membalas segala jasa yang telah diberikan kepada saya.
3. Wiyarsih Budi Utami yang selalu memberi semangat dan selalu mengingatkan apabila niat dalam mengerjakan skripsi ini mulai goyah.
4. Bapak Hastari Utama, M.Cs yang telah membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak ibu dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan dan bimbingan.
6. Seluruh rekan seperjuangan, keluarga besar 13-S1SI-02 yang telah menemani saya selama saya kuliah.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena atas limpahan rahmat, hidayah serta inayah-Nya sehingga penulis masih diberi kesempatan dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi Program Studi Strata-1 Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan meraih gelar S.Kom. Selain itu skripsi ini juga bertujuan untuk membantu BW Craft Borobudur selaku objek dalam mengembangkan usaha dan mempermudah bisnisnya.

Penulis juga mengucapkan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati S.Si, M.T selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Hastri Utama, M.Cs selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dengan penuh kesabaran.
4. Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom , Bapak Sudarmawan, MT dan Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Dosen Penguji yang telah menguji skripsi ini.
5. Segenap dosen dan staf STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu dan pengalaman.
6. Kedua Orangtua yang tak pernah lelah mendoakan dan memberikan dukungan.
7. Bapak Basiyo Selaku pemilik BW Craft Borobudur.
8. Rekan-rekan 13 S1SI 02 yang memberikan banyak dukungan dan berbagi pengalaman.



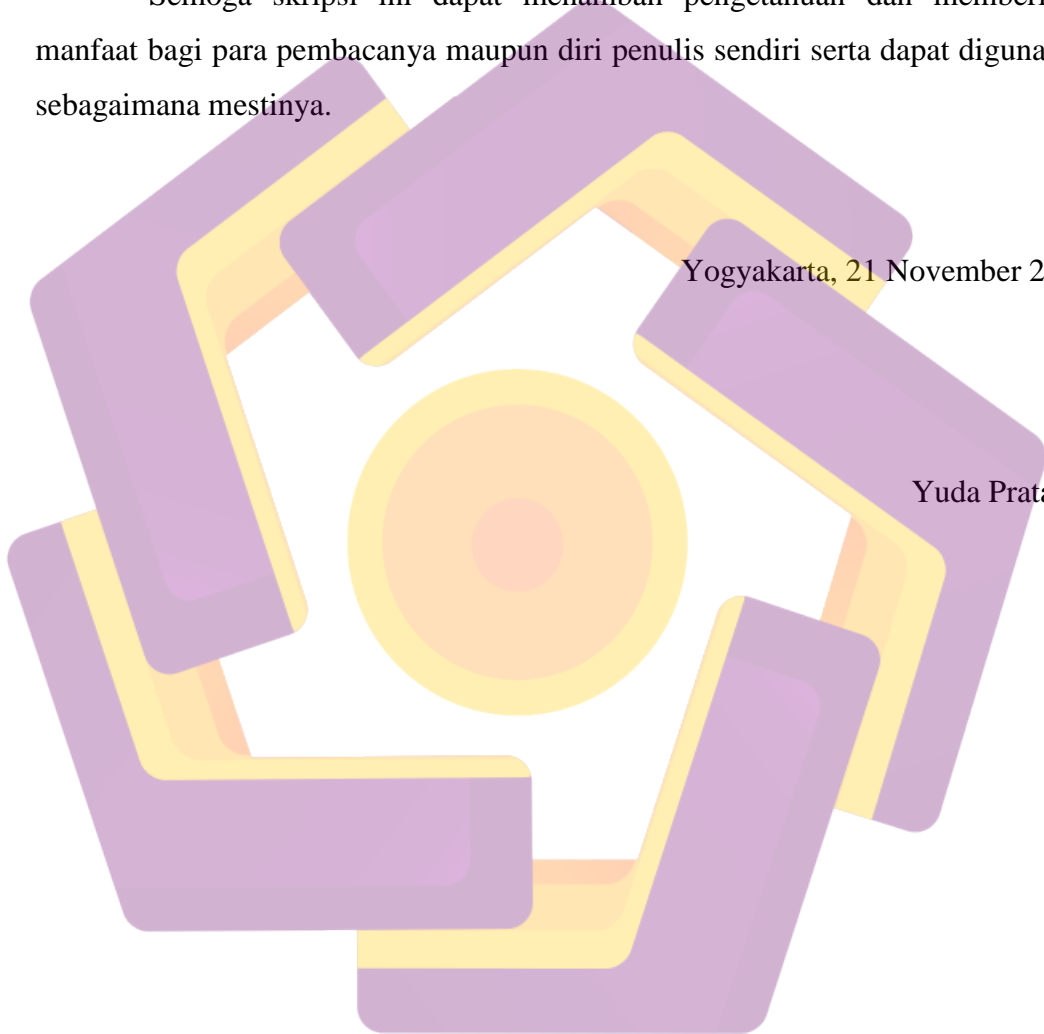
9. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis memohon maaf dalam penyusunan skripsi ini banyak kekurangan dan tidak sempurna. Penulis akan selalu menerima kritik dan saran dari pembaca.

Semoga skripsi ini dapat menambah pengetahuan dan memberikan manfaat bagi para pembacanya maupun diri penulis sendiri serta dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 21 November 2016

Yuda Pratama

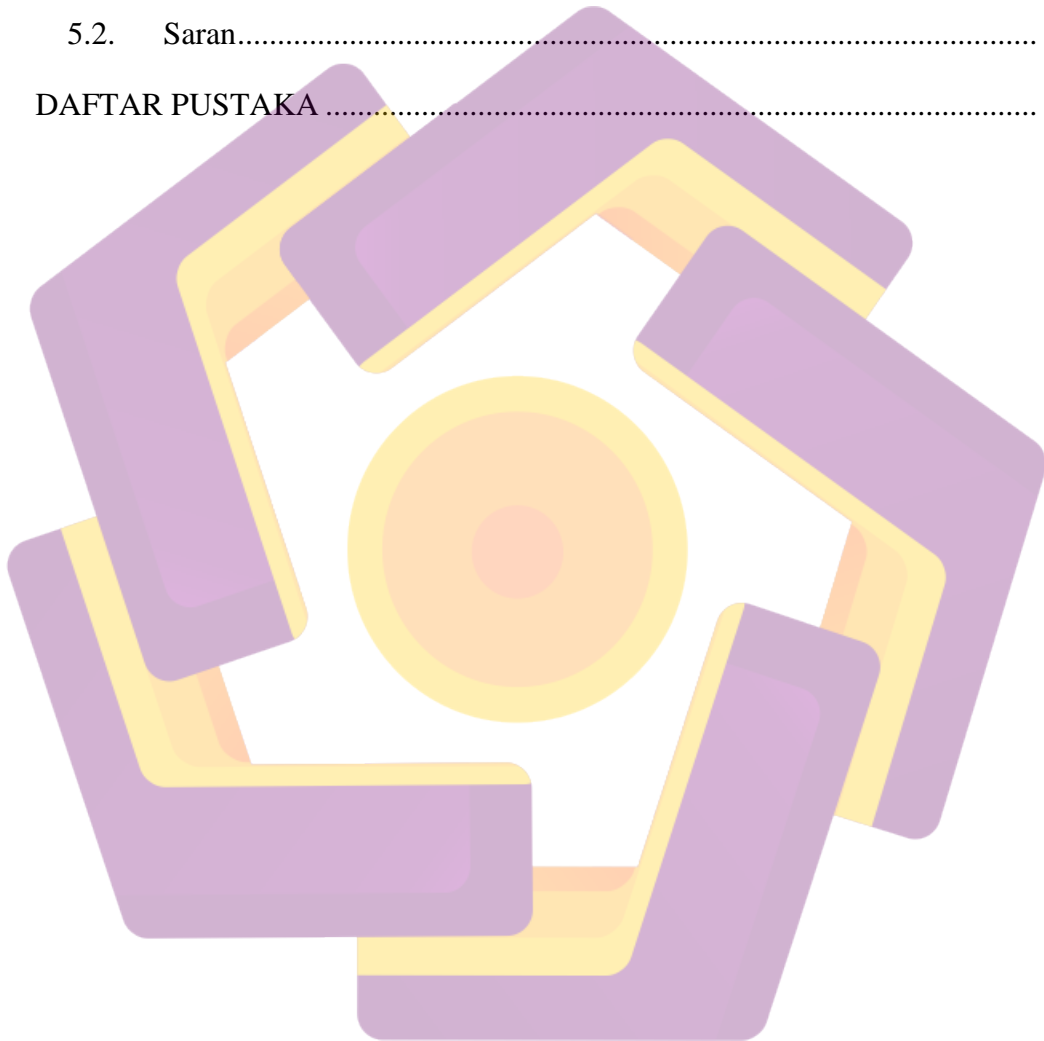


## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
HALAMAN PPERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2 Metode Analisis Data .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Kajian Pustaka.....	8

2.2	Definisi Sistem .....	9
2.3	Definisi Sistem Informasi Manajemen (SIM) .....	12
2.4	Analisis Sistem .....	15
2.5	Pengertian Website .....	19
2.6	Metode Pengembangan .....	33
2.7	Metode Testing .....	35
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>36</b>
3.1.	Deskripsi Perusahaan .....	36
3.2.	Analisis Sistem .....	36
3.3.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	45
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	45
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	46
3.4.	Analisis Kelayakan Sistem .....	50
3.5.	Perancangan Website (Perancangan Sistem) .....	52
3.5.1.	Use Case Diagram .....	52
3.5.2.	Daftar Aktor dan Definisinya .....	53
3.5.3.	Activity Diagram .....	53
3.5.4.	Class Diagram .....	69
3.5.5.	Sequence Diagram .....	70
3.5.6	Entitas Relationship Diagram .....	83
3.5.7	Perancangan Interface / Tampilan .....	91
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>95</b>
4.1.	Implementasi .....	95
4.2.	Instalasi Framework Laravel .....	96
4.3.	Konfigurasi Database .....	96
4.4.	Implementasi Program .....	99
4.4.1.	Model .....	101
4.4.2.	View .....	102
4.4.3.	Controller .....	117
4.5.	Whitebox Testing .....	119

4.6.	Blackbox Testing .....	125
4.7.	Upload Website.....	128
4.8.	Pemeliharaan Sistem .....	137
BAB V PENUTUP.....		141
5.1.	Kesimpulan .....	141
5.2.	Saran.....	141
DAFTAR PUSTAKA .....		141



## DAFTAR TABEL

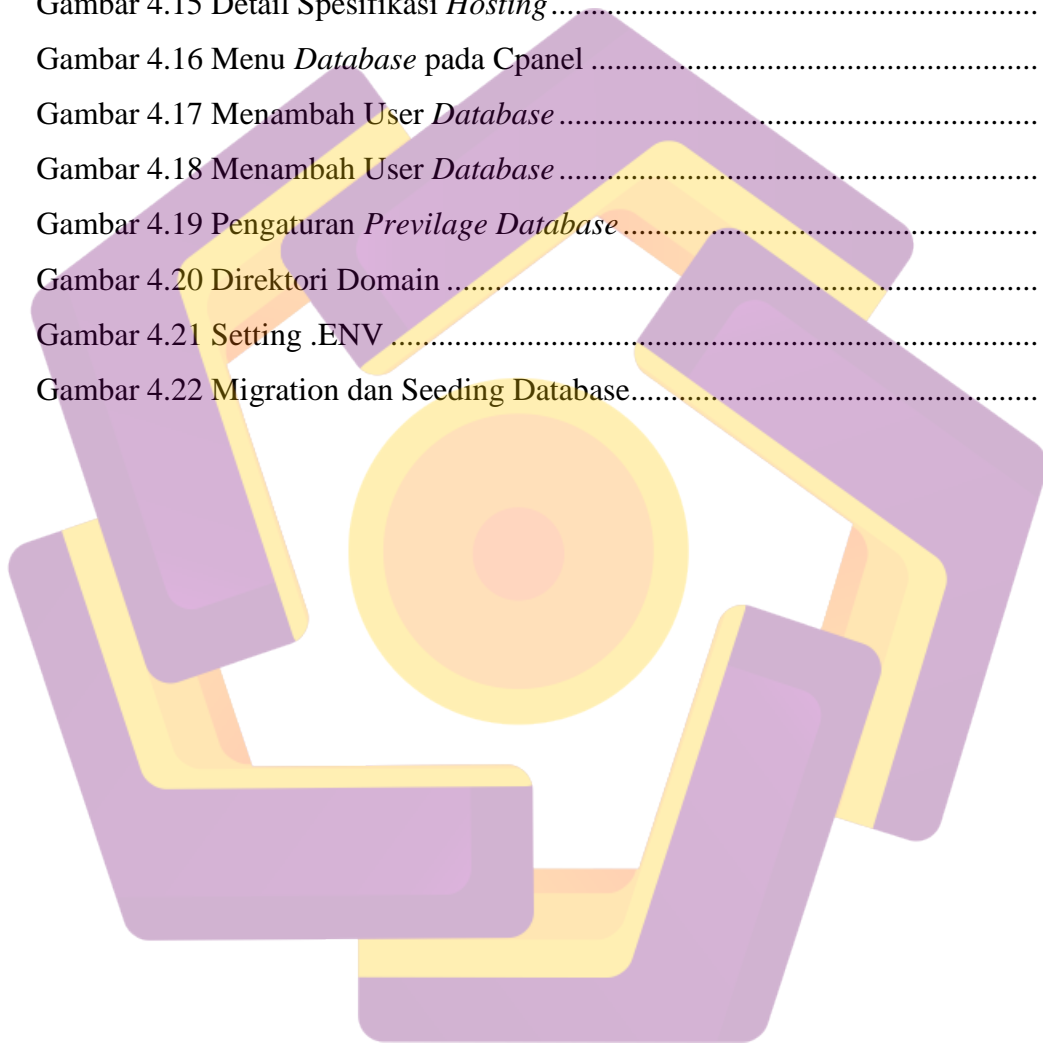
Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	27
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	29
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	30
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	32
Tabel 3.1 Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ).....	39
Tabel 3.2 Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	41
Tabel 3.3 Analisis Economy ( <i>Economic</i> ).....	42
Tabel 3.4 Analisis keamanan ( <i>Control</i> ) .....	43
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	44
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ).....	44
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras.....	47
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	47
Tabel 3.9 Analisis Kebutuhan Biaya.....	49
Tabel 3.10 Spesifikasi Hosting .....	50
Tabel 3.11 Struktur Tabel Produk.....	84
Tabel 3.12 Struktur Tabel Kategori .....	85
Tabel 3.13 Struktur Tabel User.....	86
Tabel 3.14 Struktur Tabel Alamat.....	86
Tabel 3.15 Struktur Tabel Pesan .....	87
Tabel 3.16 Struktur Tabel Voucher.....	88
Tabel 3.17 Struktur Tabel Transaksi .....	88
Tabel 3.18 Struktur Tabel Detail_transaksi .....	89
Tabel 3.19 Struktur Tabel Konfirmasi .....	89
Tabel 3.20 Struktur Tabel Option .....	90
Tabel 3.22 Struktur Tabel Slider.....	90

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Popularitas Laravel Versi Sitepoint.com.....	25
Gambar 3.1 Use Case Diagram Website.....	52
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Admin Login .....	54
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Admin Logout .....	54
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Admin Olah Data Produk .....	55
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Admin Olah Data Kategori Produk .....	55
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Admin Olah Data Transaksi .....	56
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Admin Olah Data Member .....	57
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Admin Olah Data Website.....	58
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Admin Olah Data Voucher .....	59
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Admin dan Member dapat Saling mengirim pesan .....	60
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Sebagai Member.....	61
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Pengunjung melihat produk.....	62
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Pengunjung mencari .....	63
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Member Login .....	64
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Member Logout .....	65
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Member Mencari Produk.....	65
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Member Melakukan Transaksi .....	67
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Member Mengelola Data Alamat .....	67
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Member Mengelola Data Informasi Diri .....	68
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Member Mengirim Konfirmasi Pembayaran.....	69
Gambar 3.21 <i>Class Diagram</i> Produk.....	70
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Hitung Ongkos Kirim .....	71
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	71
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram</i> Logout Admin.....	72
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Admin Kelola Produk.....	73
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Kategori Produk.....	73
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Transaksi.....	74

Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Data Member .....	75
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Setting Website.....	75
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Admin Mengelola Data Voucher.....	76
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Admin dan Member dapat saling mengirim pesan.....	77
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran Member.....	78
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Pengunjung Melihat Produk .....	78
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Pengunjung mencari Produk.....	79
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Member Login .....	79
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Member Logout .....	80
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Mmber Mencari Produk.....	80
Gambar 3.38 <i>Sequence Diagram</i> Mmber melakukan transaksi.....	81
Gambar 3.39 <i>Sequence Diagram</i> Member mengelola data pribadi .....	81
Gambar 3.40 <i>Sequence Diagram</i> Member mengelola data alamat.....	82
Gambar 3.41 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran .....	82
Gambar 3.42 Entitas Relationship Diagram .....	83
Gambar 3.43 Relasi Antar Tabel.....	84
Gambar 3.44 Tampilan Homepage .....	91
Gambar 3.45 Tampilan Produk.....	92
Gambar 3.46 Tampilan Cart.....	92
Gambar 3.48 Tampilan Panel Admin.....	93
Gambar 3.49 Tampilan Login .....	94
Gambar 4.1 Migration Tabel User .....	99
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Member.....	110
Gambar 4.3 Alamat Member.....	114
Gambar 4.4 Pop-up Tambah Alamat Baru.....	115
Gambar 4.5 Kesalahan Penulisan Class .....	120
Gambar 4.6 Pesan Error Kesalahan Bahasa .....	121
Gambar 4.7 Kesalahan Waktu Proses .....	122
Gambar 4.8 Pesan Error Kesalahan Waktu Proses .....	122
Gambar 4.9 Tabel Alamat.....	123

Gambar 4.10 Kesalahan Logika Perhitungan .....	124
Gambar 4.11 Baris Kode yang Harus Diperbaiki .....	124
Gambar 4.12 Baris Kode yang Benar .....	124
Gambar 4.13 Tampilan setelah diperbaiki .....	125
Gambar 4.14 Pembelian <i>Domain</i> Pada <i>Whois.com</i> .....	129
Gambar 4.15 Detail Spesifikasi <i>Hosting</i> .....	131
Gambar 4.16 Menu <i>Database</i> pada <i>Cpanel</i> .....	132
Gambar 4.17 Menambah <i>User Database</i> .....	132
Gambar 4.18 Menambah <i>User Database</i> .....	133
Gambar 4.19 Pengaturan <i>Previlage Database</i> .....	134
Gambar 4.20 Direktori <i>Domain</i> .....	135
Gambar 4.21 Setting <i>.ENV</i> .....	136
Gambar 4.22 <i>Migration dan Seeding Database</i> .....	137





## INTISARI

BW Craft Borobudur merupakan salah satu dari beberapa toko yang membuat serta menjual berbagai macam souvenir seperti wayang, gantungan kunci, miniatur serta benda khas daerah Borobudur. Selain melakukan penjualan di toko atau melakukan kemitraan dengan penjual souvenir di Borobudur, BW Craft juga menerima pesanan dari luar kota. Selama ini BW Craft melayani pelanggannya dengan cara yang konvensional yaitu pelanggan datang ke gerai atau memesan via telepon. Hal ini dirasa kurang baik karena pelanggan hanya mengetahui produk jika mengunjungi gerai.

Dari permasalahan di atas memunculkan sebuah gagasan untuk membuat sebuah aplikasi berbasis *web* yang membantu BW Craft dalam memecahkan masalah-masalah di atas. Dalam pembuatan *website* tersebut digunakan *framework* Laravel supaya pembuatannya lebih mudah. Untuk memperindah tampilan *website* akan menggunakan CSS3 dan JQuery, sebelum itu di design layoutnya terlebih dahulu menggunakan Photoshop. Untuk penulisan kode program menggunakan Notepad++, *database* dan *web* servernya menggunakan mysql dan apache yang sudah dibungkus di dalam paket *software* bernama XAMPP.

Dengan adanya dukungan seperti sedang meningkatnya pariwisata di Indonesia serta adanya jaringan internet *website* akan digunakan oleh pihak BW Craft sebagai pemilik sekaligus pengelola untuk memperluas cakupan bisnisnya.

**Kata Kunci:** Toko Online, Laravel, Framework, Website, Borobudur

## **ABSTRACT**

*BW Craft Borobudur is one of the few stores that create and sell a variety of souvenirs such as puppets, Keychain, miniature and typical regional objects. In addition to conducting sales at the store or make a partnership with sellers of souvenirs at Borobudur, the BW Craft also accepts orders from outside the city. During this BW Craft serving its customers in ways that conventional, i.e. customers come to the outlet or order via phone. It is in a sense less well because just knowing the product if customers visit outlets.*

*From the problem above brings up an idea to create a web-based application that helps the BW Craft in solving the above problems. In making the website Laravel so that the framework of making use easier. to embellish the look of the website will be using CSS3 and JQuery, before that first layoutnya in design using Photoshop. For the writing program code using a Notepad++, database and web server using mysql and apache are already in packs in the software package called XAMPP.*

*The existence of such support were increasing tourism in indonesia as well as the existence of a network of internet websites will be used by the BW Craft as an owner at one time Manager to expand the scope of its business.*

**Keyword:** *Online Store, Laravel, Framework, Borobudur, Website*