

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring berkembangnya teknologi terutama teknologi informasi dan komputer yang dapat membantu manusia memasuki peradaban baru di era globalisasi dan teknologi yang mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang sedang *trend* sekarang adalah teknologi informasi berbasis komputer yang menarik banyak perhatian para pengusaha untuk memanfaatkan teknologi ini terutama dalam penyajian dan pengolahan data. Sistem pengolahan data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat.

Po. Son Aji Transport merupakan perusahaan otobis yang bergerak dalam bidang transportasi kepariwisataan. Salah satu masalah yang ditemukan dalam Sistem pengolahan data gaji karyawan pada Po. Son Aji Transport masih menggunakan sistem manual yang dimasukkan dalam aplikasi pengolahan data yaitu Ms. Excel yang dibuat dalam beberapa sheet atau lembar kerja seperti sheet gaji montir dan sopir/kernet, sheet tunjangan, sheet potongan dan sheet hutang. Tetapi dalam melakukan pendataan serta pemberian gaji kepada karyawan untuk menginputkan serta menambahkan tunjangan, potongan, hutang serta gaji, data-data tersebut diambil dengan

cara mengcopy paste sehingga tentu membutuhkan waktu yang lama dan tenaga untuk menyelesaikan pekerjaan tersebut.

Berdasarkan dari latar belakang diatas, maka penulis mencoba mengembangkan dengan merancang sebuah aplikasi penggajian karyawan yang digunakan untuk mengelola transaksi penggajian, data tunjangan, data penerima tunjangan, data potongan, data penerima potongan, data karyawan, data pinjaman serta slip gaji pada karyawan Po Son Aji transport dan akan diberikan judul ***"PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN BUS PARIWISATA PADA PO. SON AJI TRANSPORT"***.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas maka, yang menjadi rumusan masalah adalah bagaimana merancang aplikasi penggajian karyawan yang user friendly sehingga memberikan kemudahan, ketepatan, ketelitian, *efisiensi*, *reability*, terbuka dan aman dalam mengelola dan menyajikan data gaji pada PO SON AJI transport?

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan pada segi sistem informasi atau program aplikasinya saja. Untuk menghindari meluasnya masalah yang akan dibahas, maka batasan masalah yang akan dibahas sebagai berikut :

1. Aplikasi penggajian yang dibuat merupakan aplikasi berbasis dekstop dan tidak terhubung jaringan (offline).
2. Aplikasi penggajian karyawan dibuat hanya mengelola data karyawan, data tunjangan, data penerima tunjangan, data potongan, data penerima potongan, data pinjaman / hutang, transaksi gaji serta laporan yang berupa slip gaji karyawan.
3. Sistem ini hanya dapat diakses oleh admin bagian keuangan.
4. Tidak melakukan analisis keamanan secara rinci hanya sebatas username dan password.
5. Dalam pembuatan aplikasi java ini penulis menggunakan netbean IDE 7.4 serta jdk 7u51 windows i586.
6. Database yang dipakai adalah MySQL.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari pengembangan aplikasi ini yaitu untuk membangun suatu aplikasi berbasis java yang dapat digunakan untuk Merancang dan membuat aplikasi yang mampu mengelola transaksi pemberian gaji karyawan yang lebih terperinci pada PO. SON AJI transport.

1.5. Manfaat penelitian

Manfaat dari perancangan sistem ini adalah:

1. Bagi peneliti:

- a. Sebagai syarat kelulusan program pendidikan jenjang strata I pada jurusan teknik informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
 - b. Mengimplementasikan ilmu yang sudah didapatkan.
 - c. Menambah wawasan dan keahlian dalam perancangan sebuah aplikasi dekstop berbasis java.
2. Bagi pengguna aplikasi :
- a. Diharapkan dengan dilakukannya perancangan sistem ini, PO Son Aji Transport dapat lebih mudah dalam mengelola transaksi penggajian karyawan.
 - b. Membantu proses pemberian gaji kepada karyawan secara lebih mudah.
 - c. Memberikan kemudahan bagi admin untuk menginputkan dan memproses penggajian karyawan.
 - d. Memberikan informasi lebih detail kepada para karyawan mengenai rincian gaji yang mereka terima.
 - e. Memberikan kemudahan bagi perusahaan dan karyawan untuk saling terbuka dan transparan sehingga tidak ada pihak yang dirugikan.

1.6. Metode penelltian

Dalam melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data – data sebagai sumber untuk penyusunan laporan menggunakan:

1. Metode pengumpulan data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data sebagai berikut :

a. Metode observasi (survey)

Metode yang dilaksanakan dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti untuk mengetahui gambaran – gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti

b. Metode wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan caramengadakan tanya jawan secara langsung kepada pihak – pihak tang berkaitan dalammelaksanakan atau menyelesaikan data yang diperlukan untuk memberikan informasi yang dibutuhkan.

c. Metode kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku – buku yang ada diperpustakaan maupun dokumen – dokumen yang relevan dan informasi – informasi tentang kesehatan serta android yang diakses lewat media jejaring sosial (internet).

d. Kearsipan

Dari hasil observasi dan wawancara penulis mendapatkan data *otentik* berupa *hardcopy* file yang berhubungan dengan sistem penggajian yang sedang berjalan saat ini, sehingga dapat membantu dalam mendesain sistem yang akan dirancang.

2. Analisis sistem

Langkah – langkah yang digunakan dalam analisis sistem adalah sebagai berikut:

a. Analisis kinerja.

- b. Analisis informasi.
 - c. Analisis ekonomi.
 - d. Analisis keamanan.
 - e. Analisis efisiensi.
 - f. Analisis pelayanan pelanggan.
3. Perancangan aplikasi penggajian karyawan PO Son Aji transport
- Langkah langkah dalam perancangan aplikasi penggajian PO Son Aji Transport sebagai berikut:
- a. Perancangan fungsi
 - b. Perancangan kebutuhan antar muka
 - c. Perancangan tampilan
4. Pembuatan aplikasi penggajian karyawan PO Son Aji transport
- Langkah langkah dalam pembuatan aplikasi ini sebagai berikut:
- a. Implementasi fungsi
 - b. Implementasi kebutuhan antar muka
 - c. Implementasi tampilan
5. Pengujian program yang sudah dibuat.
- a. Whitebox
 - b. Blackbox

1.7. Sistem Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini akan diuraikan dalam bentuk bab, dan masing – masing bab akan dipaparkan dalam beberapa sub bab, diantaranya:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan menjelaskan latarbelakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuandan manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan sekripsi

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan membahas dan menjelaskan mengenai dasar teoritis yang menjadikan landasan dan mendukung pelaksanaanpenulisan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini akan membahas tentang Perancangan Aplikasi Sistem Penggajian Karyawan Bus Pariwisata Pada Po. Son Aji Transport, serta hasil dan analisa program yang telah dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan menjelaskan cara kerja sistem serta implementasi - implementasi yang membangun sistem aplikasi ini.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini akan disampaikan kesimpulan dan saran dari perancangan sistem aplikasi diatas.