

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pesatnya perkembangan teknologi informasi membuat perilaku manusia juga berubah. Manusia banyak yang beralih dari media konvensional seperti media cetak ke media online atau internet. Mudah-mudahan pemanfaatan teknologi dalam hal ini internet membuat banyak orang memanfaatkannya. Pemanfaatan teknologi ini tidak hanya digunakan untuk bertukar informasi tetapi sekarang berkembang dan di gunakan sebagai media transaksi.

Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks , gambar , suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protocol HTTP (Hypertext Transfer Protocol) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang di sebut browser. Dalam perkembangannya web di bedakan menjadi dua jenis yaitu web statis dan web dinamis [1].

Seiring berkembangnya jaman fungsi web banyak berubah, dari yang semula hanya sebagai media informasi dan promosi, berubah menjadi media yang bisa di gunakan untuk bertransaksi maka hadirlah teknologi e-commerce. E-commerce merupakan konsep baru yang bisa di gambarkan sebagai proses jual beli barang atau jasa pada *World Wide Web* internet [2]. Dalam perkembangannya *e-commerce* berubah menjadi beberapa bentuk salah satunya adalah toko online (*online store*).

“BW Craft Borobudur” adalah sebuah badan usaha yang bergerak di bidang penjualan serta pembuatan cinderamata khas Borobudur. Tidak hanya mencukupi kebutuhan akan cinderamata kawasan Candi Borobudur saja, tetapi BW Craft Borobudur juga menerima pesanan dari beberapa kota di luar Magelang Jawa Tengah.

Dalam menjalani bisnisnya BW Craft Borobudur mengalami berbagai kendala. Salah satu kendala yang harus di hadapi oleh BW Craft adalah masih belum adanya media yang memberi kemudahan pengguna dalam mengetahui produk apa saja yang dibuat oleh BW Craft Borobudur. Terkadang pelanggan harus meminta langsung foto produk terkait menggunakan *instant messaging* seperti *blackberry messenger* atau *whatsapp* kepada pemilik BW Craft Borobudur. Hal tersebut membuat waktu pemilik BW Craft Borobudur banyak tersita hanya untuk mencari foto produk terkait dan mengirimkannya ke pelanggan.

Disini peneliti menggunakan framework laravel dikarenakan laravel merupakan framework yang sedang naik daun. Ini dikarenakan para pengembang framework ternyata masih belum puas dengan hadirnya framework-framework yang telah ada, sehingga muncullah framework baru yang diberi nama laravel [3].

Berdasarkan hal-hal diatas, peneliti merangkum dalam sebuah judul skripsi yang berjudul **“Analisis dan Pembuatan Website Toko Online Menggunakan Framework Laravel pada BW Craft Borobudur”** yang diharapkan dapat mengatasi masalah-masalah yang ada pada BW Craft Borobudur.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

“Bagaimana menganalisis dan membangun Website Toko Online Menggunakan Framework Laravel pada BW Craft Borobudur ?”.

1.3 Batasan Masalah

Penulis membatasi luasnya cakupan ruang lingkup yang dibahas pada skripsi ini agar tidak melebar ke topic lain dan memudahkan penulis dalam pengerjaannya. Adapun batasan-batasan masalah adalah sebagai berikut :

1. Website dirancang menggunakan framework laravel versi 5.2
2. Menggunakan MySql sebagai database server.
3. Dapat diakses melalui browser terbaru seperi Google Chrome, Mozilla Firefox dan Browser support HTML5 dan CSS3.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh peneliti adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Menganalisis dan membangun website toko online menggunakan framework laravel pada BW Craft Borobudur.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan dalam penelitian ini didapatkan sebuah website yang bermanfaat untuk “BW Craft Borobudur” yang nantinya dapat digunakan sebagai media promosi serta lebih memperluas jangkauan pemasarannya dan meningkatkan penjualannya.

1.6 Metodologi Penelitian

Langkah-langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul “Analisis dan Pembuatan Webiste Toko Online Menggunakan Framework Laravel pada BW Craft Borobudur” adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian antara lain :

1. Metode Observasi

Merupakan metode dengan melakukan pengamatan secara langsung aktifitas yang dilakukan BW Craft Borobudur sehingga ditemukan data-data yang dapat mendukung penelitian ini.

2. Metode Wawancara

Melakukan aktivitas temu langsung kepada BW Craft Borobudur untuk mengajukan pertanyaan-pertanyaan guna memperoleh data.

1.6.2 Metode Analisis Data

Adapun metode yang digunakan untuk menganalisis data yang digunakan oleh penulis adalah :

1. Analisis Data Kualitatif

Penelitian menggunakan metode analisis data kualitatif dengan cara melihat fenomena yang terjadi dan bertujuan untuk meneliti objek secara mendalam.

2. Analisis PIECES

Metode analisis menggunakan model analisis PIECES. Sehingga peneliti dapat dengan mudah menentukan fitur dan software apa saja yang diperlukan untuk membangun *website* ini agar dapat memberi solusi terkait masalah yang dihadapi.

3. Metode Pengembangan

Dalam mengembangkan *website* ini penulis menggunakan beberapa metode yaitu :

1. Metode perancangan

Perancangan *website* meliputi perancangan antarmuka, UML dengan *usecase*, *activity diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*. Dan perancangan *database* menggunakan *entitas relationship diagram* (ERD).

2. Metode pengembangan

Dalam mengembangkan website ini, penulis menggunakan *Extreme Programming (XP)*. Metode pengembangan *Extreme Programming* ini digunakan untuk pendekatan pengembangan perangkat lunak berbasis objek.

3. Metode Testing

Pada tahap ini peneliti melakukan pengujian menggunakan metode *black box testing* dan *white box testing*. Tahapannya adalah peneliti terlebih dahulu melakukan pengecekan fitur-fitur yang ada pada *website* dan apabila terjadi masalah pada fitur-fitur tersebut maka peneliti melakukan pengecekan terhadap program untuk diperbaiki.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini ditulis secara sistematika kedalam 5bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Membahas teori secara umum mengenai hal yang berhubungan dengan pembuatan *website* ini yang berasal dari literature dan sumber terpercaya.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini membahas tentang apa saja yang dibutuhkan peneliti dalam membuat *website* dan menjelaskan tentang proses-proses pembuatan *website* tersebut.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang implementasi yang meliputi tahapan membuat *website*, pengujian aplikasi serta melakukan pemeliharaan aplikasi sampai siap digunakan.

BAB V. PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran-saran dari proses pembuatan *website* sehingga diharapkan dapat bermanfaat bagi orang lain untuk dikembangkan oleh peneliti yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang sumber-sumber yang digunakan dalam penulisan skripsi ini.