

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan dalam bab-bab sebelumnya dan pembuatan aplikasi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Scoring Badminton berbasis OS android ini sudah mempunyai fungsi-fungsi yang membantu meringankan tugas seorang wasit mengatur scoring pertandingan.
2. Aplikasi ini merupakan *aplikasi mobile*, dan dapat digunakan setiap orang tanpa harus memiliki kemampuan khusus.
3. Aplikasi ini memiliki dua jenis pertandingan yang bisa dimainkan (singel dan ganda).
4. Pengembangan aplikasi berbasis Android yang sudah banyak digunakan dalam *smartphone* saat ini, sehingga lebih mudah dalam pendistribusiannya.
5. Dalam pengimplementasian aplikasi Scoring Badminton ini akan menampilkan tampilan aplikasi scoring di layar yang disediakan pada bagian belakang atau samping lapangan untuk memudahkan pemain dan penonton untuk mengetahui scor pertandingan yang sedang berlangsung.

## 5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi tentu masih banyak kekurangan, dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan aplikasi ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Memperbanyak fitur-fitur atau fungsi dari aplikasi Scoring Badminton ini untuk lebih mempermudah wasit dan penyelenggara pertandingan, yaitu seperti *skema* pertandingan, *statistik* pertandingan, hasil *scor* pertandingan yang langsung bisa di simpan dan menggunakan jaringan *wifi* untuk menampilkan tampilan aplikasi.
2. Mengembangkan aplikasi Scoring Badminton ini agar tidak hanya pada *platform* Android tapi juga bisa pada *platform* lainnya.
3. Untuk pengembangan tampilan diharapkan dapat membuat *background* aplikasi *Scoring* lebih banyak pilihan warna untuk dapat dilihat lebih jelas dalam segala kondisi lapangan.

Penyusun menyadari dalam pembuatan aplikasi ini, masih banyak kekurangan, dari segi penulisan, pembuatan aplikasi, dan desain yang dibuat. Oleh karena itu dibutuhkan kritik dan saran.