

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Bab ini akan menguraikan beberapa kesimpulan dari hasil yang diperoleh setelah melakukan analisis, desain, implementasi dari perancangan aplikasi media pembelajaran dinamika rotasi serta beberapa saran yang memberikan masukan penting dan perbaikan yang perlu dilakukan agar pembangunan aplikasi selanjutnya bisa lebih baik lagi.

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan dan uraian bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan antara lain :

1. Media pembelajaran dinamika rotasi berbasis multimedia yang dirancang menggunakan *Adobe Flash CS6* menjadi lebih menarik dan interaktif.
2. Media pembelajaran dinamika rotasi ini dibuat berdasarkan dari hasil analisis dan wawancara kepada guru fisika di SMK Negeri 1 Wanareja.
3. Media pembelajaran ini sudah bisa menampilkan isi materi dinamika rotasi sesuai dengan RPP yang digunakan di SMK Negeri 1 Wanareja.

#### **5.2 Saran**

Dengan adanya media pembelajaran ini diharapkan dapat memotivasi siswa dalam mempelajari materi dinamika rotasi dikelas. Setelah penyelesaian skripsi ini penulis ingin menyampaikan saran yang bisa dipertimbangkan dalam pembuatan aplikasi selanjutnya, antara lain :

1. Aplikasi media pembelajaran dinamika rotasi akan lebih baik lagi jika diberi simulasi disetiap contoh soal.
2. Masih terlalu banyak teks di dalam menjelaskan materi di dalam aplikasi tersebut.
3. Penambahan animasi yang lebih mudah dipahami sehingga media pembelajaran lebih menarik dan memotivasi belajar siswa.

