

APLIKASI MOBILE INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN

TEMANGGUNG BERBASIS ANDROID

SKRIPSI



disusun oleh

Aditya Suhendra

10.11.4172

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

APLIKASI MOBILE INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN

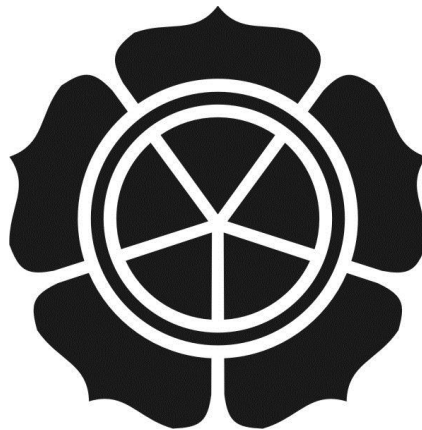
TEMANGGUNG BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai derajat Sarjana S1

Pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Aditya Suhendra

10.11.4172

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI MOBILE INFORMASI PARIWISATA DIKABUPATEN
TEMANGGUNG BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aditya Suhendra

10.11.4172

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 23 September 2013

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr, M.Kom
NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI MOBILE INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN
TEMANGGUNG BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aditya Suhendra
10.11.4172

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 21 Mei 2013

Susunan Dewan Penguji

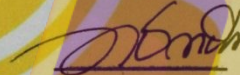
Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, M.T
NIK. 190302135



Windha Mega PD, M.Kom
NIK.190302185



Kusrini, Dr, M.Kom
NIK. 190302106



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Juni 2014

KETUA STMH AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 Mei 2014

Aditya Suhendra
10.11.4172

MOTTO

Sesali masa lalu karena ada kekecewaan dan kesalahan – kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tidak terjadi kesalahan lagi.

Jangan lihat masa lampau dengan penyesalan; jangan pula lihat masa depan dengan ketakutan; tapi lihatlah sekitar anda dengan penuh kesadaran.

- James Thurber

”Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu Telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. Dan Hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap.”

(Qs. Al-Insyirah 94 : 6-8)

PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas rahmat, limpahan karunia, serta hidayah-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat dan salam penulis haturkan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah membawa dunia ini hijrah dari zaman yang jahiliah, ke zaman yang penuh dengan ilmu. Pada kesempatan ini, penyusun juga tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua, Ibu (Nur Widiarti) dan Bapak (Suharno) serta adikku tercinta, Bimantara Adi yang telah memberikan banyak dukungan baik moril maupun materil dan do'a, kasih sayang, perhatiannya untuk putramu ini.
2. Ibu Kusrini, Dr, M.Kom selaku dosen pembimbing atas segala bimbingan dan masukannya guna penyempurnaan skripsi ini.
3. Endah Fitriani, kekasihku yang selalu memberikan semangat ketika penulis jenuh mengerjakan skripsi ini.
4. Keluargaku di Jogja Pakde Nyoman beserta keluarga, terima kasih beberapa tahun terakhir selalu membantu penulis selama penulis kuliah di Jogja.
5. Sahabat-sahabat (Freakin Brot) terbaikku yang selalu memberikan satu tempat disisi buat penulis dalam kesulitan ataupun senang Fathar, Olip, galih, Hasan, Dian, Arif. Segera menyusul brother.
6. Teman-teman seperjuangan dari kelas 10-S1TI-08, yang banyak memberikan dukungan dalam penyusunan skripsi ini. Restu, Ando, Adit, Idin, Widi, Kevin, Ratih, Yulia, Ati'atul, Dipa, Unik, Ayyas, Mega, Yayan, Nike, Anwar, Rendi, Afif Ni'am, dan teman-teman lainnya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih atas dukungan dan semangat kalian.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dengan mengucapkan syukur kepada Allah SWT yang telah memberi rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Aplikasi Mobile Informasi Pariwisata di Kabupaten Temanggung Berbasis Android”, yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 dalam bidang Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi ini jauh dari sempurna, penyusun mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun guna membantu skripsi ini menjadi lebih baik.

Pada kesempatan ini penyusun menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Kusriani, Dr, M.Kom. Selaku dosen pembimbing.
3. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Akhirnya dengan do'a kepada Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, Mei 2014

Penyusun

DAFTAR ISI

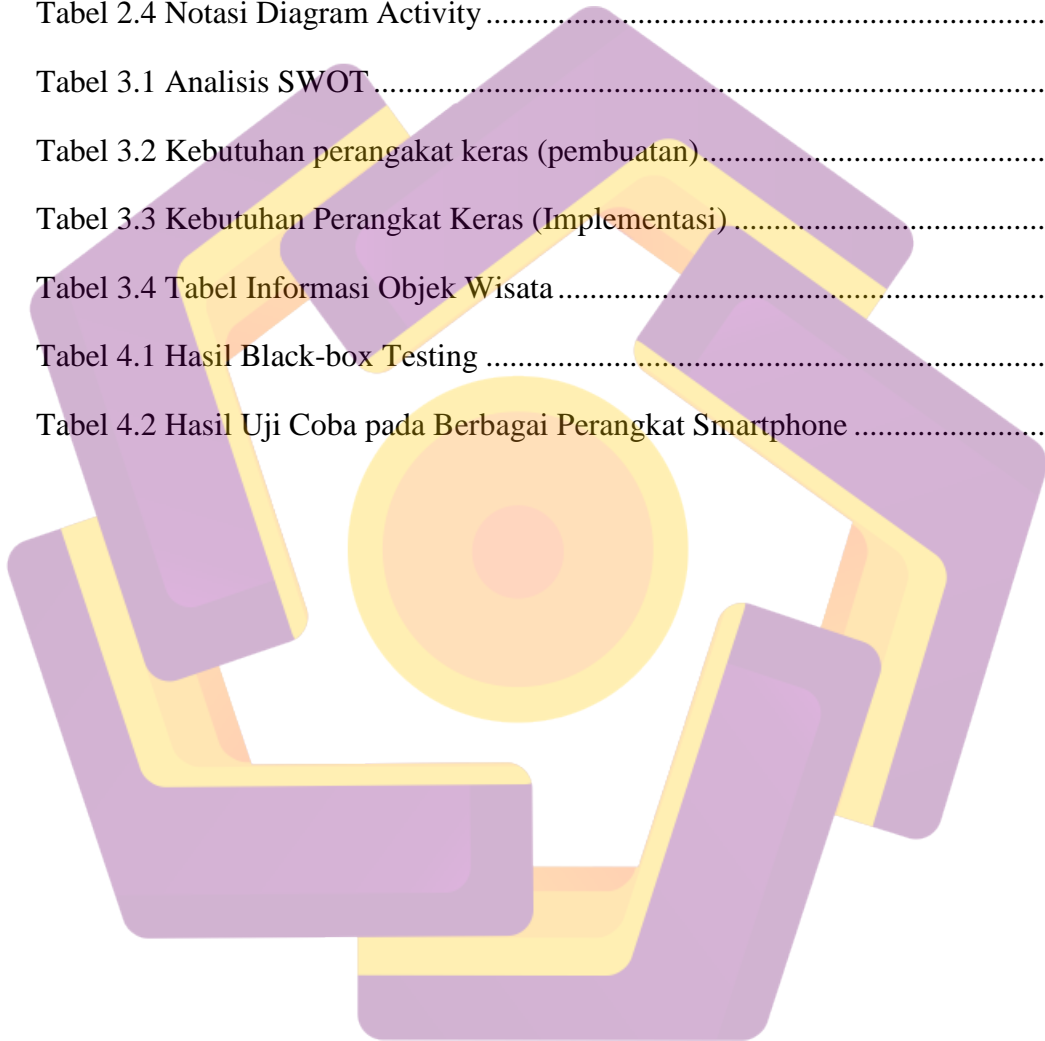
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II DASAR TEORI	8
2.1 Aplikasi	8
2.2 Pariwisata	8
2.3 Sistem Layanan Berbasis Lokasi (LBS).....	8

2.4	Global Positioning System (GPS)	10
2.4.1	Pengenalan GPS	10
2.4.2	Cara Kerja GPS	10
2.5	Analisis SWOT	12
2.6	Google Maps API	12
2.7	Android	14
2.7.1	Sejarah Android	14
2.7.2	Arsitektur Android	16
2.7.3	Versi Android	18
2.8	Eclipse	21
2.9	Unified Modelling Language (UML)	22
2.10	Use Case Diagram	23
2.11	Android SDK (Software Development Kit)	31
2.12	ADT (<i>Android Development Tools</i>)	32
2.13	White Box Testing	33
2.14	Black Box Testing	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		35
3.1	Tinjauan Umum	35
3.2	Analisis Sistem	36
3.2.1	Analisis SWOT	36
3.2.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	39
3.2.3	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	39
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem	42
3.3	Perancangan Sistem	43
3.3.1	Perancangan UML	43
3.3.1.1	Use Case Diagram	44
3.3.1.2	Activity Diagram	45

3.3.1.3 Class Diagram.....	49
3.3.1.4 Sequence Diagram	50
3.3.2 Perancangan Basis Data	51
3.3.3 Rancangan <i>Interface</i>	52
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	57
4.1 Implementasi	57
4.1.1 Implementasi Pembuatan Program	57
4.1.2 Implementasi Program	59
4.2 Manual Program	69
4.2.1 Form Splash Screen	69
4.2.2 Form Menu Utama	70
4.2.3 Form Informasi Objek Wisata.....	71
4.2.4 Form List Wisata.....	71
4.2.5 Form Peta Objek Wisata	72
4.2.6 Form Lokasi Wisata	72
4.2.7 Form Kendaraan.....	73
4.2.8 Form Keluar	73
4.3 Uji Coba Program.....	74
4.4 Uji Coba Sistem.....	76
4.4.1 Uji Coba Kebutuhan Sistem.....	76
4.4.2 Uji Coba Pada Perangkat Smartphone	76
4.5 Pemeliharaan Sistem	77
BAB V PENUTUP.....	78
5.1 Kesimpulan.....	78
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80

DAFTAR TABEL

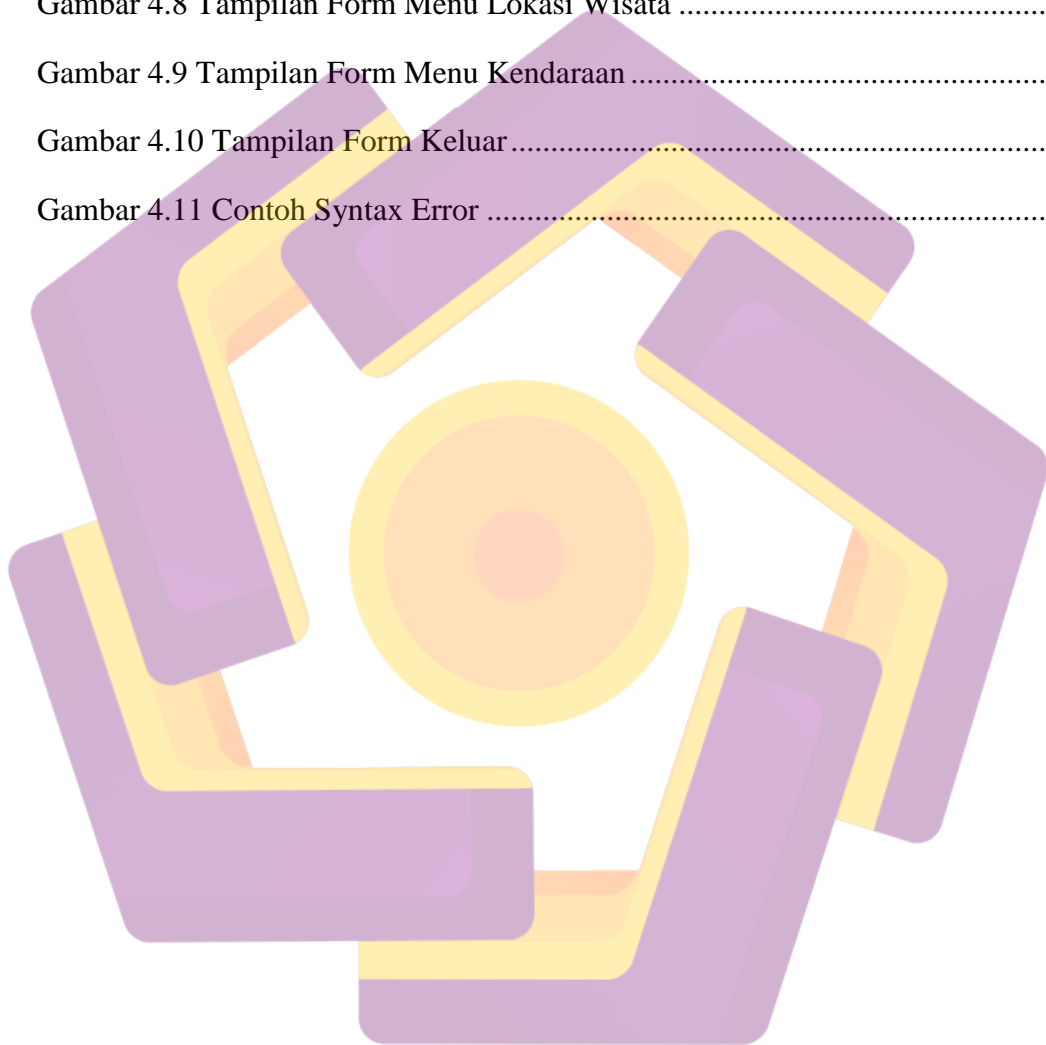
Tabel 2.1 Notasi Diagram Use Case	24
Tabel 2.2 Notasi Diagram Class	25
Tabel 2.3 Notasi Diagram Sequence	28
Tabel 2.4 Notasi Diagram Activity	30
Tabel 3.1 Analisis SWOT	38
Tabel 3.2 Kebutuhan perangkat keras (pembuatan)	41
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Keras (Implementasi)	41
Tabel 3.4 Tabel Informasi Objek Wisata	51
Tabel 4.1 Hasil Black-box Testing	76
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba pada Berbagai Perangkat Smartphone	77



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cara Kerja GPS	11
Gambar 2.2 Arsitektur Sistem Operasi Android.....	16
Gambar 2.3 Contoh Diagram Use Case	25
Gambar 2.4 Contoh Diagram Class	27
Gambar 2.5 Contoh Diagram Sequence.....	29
Gambar 2.6 Contoh Diagram Activity.....	31
Gambar 3.1 Use Case Diagram User	44
Gambar 3.2 Activity Diagram Informasi Objek Wisata	45
Gambar 3.3 Activity Diagram Peta Objek Wisata.....	46
Gambar 3.4 Activity Diagram Tentang.....	47
Gambar 3.5 Activity Diagram Keluar.....	48
Gambar 3.6 Class Diagram	49
Gambar 3.7 Sequence Diagram Informasi Objek Wisata.....	50
Gambar 3.8 Sequence Diagram Peta Objek Wisata.....	51
Gambar 3.9 Perancangan Interface Splashscreen	52
Gambar 3.10 Perancangan Interface Menu Utama	53
Gambar 3.11 Perancangan Interface List Informasi Objek Wisata	54
Gambar 3.12 Perancangan Interface Detail Informasi Objek Wisata	54
Gambar 3.13 Perancangan Interface List Peta Objek Wisata	55
Gambar 3.14 Perancangan Interface View Peta Wisata	55
Gambar 3.15 Gambar Perancangan Interface Keluar	56
Gambar 4.1 New Android Application	58
Gambar 4.2 New Android Application	59
Gambar 4.3 Tampilan Form Splash Screen	70

Gambar 4.4 Tampilan Form Menu Utama.....	70
Gambar 4.5 Tampilan Form Menu Informasi Wisata.....	71
Gambar 4.6 Tampilan Form List Wisata	71
Gambar 4.7 Tampilan Form Menu Peta Objek Wisata.....	72
Gambar 4.8 Tampilan Form Menu Lokasi Wisata	72
Gambar 4.9 Tampilan Form Menu Kendaraan	73
Gambar 4.10 Tampilan Form Keluar	73
Gambar 4.11 Contoh Syntax Error	74



INTISARI

Semakin banyaknya orang yang ingin berwisata, tetapi antusiasme wisatawan yang tinggi tidak diimbangi dengan informasi yang jelas, sehingga banyak wisatawan yang bingung mengenai letak tempat wisata yang ada, khususnya di Kabupaten Temanggung. Di Temanggung banyak lokasi wisata yang bagus tetapi masih kurang tentang informasi wisata tersebut. Sekarang ini banyak informasi yang mudah di dapatkan melalui media elektronik mobile. Pemanfaatan peta online yang di sediakan oleh Google menjadi dasar dikembangkannya aplikasi ini, apalagi didukung dengan terintegrasinya Google Maps dan Android, kita dapat mendapatkan informasi ini secara gratis dan juga praktis karena dapat di simpan di dalam Smartphone pribadi.

Aplikasi ini berbasis Android. Sehingga user dapat memanfaatkan aplikasi ini untuk mendapatkan informasi pariwisata yang ada di Kabupaten Temanggung dengan mudah.

Dari analisis perancangan dan implementasi yang telah dilakukan, telah berhasil membuat Aplikasi Mobile Informasi Pariwisata di Kabupaten Temanggung Berbasis Android. Aplikasi ini berfungsi sebagai media informasi navigasi dan lokasi wisata di Kabupaten Temanggung.

Keywords: Aplikasi, Mobile, Informasi Pariwisata, Android, Temanggung.

ABSTRACT

Increasing number of people who want to travel, but not the high tourist enthusiasm balanced with clear information, so many tourists are confused about the location of the existing tourist attractions, particularly in Kabupaten Temanggung. In Temanggung many great tourist location but still lacking on the travel information. Now this is a lot of information that is easy to get via a mobile electronic media. Exploiting online map provided by Google to base the development of this application, especially supported by the integration of Google Maps and Android, we can get this information for free and also practical because it can be stored in the personal smartphone.

This application is based on Android. So the user can easily utilize this application to get information tourism in Kabupaten Temanggung.

From the analysis of the design and implementation has been done, has successfully created a Mobile Application in Kabupaten Temanggung Tourism Information-Based Android. This application serves as a medium of information navigation and search related tourist sites, tourist information in Kabupaten Temanggung.

Keywords: Application, Mobile, Tourism Information, Android, Temanggung.