

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
CV ZENIXLABS TECHNOLOGY YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Hilman Harsoni

12.22.1422

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
CV ZENIXLABS TECHNOLOGY YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Hilman Harsoni

12.22.1422

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA CV ZENIXLABS TECHNOLOGY YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hitman Harsoni

12.22.1422

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 21 Maret 2013

Dosen Pembimbing,


Bambang Sudaryatno, Drs. MM
NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA ZENIXLABS TECHNOLOGY YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hilman Harsoni

12.22.1422

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Mei 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 4 Juni 2014



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada CV ZenixLabs Technology Yogyakarta” merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 4 Juni 2014

Hilman Harsoni
NIM. 12.22.1422

MOTTO

- Dialah Allah yang menjadikan segala yang ada di bumi untuk kamu dan Dia berkehendak menuju langit, lalu dijadikan tujuh langit. Dan Dia maha mengetahui segala sesuatu (Qs. Al Baqarah:29)
- Lakukan apa yang menjadi keyakinanmu sebelum kamu kehilangan semua keyakinanmu tentang suatu hal.
- Man Jadda Wa Jadda.
- Kamu sudah berani mengawali, kamu juga yang harus bertanggung jawab mengakhirinya.
- Sukses bukanlah segalanya, kegagalan juga bukan hal yang fatal, tetapi kerendahan hatilah yang dapat menentukan segalanya
- Lakukanlah apa yang menjadi keyakinanmu hingga mendapatkan apa yang kamu yakini
- Tersenyum adalah obat manjur saat pikiran sudah lelah dengan keadaan, setidaknya kamu bisa mengistirahatkan sejenak otakmu.
- Tidak ada kata terlalu tua dan terlalu muda untuk bermain dan belajar
- Jika kegagalan adalah hujan dan keberhasilan adalah cerahnya cahaya matahari maka kita butuh keduanya untuk bisa melihat pelangi
- “Jangan lupa Sholat,, jangan lupa berdoa,, jangan lupa puasa!!!!”
- Jika kamu lelah istirahatlah, Tuhan akan memberi petunjuk dalam kelelahanmu.

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah atas rahmat dan hidayah-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Karya sederhana ini ku persembahkan untuk :

- Allah SWT yang selalu memberikan petunjuk dan selalu menuntunku ke arah cahaya Keagungan dan Rahmat-Nya sehingga tugas akhir ini bisa selesai. Alhamdulillah..
- Ibu dan Ayah tercinta Sarjyah dan Hamdani, Kedua orang tua saya yang selalu memberikan kasih sayang dan pengorbanannya kepadaku tanpa rasa pamrih dan lelah, yang tak pernah henti-hentinya mendoakan dan menyayangi serta mendukungku dalam kebaikan.
- Adik-adik saya Firman dan Tri serta Wahyu yang selalu bisa diajak ribut ketika dirumah.
- Yuyun Farah, terimakasih untuk setiap dukungan, doa serta kebersamaannya
- Teman-teman seperjuangan jebolan D3MIA 2009 yang bersama-sama berjuang di kelas transfer yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu terimakasih kalian sahabat yang luar biasa.
- Teman-teman S1 Sistem Informasi Transfer 2012, maaf tidak bisa saya sebutkan satu persatu terimakasih kebersamaan dan kehangatannya, kita pasti sukses, selama kita beribadah, berusaha dan berdoa.
- Teman-teman saya di Gameloft, di kontrakan, di kos, terimakasih dukungan, semangat serta masukannya.
- Semuanya yang telah mendukung perjuangan saya dalam mengerjakan tugas akhir ini. Terimakasih dukungannya.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji dan syukur kita panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kita rahmat dan hidayah serta karunia berlimpah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Tidak lupa kita haturkan shalawat serta salam kepada Nabi Besar junjungan kita Nabi Muhammad SAW, Karena perjuangan dan keteguhan hati beliau kita dapat hidup senantiasa dalam nikmat islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang strata 1, jurusan sistem informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dengan terselesaikannya skripsi ini, penulis dengan segala kerendahan hati menyampaikan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Ucapan terimakasih ini ditujukan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta dan juga sekaligus selaku dosen pembimbing, terimakasih atas kesabaran dalam membimbing dan pengarahannya.
3. Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom dan Bapak Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom, selaku dewan penguji, terimakasih masukan dan sarannya.

4. Seluruh dosen, staf, teman-teman,dan seluruh elemen STMIK AMIKOM
Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kelemahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangatlah penulis harapkan.

Akhir kata, penulis berharap tugas akhir ini bermanfaat bagi para pembaca semua, khususnya rekan-rekan jurusan Sistem Informasi.

Yogyakarta, 4 Juni 2014

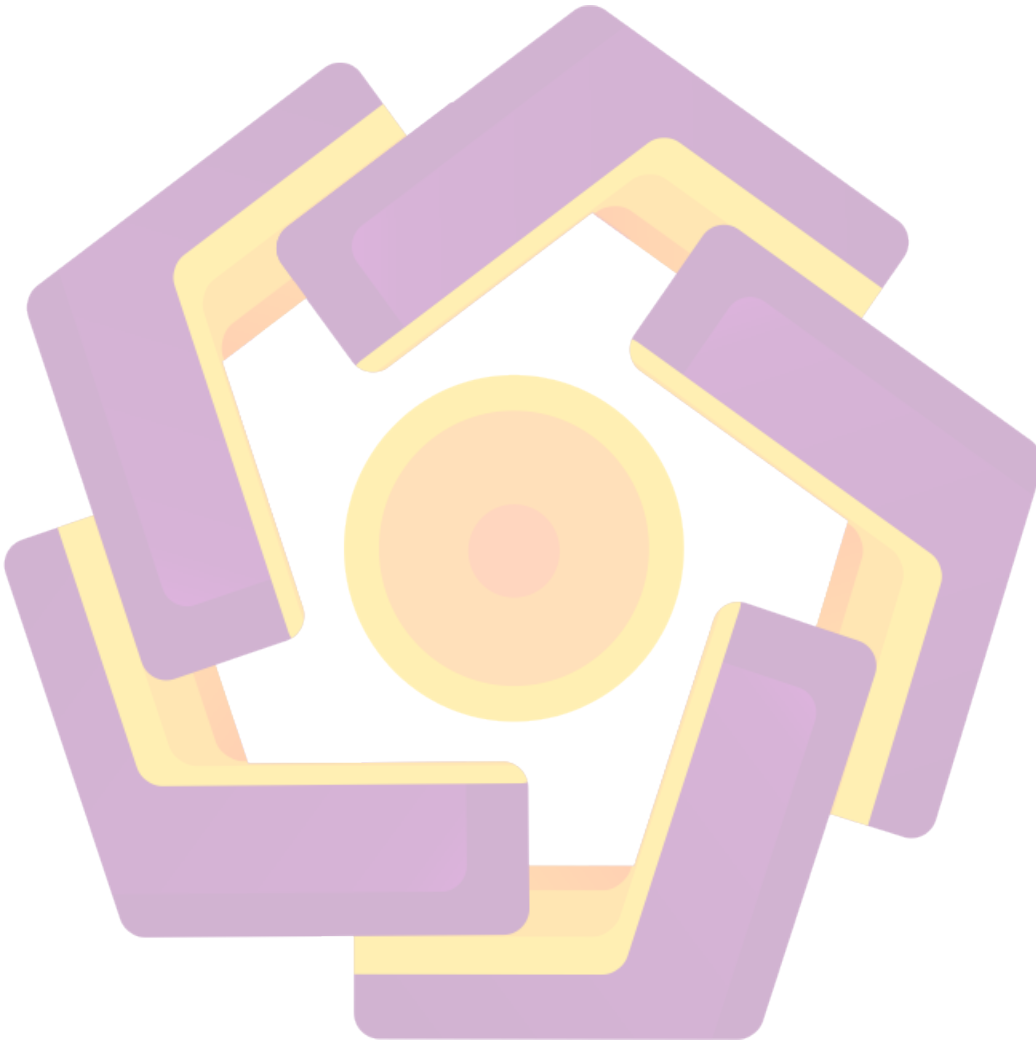
Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Maksud Penelitian	3
1.4.2 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II	7
LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar	7
2.1.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.2 Elemen Sistem	8
2.1.3 Konsep Dasar Informasi	9
2.2 Siklus Informasi	10
2.2.1 Kualitas Informasi	11
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.4 Komponen Sistem Informasi	12
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Penjualan	13
2.5 Teori Analisis	14
2.5.1 Analisis PIECES	14
2.5.2 Analisis Kebutuhan Sistem	16
2.5.3 Analisis Kelayakan Sistem	17
2.6 Flowchart	19
2.8 Data Flow Diagram (DFD)	20
2.7 Entity Relationship Diagram dan Normalisasi	21
2.7.1 Entity Relationship Diagram	21
2.7.2 Normalisasi	22

2.9 Konsep Basis Data.....	24
2.9.1 Definisi Basis Data.....	24
2.9.2 Tujuan Basis Data.....	25
2.9.3 Manfaat dan Keuntungan Basis Data.....	25
2.9.4 Sistem Basis Data.....	26
2.9.5 Bahasa Basis Data.....	27
2.10 Model-Model Data.....	29
2.11 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	30
2.11.1 Adobe Dreamweaver CS3.....	30
2.11.2 Xampp.....	32
BAB III.....	34
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	34
3.1 Tinjauan Umum.....	34
3.1.1 Profil CV ZenixLabs Technology Yogyakarta.....	34
3.1.2 Struktur CV ZenixLabs Technology Yogyakarta.....	34
3.1.3 Visi.....	36
3.1.4 Misi.....	36
3.1.5 Proses Bisnis CV ZenixLabs Technology Yogyakarta.....	37
3.2 Analisis Sistem.....	37
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	37
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	38
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	43
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.3 Rancangan Sistem.....	50
3.3.1 Rancangan Proses.....	51
3.3.1.1 Flowchart.....	51
3.3.1.2 Data Flow Diagram (DFD).....	53
3.3.2 Rancangan Database.....	55
3.3.3 Rancangan Antar Muka.....	64
BAB IV.....	78
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	78
4.1 Implementasi.....	78
4.1.1 Rencana Implementasi.....	78
4.1.2 Kegiatan Implementasi.....	78
4.1.2.1 Pemrograman.....	79
4.1.2.2 Pembuatan Database.....	79
4.1.2.3 Pembuatan Antarmuka.....	81
4.1.2.4 Pengetesan Program.....	84
4.1.2.5 Instalasi Program.....	86
4.1.2.6 Pengujian Sistem.....	86
4.2 Pemeliharaan Sistem.....	91
4.3 Manual Program.....	94
BAB V.....	109
PENUTUP.....	109
5.1 Kesimpulan.....	109
5.2 Saran.....	110

DAFTAR PUSTAKA 111
LAMPIRAN 113



DAFTAR TABEL

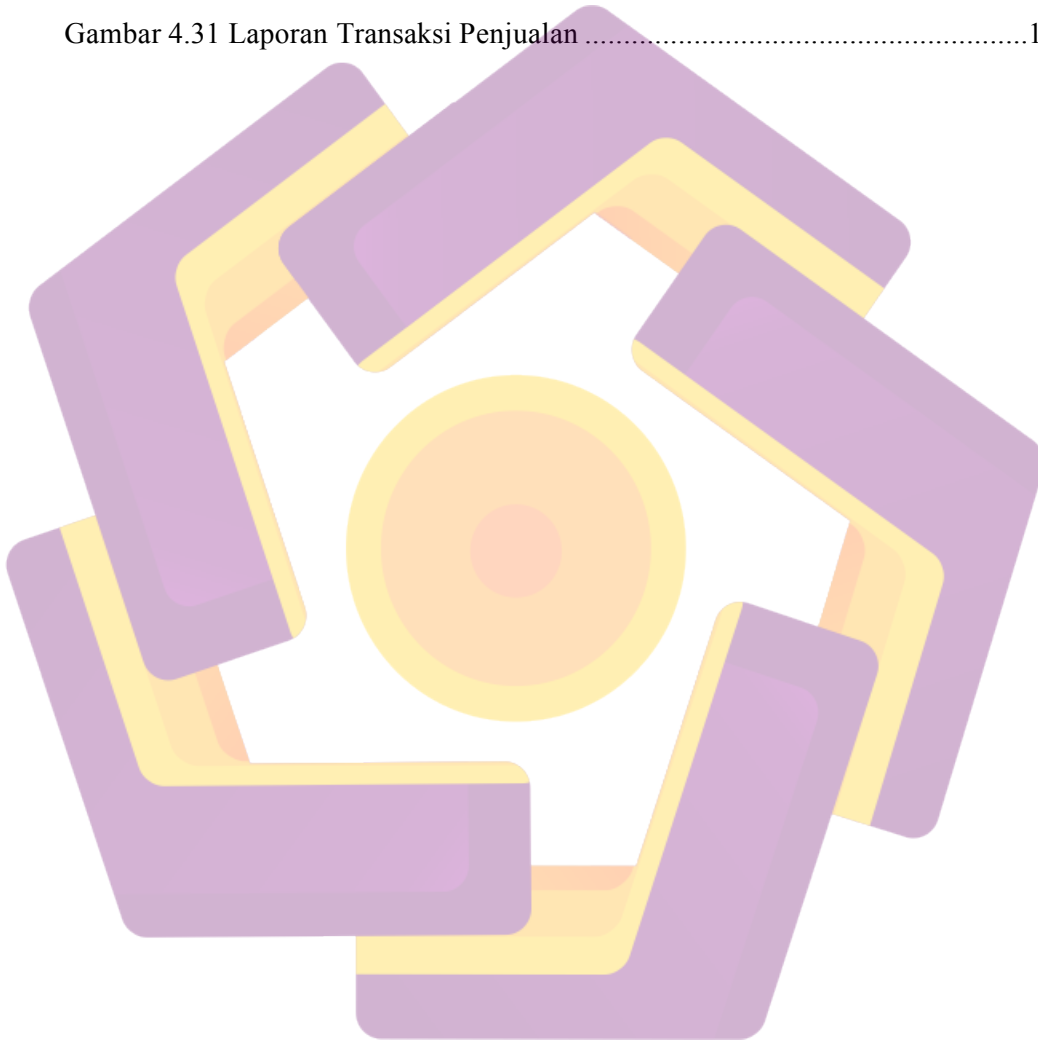
Tabel 2.1 Simbol Flowchart	19
Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram	20
Tabel 2.3 Simbol Entity Relationship Diagram	22
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	38
Tabel 3.2 Analisis Informasi	39
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	40
Tabel 3.4 Analisis Kendali	41
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi.....	42
Tabel 3.6 Layanan.....	43
Tabel 3.7 Rincian Kebutuhan Hardware Komputer dan Rincian Biayanya	44
Tabel 3.8 Rincian Kebutuhan Software dan Rincian Biayanya	45
Tabel 3.9 Rincian Biaya dan Manfaat.....	47
Tabel 3.10 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	50
Tabel 3.11 Bentuk Tidak Normal.....	55
Tabel 3.12 Bentuk Normal Pertama	56
Tabel 3.13 Normalisasi Bentuk Kedua	57
Tabel 3.14 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	58
Tabel 3.15 Tabel User Login.....	60
Tabel 3.16 Tabel Barang	61
Tabel 3.17 Tabel Supplier	61
Tabel 3.18 Tabel Pelanggan	61
Tabel 3.19 Tabel Pembelian	62
Tabel 3.20 Tabel Penjualan	62
Tabel 3.21 Tabel Detail Pembelian.....	62
Tabel 3.22 Tabel Detail Penjualan.....	63
Tabel 3.23 Tabel Retur Pembelian	63
Tabel 3.24 Tabel Kategori.....	63
Tabel 3.25 Tabel Detail Retur Pembelian	64
Tabel 4.1 Tabel Hasil Tes Pengujian	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Komponen Sistem Informasi.....	12
Gambar 2.2	Konsep Penjualan	13
Gambar 2.3	Tampilan Visual Adobe Dreamweaver CS3	31
Gambar 2.4	Xampp.....	33
Gambar 3.1	Struktur Organisasi	35
Gambar 3.2	Flowchart.....	52
Gambar 3.3	Diagram Konteks	53
Gambar 3.4	DFD Level 1	54
Gambar 3.5	Relasi Antar Tabel.....	60
Gambar 3.6	Rancangan Form Login.....	64
Gambar 3.7	Rancangan Form Halaman Utama.....	65
Gambar 3.8	Rancangan Form Input Data User	65
Gambar 3.9	Rancangan Form Input Data Pelanggan.....	66
Gambar 3.10	Rancangan Form Input Data Supplier.....	66
Gambar 3.11	Rancangan Form Data User	67
Gambar 3.12	Rancangan Form Data Pelanggan	67
Gambar 3.13	Rancangan Form Input Data Supplier.....	68
Gambar 3.14	Rancangan Form Input Data Kategori.....	68
Gambar 3.15	Rancangan Form Input Data Barang	69
Gambar 3.16	Rancangan Form Input Data Kategori.....	69
Gambar 3.17	Rancangan Form Data Barang.....	70
Gambar 3.18	Rancangan Form Pembelian.....	70
Gambar 3.19	Rancangan Form Penjualan.....	71
Gambar 3.20	Rancangan Nota Penjualan.....	71
Gambar 3.21	Rancangan Nota Retur Pembelian	72
Gambar 3.22	Rancangan Laporan Data User	72
Gambar 3.23	Rancangan Laporan Data Supplier	73
Gambar 3.24	Rancangan Laporan Data Kategori.....	73
Gambar 3.25	Rancangan Laporan Data Barang	74

Gambar 3.26 Rancangan Laporan Transaksi Pembelian	74
Gambar 3.27 Rancangan Laporan Detail Transaksi Pembelian	75
Gambar 3.28 Rancangan Laporan Transaksi Penjualan	75
Gambar 3.29 Rancangan Laporan Detail Transaksi Penjualan	76
Gambar 3.30 Rancangan Laporan Retur Pembelian.....	76
Gambar 3.31 Rancangan Laporan Detail Retur Pembelian	77
Gambar 4.1 Xampp	79
Gambar 4.2 Membuat Database	80
Gambar 4.3 Menuliskan perintah SQL untuk pembuatan tabel	81
Gambar 4.4 Jendela Awal Adobe Dreamweaver CS3	82
Gambar 4.5 Form Baru	82
Gambar 4.6 Modul Koneksi	83
Gambar 4.7 Form Transaksi Pembelian Barang	84
Gambar 4.8 Kesalahan Bahasa	85
Gambar 4.9 Kesalahan Logika	86
Gambar 4.10 Pengujian White Box	88
Gambar 4.11 Pengujian Black Box.....	89
Gambar 4.12 Langkah export / backup database.....	92
Gambar 4.13 Proses export / backup database	92
Gambar 4.14 Tampilan restore / import database.....	93
Gambar 4.15 Tampilan Login	94
Gambar 4.16 Halaman Utama	95
Gambar 4.17 Form Data Barang.....	96
Gambar 4.18 Form Input Barang.....	97
Gambar 4.19 Form Data User	98
Gambar 4.20 Form Input User	99
Gambar 4.21 Form Data Supplier.....	99
Gambar 4.22 Form Input Data Supplier.....	100
Gambar 4.23 Form Pembelian.....	101
Gambar 4.24 Form Retur Pembelian	102
Gambar 4.25 Form Data Pelanggan.....	103

Gambar 4.26 Form Input Pelanggan.....	104
Gambar 4.27 Form Penjualan.....	105
Gambar 4.28 Laporan Data Barang.....	106
Gambar 4.29 Laporan Data Pelanggan.....	106
Gambar 4.30 Laporan Transaksi Pembelian.....	107
Gambar 4.31 Laporan Transaksi Penjualan.....	108



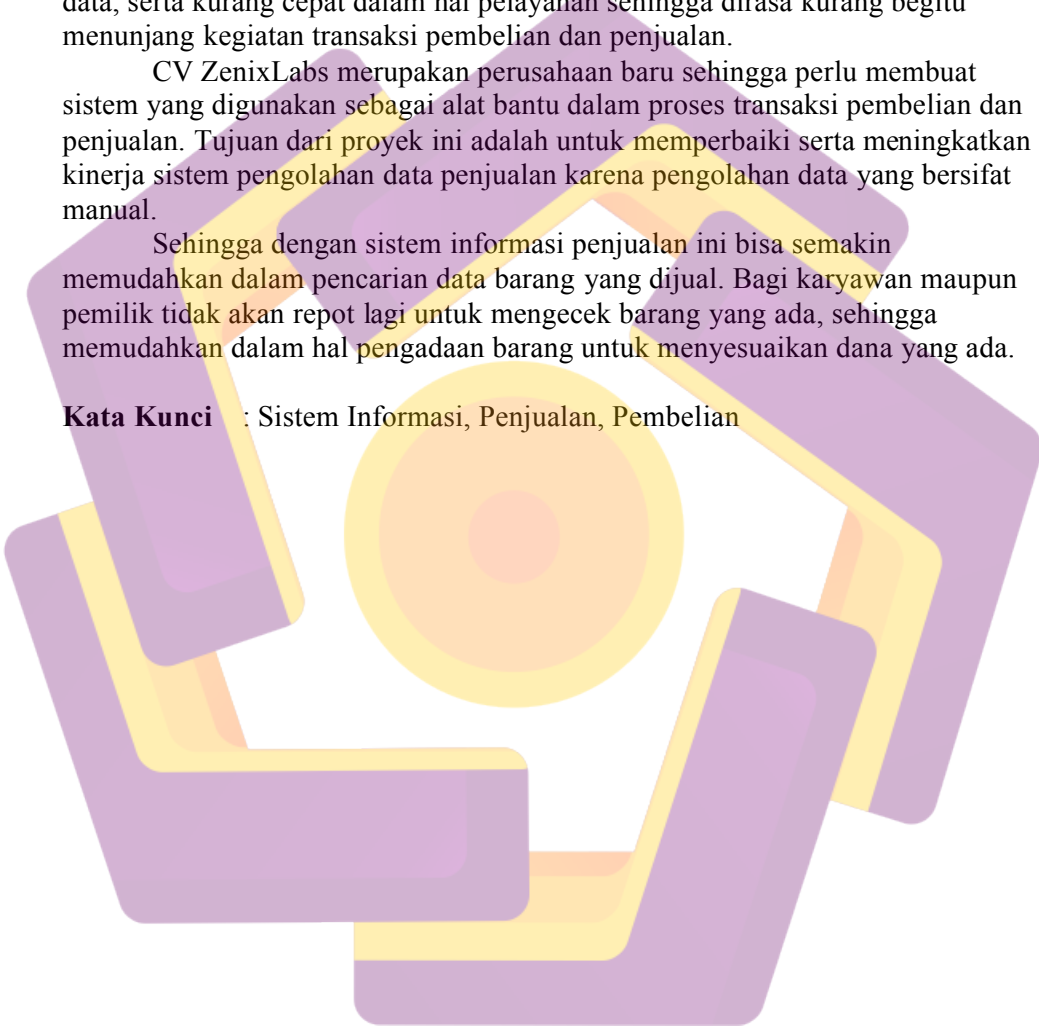
INTISARI

CV ZenixLabs Technology Yogyakarta adalah sebuah badan usaha bidang servis, recovery data, serta perawatan (maintenance) komputer dan laptop. Saat ini sistem yang digunakan di CV ZenixLabs masih secara manual. Transaksi penjualan dan pembelian menggunakan kertas yang disimpan dalam lemari. Hal ini bisa menimbulkan berbagai masalah penumpukan berkas, resiko kehilangan data, serta kurang cepat dalam hal pelayanan sehingga dirasa kurang begitu menunjang kegiatan transaksi pembelian dan penjualan.

CV ZenixLabs merupakan perusahaan baru sehingga perlu membuat sistem yang digunakan sebagai alat bantu dalam proses transaksi pembelian dan penjualan. Tujuan dari proyek ini adalah untuk memperbaiki serta meningkatkan kinerja sistem pengolahan data penjualan karena pengolahan data yang bersifat manual.

Sehingga dengan sistem informasi penjualan ini bisa semakin memudahkan dalam pencarian data barang yang dijual. Bagi karyawan maupun pemilik tidak akan repot lagi untuk mengecek barang yang ada, sehingga memudahkan dalam hal pengadaan barang untuk menyesuaikan dana yang ada.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Pembelian



ABSTRACT

CV ZenixLabs Technology Yogyakarta is a business entities in service sector, data recovery and maintenance computer laptop. Nowadays, CV ZenixLabs Technology uses manually system. Sales and purchases transaction uses and then saved in the saved in cupboard. This matter caused problem such as stacking files, lost data risk and also less rapidly in term of service, in fact isn't it support in sales and purchases transaction activity.

CV ZenixLabs Technology Yogyakarta is a new company so that needed system to use as help tools in transaction sales and purchases process. The purposes from this project is to correct and to increase system performance data cultivations because data cultivations is manual.

So that by this information system able to make easier to search sales data. For employes and the owner couldn't busy to check available stuffs, so that make easy in procurement stuffs to adjust available funds.

Keywords : *Information system, sales, purchases*

