

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN PADA BLACKBERRY GAMMA YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Gusti Randa Maulana

09.12.4178

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN PADA BLACKBERRY GAMMA YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Gusti Randa Maulana

09.12.4178

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN PADA BLACKBERRY GAMMA YOGYAKARTA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gusti Randa Maulana

09.12.4178

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 2 Oktober 2013

Dosen Pembimbing

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN PADA BLACKBERRY GAMMA YOGYAKARTA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gusti Randa Maulana

09.12.4178

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada tanggal 24 Februari 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama penguji

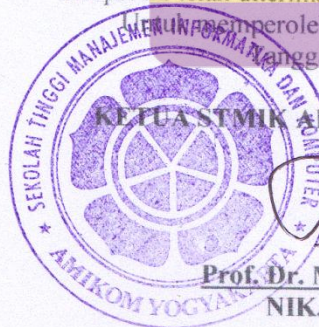
Tanda Tangan

Ema Utami, Dr. S.SI, M.Kom
NIK. 190302037

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 5 Juni 2014



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Juni 2014

Gusti Randa Maulana
09.12.4178

MOTTO

Sifat orang yang berilmu tinggi adalah merendahkan hati kepada manusia dan takut kepada Tuhan. (Muhammad SAW)

Seorang anak nantinya akan lebih hebat dari orang tuanya dan juga seorang murid nantinya akan lebih hebat dari gurunya. (Son Goku)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan syukur kepada Allah SWT, serta Salawat dan salam kepada Nabi Muhammad SAW, sehingga saya dapat menyelesaikan SKRIPSI pertama dalam hidup, dan karya ini saya persembahkan untuk:

- ❖ Kedua orang tuaku tercinta atas dukungan do'a, cinta dan kasih sayang yang tak terhingga. Takkan pernah cukup ku membalas kebaikan kalian walaupun dengan segunung emas sekalipun
- ❖ Abang (Gusti Darma Yudha dan Gusti Agung Endarsyah), Adek paling kecil (Nur Intam Ramadhani), Sepupu (Liani Lestari).
- ❖ Keluarga besar Garuda Squad : Cungkring Van Hamsyong, Charlexius, Endy Abdillah, Bodong was here, GreenHorn, Ryan Sehati Travel, Nellasari, Danang Kyosi, Ferry Gomex, Ryan Cungkring, Jembuls, Ayank gb, Edo gb, Dennis Aldino, Zulfi, Dandy, Adde Wahyudi, Tri, Husni, Dedek Byson, Aria Topaccio, Dedy Yuda, Budi BSR, Vivie, Alau, Odi, Andika,
- ❖ cah 09.12 41xx : Ahmad Rudini, Nurry Kurnia Nur, Kancil, Faisal, Pato, Dony Golden, Santoso Budi Utomo, Phery dwi laksono, Khamiedz, Oke Rizky, Ridwan Muhammad Yusuf, Pak Dhe, Dinda Gusti, Detik, Angga, Gecho, Aam, Febi dan Seluruh Keluarga besar S1SI09 yang telah membantu saya untuk menyelesaikan SKRIPSI ini.
- ❖ Teman-teman Agapon: Azhar Dwi aKa Sumitro, Indra Prasetya aKa Yok, Zikir Yassin aKa Sanggup, Yos Sudarso aKa Rojali, Hefni Dwi (suka ndak nyambung kalo di ajak ngomong), Agung Satriyo cah gendeng.
- ❖ Burjo Putra Murni yang selalu ada dikala perut lapar di tengah malam.
- ❖ Sepeda Motor Honda Scoopy yang selalu setia menemani kemanapun ingin pergi.
- ❖ Platinum Game Center yang telah menemani di hari-hari libur dan juga Basecamp Garuda Squad di Jogja.
- ❖ Calon Pendamping hidup yang belum terdeteksi keberadaannya, semoga radar kita cepat didekatkan.

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah rabbilalamin, banyak nikmat yang Allah berikan, tetapi sedikit sekali yang kita ingat. Segala puji hanya layak untuk Allah SWT Tuhan semesta alam atas segala berkat, rahmat, taufik, serta hidayah-Nya yang tiada terkira besarnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan makalah dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO BLACKBERRY GAMMA YOGYAKARTA”.

Dalam penyusunannya, penulis memperoleh banyak bantuan dari berbagai pihak, karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- 1 Bapak M.Suyanto, Prof. Dr, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta dan
- 2 Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta
- 3 Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, motivasi, waktu, dan masukan yang sangat membantu dalam pembuatan skripsi ini.
- 4 Bapak Ibu dosen dan seluruh staff serta Pegawai STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.

- 5 Pihak Toko Blackberry Gamma yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
- 6 Kedua orang tua beserta keluarga tercinta yang telah memberi dukungan, kasih, dan kepercayaan begitu besar
- 7 Semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala saran dan kritik yang membangun penulis harapkan demi kemajuan dimasa yang akan datang.

Namun demikian penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 5 Juni 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI	xx
ABSTRACT.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4

1.6. Metode Pengumpulan Data	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Sistem.....	7
2.1.1. Pengertian Sistem	7
2.1.2. Karakteristik Sistem	7
2.2. Konsep Dasar Informasi.....	10
2.2.1. Pengertian Informasi	10
2.2.2. Kualitas Informasi	10
2.3. Konsep Sistem Informasi	11
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi	11
2.3.2. Komponen Sistem Informasi	12
2.4. Konsep Sistem Informasi Penjualan	14
2.4.1. Pengertian Penjualan	14
2.4.2. Pengertian Sistem Informasi Penjualan	14
2.5. Analisis SWOT	15
2.6. Konsep Pemodelan Sistem.....	17
2.6.1. Flowchart	17

2.6.2. Data Flow Diagram(DFD)	18
2.6.3. Pemodelan Data	20
2.6.3.1. Enti ty Relationship Diagram(ERD).....	21
2.7. Basis Data.....	23
2.7.1. Pengertian Basis Data	23
2.7.2. Normalisasi	23
2.8. Perangkat Lunak Yang Digunakan	24
2.8.1. Visual Basic	24
2.8.2. Sekilas Tentang Visual Basic 6.0	24
2.8.3. Bagian-Bagian Visual Basic 6.0	25
2.8.4. Microsoft SQL Server 2000	30
2.8.4.1. Layanan Microsoft SQL Server 2000.....	30
2.8.4.2. Objek Dalam Microsoft SQL Server 2000	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	33
3.1. Tinjauan Umum	33
3.1.2. Visi dan Misi	33
3.1.3. Struktur Organisasi	34
3.1.4. Sistem yang Sedang Berjalan	35

3.2 Analisis Sistem	35
3.2.1 Identifikasi Masalah	35
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem	36
3.2.3. Analisis SWOT	36
3.3. Analisis Kebutuhan Sistem	38
3.3.1. Kebutuhan Fungsional	38
3.3.2. Kebutuhan Nonfungsional	39
3.4. Analisis Kelayakan Sistem	40
3.4.1. Kelayakan Teknologi	40
3.4.2. Kelayakan Operasional	41
3.4.3. Kelayakan Hukum	41
3.4.4. Kelayakan Ekonomi	41
3.5. Analisis Biaya Dan Manfaat	42
3.6. Perancangan Sistem	49
3.6.1. Flowchart Sistem	49
3.6.2. Data Flow Diagram	51
3.6.3. Perancangan Basis Data	54
3.6.3.1. Normalisasi	54

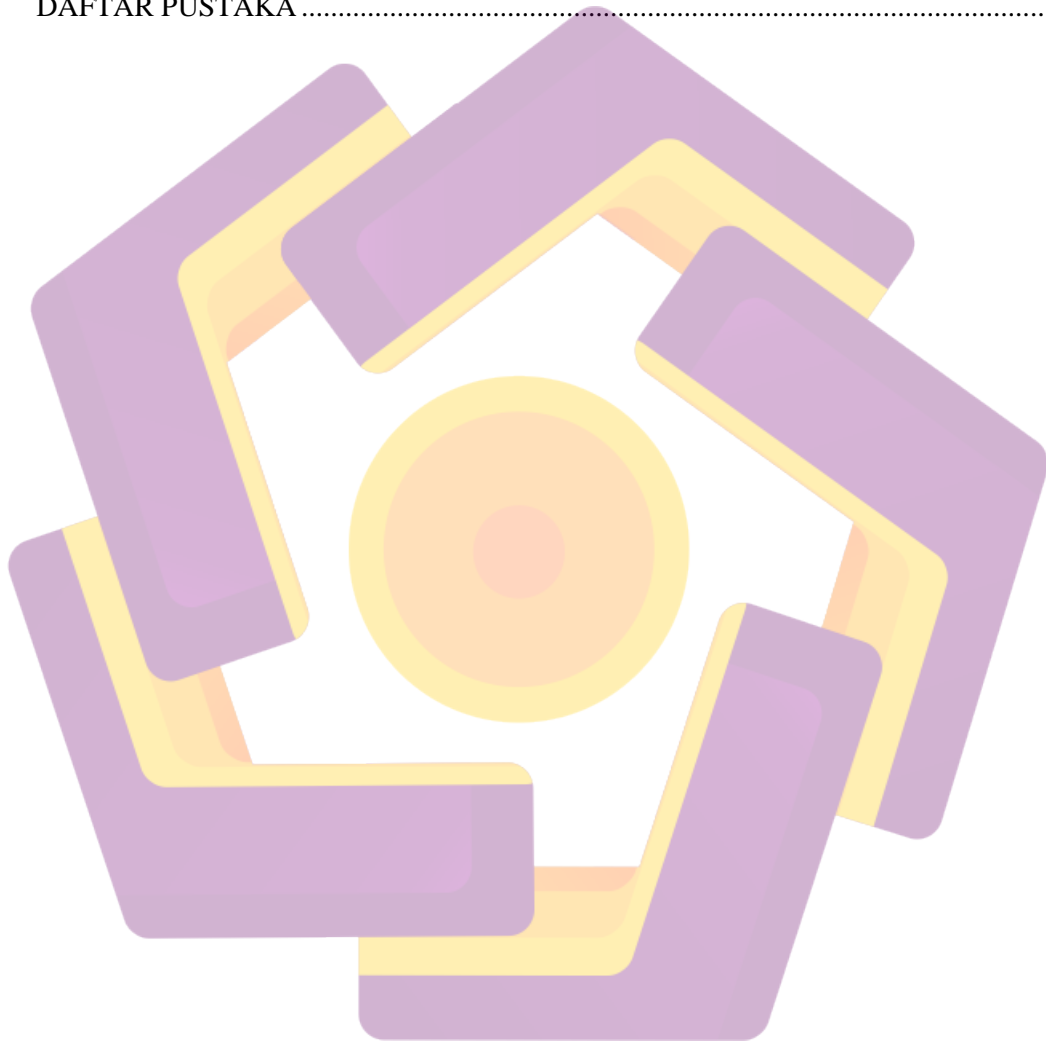
3.6.3.2. Relasi Antar Tabel	57
3.6.3.3. Perancangan Tabel.....	57
3.7. Perancangan Input dan Output.....	61
3.7.1. Perancangan Input.....	61
3.7.2. Perancangan Output.....	67
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	72
4.1. Rencana Kegiatan Implementasi.....	72
4.2. Kegiatan Implementasi.....	72
4.2.1. Pemograman dan Pengetesan Program.....	72
4.2.2. Instalasi Program.....	78
4.2.3. Pengetesan Program dan Sistem.....	78
4.2.4. Konversi Sistem.....	86
4.2.5. Pemeliharaan Sistem	87
4.3. Tindak Lanjut Implementasi	87
4.4. Manual Program.....	88
4.5. Pembahasan.....	104
4.5.1. Pembahasan Listing Program	104

BAB V PENUTUP105

5.1 Kesimpulan105

5.2 Saran.....106

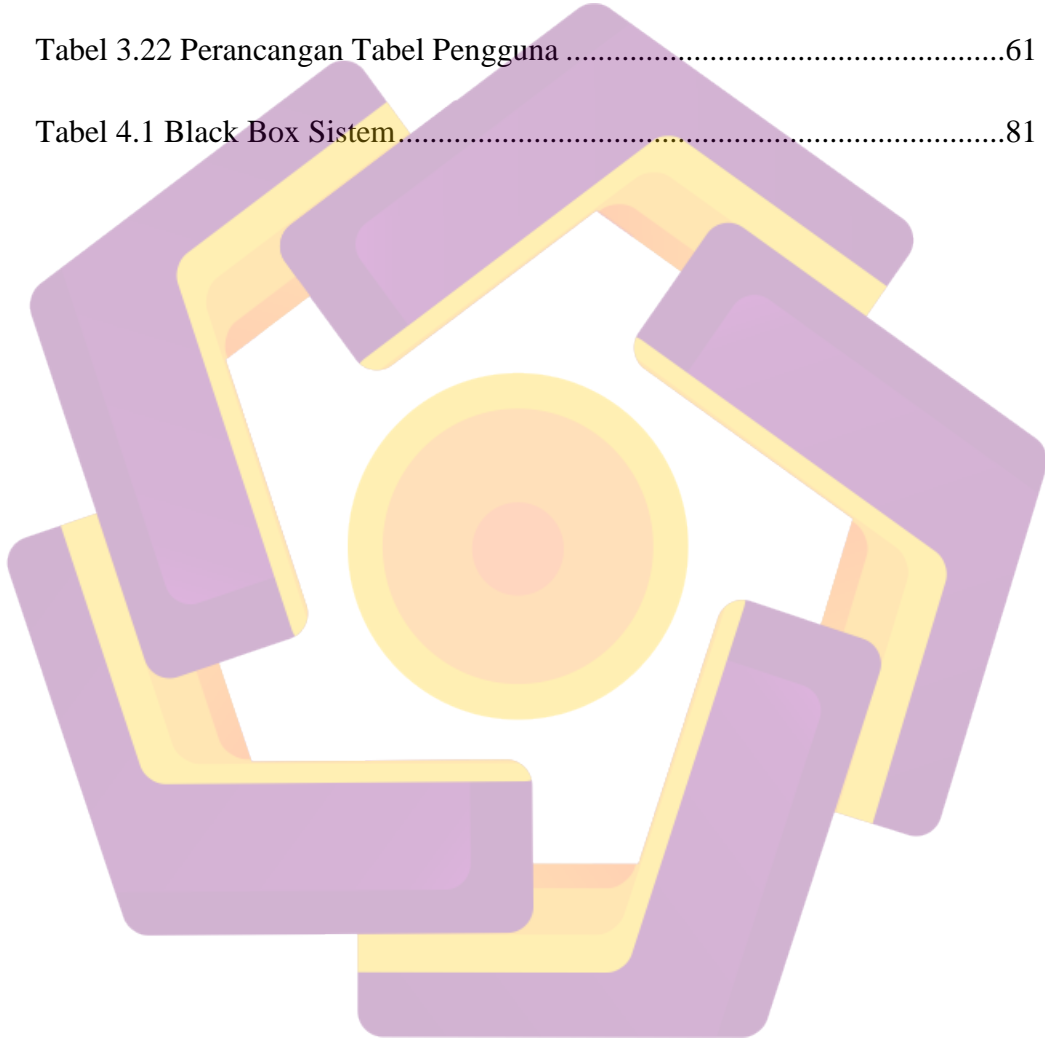
DAFTAR PUSTAKA107



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Elemen-Elemen Flowchart.....	18
Tabel 2.2 Elemen-Elemen DFD.....	19
Tabel 3.1 Harga Hardware	43
Tabel 3.2 Harga Perangkat Lunak.....	44
Tabel 3.3 Analisis Biaya dan Manfaat	45
Tabel 3.4 Kelayakan Sistem.....	48
Tabel 3.5 Bentuk Unnormalisasi.....	54
Tabel 3.6 Bentuk Normalisasi Pertama.....	55
Tabel 3.7 Bentuk Normalisasi Kedua	56
Tabel 3.8 Bentuk Normalisasi Ketiga	56
Tabel 3.9 Relasi Tabel.....	57
Tabel 3.10 Perancangan Tabel Bahan.....	58
Tabel 3.11 Perancangan Tabel Barang.....	58
Tabel 3.12 Perancangan Tabel supplier	58
Tabel 3.13 Perancangan Tabel Customer	58
Tabel 3.14 Perancangan Tabel Pembelian	59
Tabel 3.15 Perancangan Tabel pembeli	59
Tabel 3.16 Perancangan Tabel Retur Pembelian	59
Tabel 3.17 Perancangan Tabel Detail Retur Pembelian.....	59

Tabel 3.18 Perancangan Tabel Penjualan	60
Tabel 3.19 Perancangan Tabel Detail Penjualan.....	60
Tabel 3.20 Perancangan Tabel Retur Penjualan	60
Tabel 3.21 Perancangan Tabel Detail Retur Penjualan.....	60
Tabel 3.22 Perancangan Tabel Pengguna	61
Tabel 4.1 Black Box Sistem.....	81



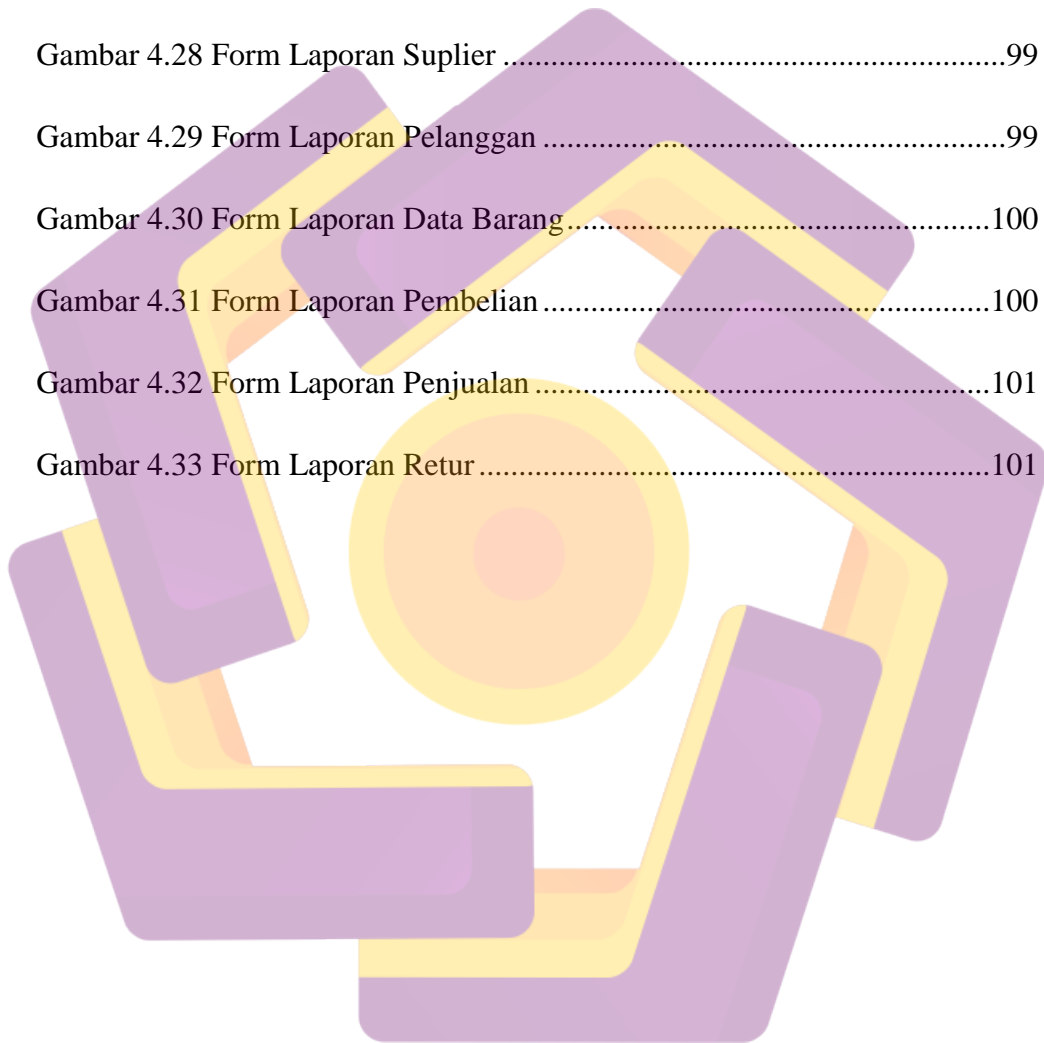
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lambang Entity Set.....	21
Gambar 2.2 Lambang Relationship Set	22
Gambar 2.3 Lambang Atribut	22
Gambar 2.4 Komponen Form Visual Basic 6.0	26
Gambar 2.5 Komponen ToolBox Visual Basic 6.0	26
Gambar 2.6 Komponen Properti Visual Basic 6.0.....	27
Gambar 2.7 Komponen Project Navigator Visual Basic 6.0	28
Gambar 2.8 Komponen Kode Editor Visual Basic 6.0	28
Gambar 2.9 Komponen Form Layout Visual Basic 6.0.....	29
Gambar 2.10 Komponen Toolbar dan Menubar Visual Basic 6.0.....	29
Gambar 2.11 SQL Enterprise Manager.....	30
Gambar 2.12 Query Analyzer	31
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Blackberry Gamma	34
Gambar 3.2 Flowchart.....	50
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	51
Gambar 3.4 DFD level 1	53
Gambar 3.5 Perancangan Form Login	61
Gambar 3.6 Perancangan Form Menu Utama.....	62
Gambar 3.7 Perancangan Form Pengguna.....	62

Gambar 3.8 Perancangan Form Kategori.....	63
Gambar 3.9 Perancangan Form Barang	63
Gambar 3.10 Perancangan Form Supplier	64
Gambar 3.11 Perancangan Form Pembelian	64
Gambar 3.12 Perancangan Form Retur Pembelian.....	65
Gambar 3.13 Perancangan Form Customer	65
Gambar 3.14 Perancangan Form Penjualan.....	66
Gambar 3.15 Perancangan Form Retur Pembeli.....	66
Gambar 3.16 Perancangan Laporan Kategori	67
Gambar 3.17 Perancangan Laporan Barang	67
Gambar 3.18 Perancangan Laporan Supplier.....	67
Gambar 3.19 Perancangan Laporan Pembelian	68
Gambar 3.20 Perancangan Pembelian Per Periode	68
Gambar 3.21 Perancangan Laporan Retur Pembelian	68
Gambar 3.22 Perancangan Laporan Customer.....	68
Gambar 3.23 Perancangan Laporan Penjualan	69
Gambar 3.24 Perancangan Laporan Penjualan Per Tanggal	69
Gambar 3.25 Perancangan Laporan Penjualan Bulanan	69
Gambar 3.26 Perancangan Laporan Retur Penjualan	69
Gambar 4.1 Jendela Pembuatan Database	72
Gambar 4.2 Pembuatan Database	72

Gambar 4.3 Pembuatan Tabel	73
Gambar 4.4 Tabel Database	73
Gambar 4.5 Pembuatan Project Baru	74
Gambar 4.6 Pembuatan Form	74
Gambar 4.7 Proses Koding Form Karyawan	75
Gambar 4.8 Proses Koding Form penjualan	75
Gambar 4.9 Kesalahan Penulisan Koding.....	77
Gambar 4.10 Kesalahan Proses Program	78
Gambar 4.11 Kesalahan Logika.....	78
Gambar 4.12 Hasil White Box Testing	79
Gambar 4.13 Data Berhasil Disimpan	80
Gambar 4.14 Form Login.....	86
Gambar 4.15 Kesalahan ID Atau Password.....	87
Gambar 4.16 Menu Utama.....	88
Gambar 4.17 Form karyawan.....	89
Gambar 4.18 Form Suplier.....	90
Gambar 4.19 Form Pelanggan.....	91
Gambar 4.20 Form Data Barang	92
Gambar 4.21 Form Tambah Stock	93
Gambar 4.22 Data discount.....	94
Gambar 4.23 Form Barang.....	95

Gambar 4.24 Form Transaksi Pembelian	96
Gambar 4.25 Form Transaksi Penjualan	97
Gambar 4.26 Form Retur Barang	98
Gambar 4.27 Form Laporan Karyawan	98
Gambar 4.28 Form Laporan Suplier	99
Gambar 4.29 Form Laporan Pelanggan	99
Gambar 4.30 Form Laporan Data Barang	100
Gambar 4.31 Form Laporan Pembelian	100
Gambar 4.32 Form Laporan Penjualan	101
Gambar 4.33 Form Laporan Retur	101



INTISARI

Mengubah sistem manual ke sistem komputerisasi dimana Blackberry Gamma masih menggunakan proses pencatatan manual, persediaan, pembelian dan penjualan.

Sistem informasi penjualan adalah suatu sistem informasi manajemen yang menghasilkan berbagai informasi yang dapat berguna untuk mendukung kegiatan penjualan di toko Blackberry Gamma. Sistem informasi penjualan adalah bagian dari sistem informasi pemasaran yang dikembangkan untuk mengumpulkan, memproses dan menyimpan data penjualan sehingga data dapat ditelusuri kembali dan didistribusikan sebagai informasi yang berguna. Realisasi pengembangan sistem informasi penjualan adalah pembuatan aplikasi yang mampu mewakili penjualan sistem informasi yang dirancang secara keseluruhan. Sistem informasi aplikasi mampu mengelola penjualan yang dihasilkan mencakup pengadaan data transaksi / pembelian, transaksi penjualan, data barang, pemasok serta laporan rinci dan akurat.

Desain sistem ini menggunakan Visual Basic dan desain data menggunakan SQL Server. Hasil dari desain aplikasi sistem informasi penjualan menunjukkan bahwa peran aplikasi komputer dalam sistem informasi sangat penting sebagai dukungan dalam meningkatkan kualitas penjualan dan kegiatan pelayanan di lokasi penjualan.

Kata Kunci : Sistem informasi penjualan.

ABSTRACT

Changing a manual system to a computerized system to store the Gamma Blackberry is still using manual recording process , inventory, purchasing and sales .

Sales Information System is an information system management which produces a range of information that can be useful for support the sales activities on the Blackberry Store Gamma .Sales Information System is part of the system marketing information , which was developed to collect, process and store sales data so that the data can be traced back to distributed as a useful information . The realization of the development of the Sales Information System is the creation of applications that is able to represent the sale of information systems designed as a whole .Application Information System capable of managing the Sales generated sales data, which includes transaction data procurement / purchasing , the data sales transactions, data items, the data suppliers and data openly organisasi buyers , as well as detailed reports , accurate and always current for each level of management .

The design of the system using Visual Basic , and database design using SQL Server . Results from the Sales Information System application design show that the role of computer applications in information systems is very important as a support in improving the quality of sales and service activities at the site .

Keywords: *sales information system.*