

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi *augmented reality* sebagai langkah mitigasi bencana gunung Merapi berhasil dibuat dengan menggunakan *software unity editor* dan *Vuforia* sebagai *database*.
2. Berdasarkan hasil validasi dari masyarakat dan mahasiswa jogja terhadap aplikasi *augmented reality* sebagai langkah mitigasi bencana gunung Merapi didapatkan persentase 88% dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi tersebut dapat digunakan sebagai media edukasi masyarakat dalam pengetahuan mitigasi bencana erupsi merapi.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penulis mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti:

1. Disarankan peneliti selanjutnya untuk membuat aplikasi dapat digunakan pada platform IOS sehingga memperluas jangkauan pengguna.
2. Aplikasi diharapkan dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur persebaran peta Kawasan Rawan Bencana (KRB).
3. Disarankan peneliti selanjutnya untuk menambahkan fitur-fitur menarik pada objek 3D merapi seperti contoh letusan dan memperbesar/memperkecil objek.