

**PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN
PADA WAROENG SPESIAL SAMBAL(SS) CABANG SEMARANG
MENGGUNAKAN WEB SERVICE DENGAN MEMANFAATKAN
PLATFORM ANDROID**

SKRIPSI



diajukan oleh

**Fendy Yulianto
10.11.3924**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN
PADA WAROENG SPESIAL SAMBAL(SS) CABANG SEMARANG
MENGGUNAKAN WEB SERVICE DENGAN MEMANFAATKAN
PLATFORM ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fendy Yulianto
10.11.3924

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 April 2014

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA WAROENG SPESIAL SAMBAL(SS) CABANG SEMARANG MENGGUNAKAN WEB SERVICE DENGAN MEMANFAATKAN PLATFORM ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fendy Yulianto
10.11.3924

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 2 juni 2014

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

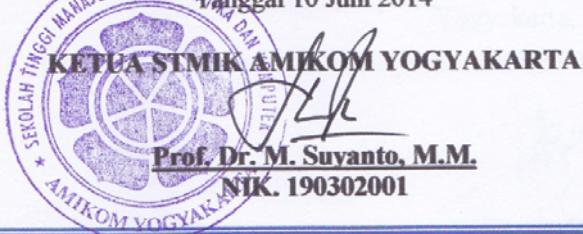
Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Robert Marco,MT
NIK. 190000016

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

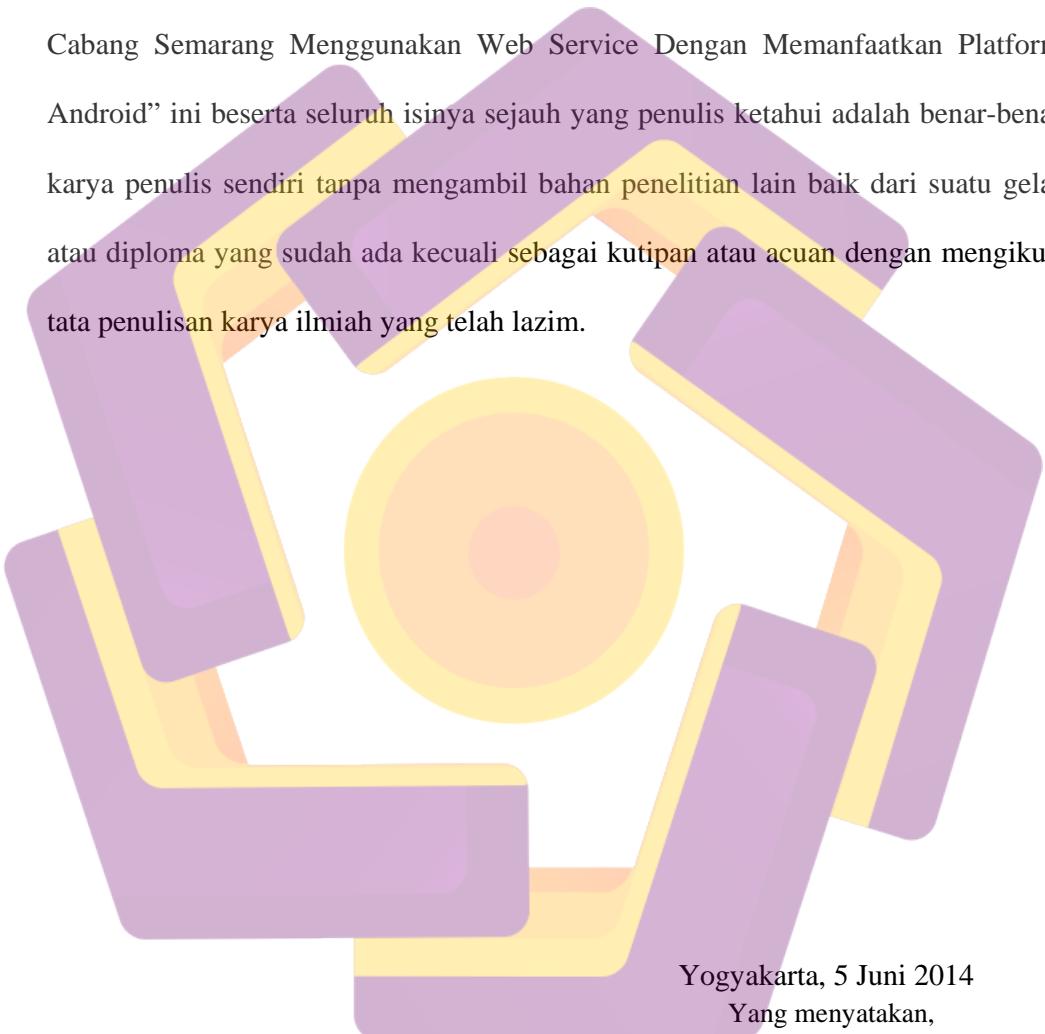
Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Juni 2014



HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini penulis menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Waroeng Spesial Sambal(Ss) Cabang Semarang Menggunakan Web Service Dengan Memanfaatkan Platform Android” ini beserta seluruh isinya sejauh yang penulis ketahui adalah benar-benar karya penulis sendiri tanpa mengambil bahan penelitian lain baik dari suatu gelar atau diploma yang sudah ada kecuali sebagai kutipan atau acuan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang telah lazim.

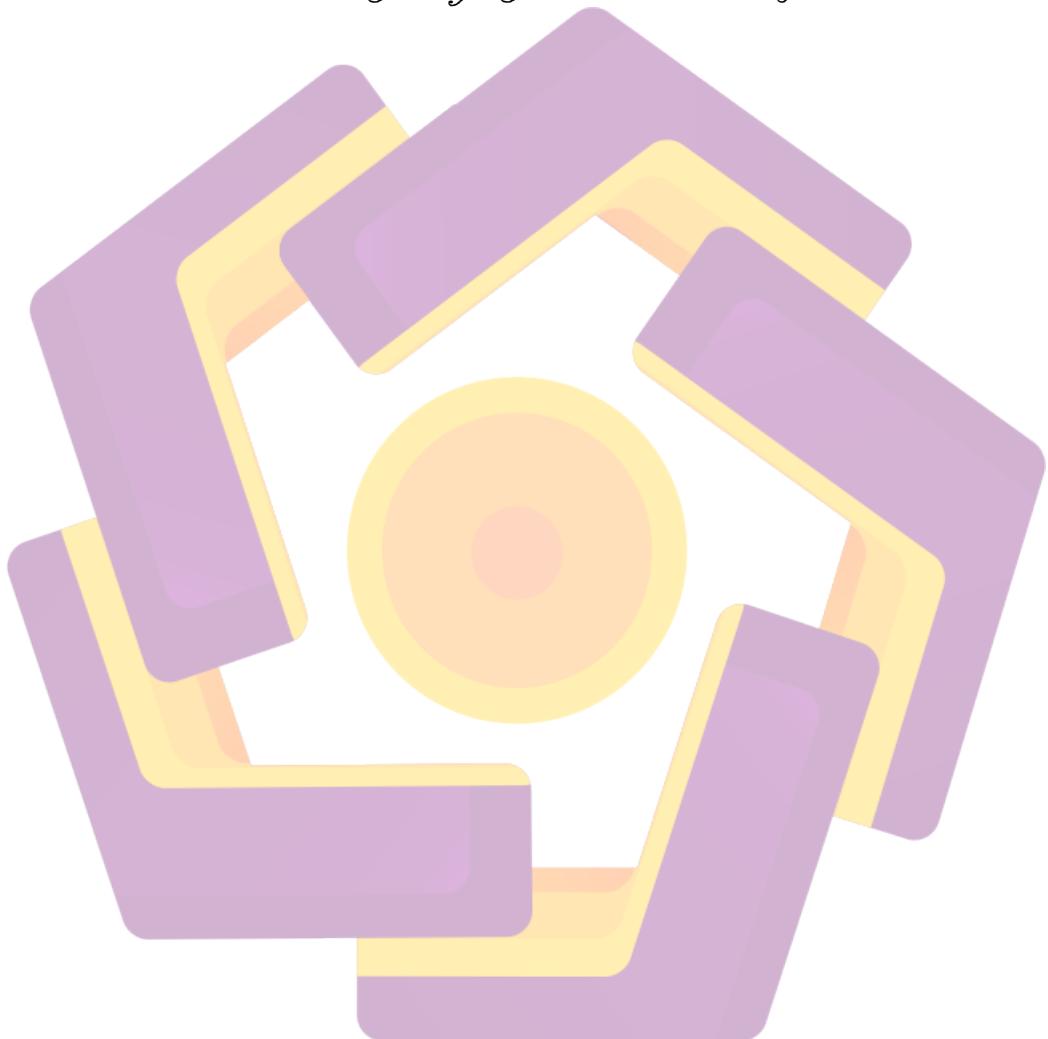


Yogyakarta, 5 Juni 2014
Yang menyatakan,

Fendy Yulianto
NIM. 10.11.3924

HALAMAN MOTTO

*"Kemudahan adalah untuknya yang berani melawan kesulitan dan
Kesulitan adalah guru yang baik untuk mencapai kesuksesan"*



HALAMAN PERSEMPAHAN

Puji syukur kepada Allah subhanahu wata'ala, atas segala nikmat hidup dan kesempatan mengenggam ilmu, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Perancangan Sistem Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Waroeng Spesial Sambal(Ss) Cabang Semarang Menggunakan Web Service Dengan Memanfaatkan Platform Android". Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai derajat Sarjana Komputer. Dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini, penulis banyak dibantu, dibimbing, dan didukung oleh beberapa pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis sangat ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dosen Pembimbing Bapak Heri Sismoro, terima kasih telah membimbing penulis yang dimana sering melakukan kesalahan dalam penulisan naskah.
2. Dosen Penguji Bapak Heri Sismoro, Bapak Robert Marco dan Ibu Krisnawati, terima kasih atas masukannya dan membantu penulis pada saat pendadaran menjadi lebih mudah.
3. Orang tua yang tak kenal lelah menyemangati dan doanya sehingga semua langkah dipermudah.
4. Buat kekasih tercinta, terima kasih atas masukan-masukannya dan bersedia membantu untuk mencetak naskah skripsi penulis.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, Karena sempurna hanya milik Allah SWT. Harapan penulis, informasi dari skripsi ini mampu memberikan manfaat untuk penulis dan pembaca.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat, nikmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan peyusunan skripsi ini dengan baik.

Penulis menyusun skripsi ini dengan maksud dan tujuan untuk memenuhi tugas akhir dan melengkapi salah satu syarat kelulusan pada Jurusan Teknik Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta.



DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL	I
HALAMAN PERSETUJUAN	II
HALAMAN PENGESAHAN.....	III
HALAMAN PERNYATAAN	IV
HALAMAN MOTTO	V
HALAMAN PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
DAFTAR TABEL	XXI
INTISARI	XXIII
ABSTRACT	XXIV
DAFTAR LAMPIRAN.....	XXV
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Metode Pengambilan Data.....	7
1.6.1 Studi Literatur.....	7
1.6.2 Observasi	7
1.6.3 Wawancara	8
1.7 Metode Perancangan.....	8
1.8 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Pengertian Sistem	10
2.2 Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.3 Konsep Dasar Informasi	11

2.4	Kualitas Informasi	11
2.5	Analisis Sistem	12
2.5.1	Definisi Analisis Sistem	12
2.5.2	Analisis Sistem Informasi.....	12
2.5.3	Analisis PIECES.....	14
2.5.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	19
2.6	Teknik Permodelan Sistem.....	20
2.6.1	Flowchart Sistem.....	20
2.6.2	Data Flow Diagram (DFD).....	22
2.6.3	Entity Relationship Diagram (ERD).....	28
2.6.3.1	Elemen-elemen ERD	28
2.7	Konsep Dasar Internet	30
2.7.1	Pengertian Internet.....	30
2.7.2	Sejarah Singkat Internet.....	30
2.7.3	DNS	30
2.7.4	HTTP	31
2.7.5	ISP	31
2.7.6	URI	31
2.7.7	URL	31
2.7.8	Nama Domain.....	31
2.7.9	Web Hosting	32
2.8	Situs Web.....	32
2.9	Sejarah Website	32
2.10	Pengertian World Wide Web(WWW).....	33
2.11	Aplikasi Web	34
2.12	Operator Pembanding	35
2.13	Pengiriman data dengan GET atau POST	36
2.14	Data JSON	38
2.15	Bootstrap.....	39
2.16	Web Service.....	40
2.17	Session	40
2.18	Definisi Perancangan Website.....	41
2.19	Bahasa Pemrograman Yang Digunakan.....	41
2.19.1	PHP.....	41
2.19.2	MySQL.....	42
2.19.3	Java Script	42
2.19.4	CSS(Cascading Style Sheet)	43
2.19.5	HTML (Hypertext Markup Language)	43
2.19.6	Jquery	43

2.20	Java	44
2.20.1	Pengertian Java.....	44
2.20.2	Sejarah Java	45
2.20.3	Struktur Pemrograman Java.....	47
2.21	Konsep OOP (Object Oriented Programming).....	48
2.22	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	49
2.22.1	IDE Eclipse	49
2.22.2	Arsitektur Eclipse	50
2.22.3	Android Software Development Kit (SDK).....	51
2.22.4	Java Development Kit (JDK)	51
2.22.5	Android Development Tool (ADT) Plugins.....	51
2.22.6	Andengine Library	52
2.22.7	SQLite	54
2.22.8	Adobe Dreamweaver	55
2.22.9	XAMPP	55
2.22.10	Mozilla Firefox	55
2.22.12	PhpMyAdmin	56
2.22.13	Adobe Photoshop.....	56
2.23	Android.....	57
2.23.1	Pengenalan Android	57
2.23.2	Sejarah Sistem Operasi Android	59
2.23.3	Versi Android	61
2.23.4	Fitur-fitur Android.....	62
2.23.5	Arsitektur Android	64
2.23.5.1	Application dan Widgets.....	64
2.23.5.2	Applications Frameworks	65
2.23.5.3	Libraries	66
2.23.5.4	Android Run Time	67
2.23.5.5	Linux Kernel	67
2.24	Software Development Life Circle.....	68
2.24.5	Waterfall Model	68
2.25	Metode Pengembangan Evolusioner	71
	BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	74

3.1	Tinjauan Umum.....	74
3.2	Sejarah Waroeng Spesial Sambal	74
3.2.1	Kantor Manajemen Waroeng Spesial sambal.....	76
3.2.2	Cabang Waroeng Spesial Sambal.....	77
3.3	Analisis Kebutuhan.....	82
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	82

3.3.2	Kebutuhan Non-Fungsional dengan PIECES.....	85
3.3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem Lama.....	85
3.4	Aspek Perangkat Keras.....	94
3.5	Analisis SWOT.....	95
3.5.1	Strengths (Kekuatan)	95
3.5.2	Weakness (Kelemahan)	95
3.5.3	Opportunities (Peluang).....	96
3.5.4	Threats (Ancaman)	96
3.6	Struktur Menu.....	96
3.7	Perancangan Basis Data.....	101
3.7.1	Database Website Server Offline	102
3.7.2	Database Website Server Online	108
3.7.3	Database Android Mobile.....	114
3.8	Entity Relational Diagram.....	115
3.9	Flow Chart	117
3.10	Perancangan Data Flow Diagram (DFD)	126
3.11	DFD Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Platform Android..	127
3.11.1	Diagram Konteks.....	127
3.11.2	Diagram Level 1	128
3.11.3	DFD Level 2 Proses 1 – 4	129
3.11.4	DFD Level 2 Proses 5 – 7	130
3.12	Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline.....	131
3.12.1	Diagram Konteks.....	131
3.12.2	DFD Level 1 Proses 1-8	132
3.12.3	Data Flow Diagram Level 1 Proses 9-23	133
3.12.4	DFD Level 2 Proses 1 – 4	134
3.12.5	DFD Level 2 Proses 5 – 7	135
3.12.6	DFD Level 2 Proses 8 Pemesanan	136
3.12.7	DFD Level 2 Poses 9 Manajemen Meja.....	136
3.12.8	DFD Level 2 Proses 10 Login Karyawan Bagian	137
3.12.9	DFD Level 2 Proses 11 Profil Manager Bagian.....	137
3.12.10	DFD Level 2 Proses 12 Profil Karyawan Bagian	138
3.12.11	DFD Level 2 Proses 13 Acak Password	138
3.12.12	DFD Level 2 Proses 14 Cetak Laporan Penjualan	138
3.12.13	DFD Level 2 Proses 15 Cetak Data Meja.....	139
3.12.14	DFD Level 2 Proses 16 Data Stok	139
3.12.15	DFD Level 2 Proses 17 Cetak Pesanan Permeja	140
3.12.16	DFD Level 2 Proses 18 Cetak Pesanan Bungkus	140
3.12.17	DFD Level 2 Proses 19 Simpan Pesanan.....	140

3.12.18 DFD Level 2 Proses 20 Cetak Pesanan Delivery	141
3.12.19 DFD Level 2 Proses 22 Setting Koneksi	142
3.12.20 DFD Level 2 Proses 23 Cetak Pesanan Delivery	142
3.13 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	143
3.13.1 Diagram Konteks.....	143
3.13.2 DFD Level 1 Proses 1-8	144
3.13.3 DFD Level 1 Proses 9-18	145
3.13.4 DFD Level 2 Login Manager Utama	146
3.13.5 DFD Level 2 Proses 2 Manajemen Pelanggan.....	146
3.13.6 DFD Level 2 Proses 3 Karyawan.....	147
3.13.7 DFD Level 2 Proses 4 Import File	147
3.13.8 DFD Level 2 Proses 5 Grafik Penjualan	148
3.13.9 DFD Level 2 Proses 6 Manajemen Produk	148
3.13.10 DFD Level 2 Proses 7 Kategori Produk	149
3.13.11 DFD Level 2 Proses 8 Pemesanan.....	149
3.13.12 DFD Level 2 Proses 9 Simpan pesanan.....	150
3.13.13 DFD Level 2 Proses 10 Profil Manager.....	150
3.13.14 DFD Level 2 Proses 11 Login Karyawan.....	150
3.13.15 DFD Level 2 Proses 12 Profil Karyawan	151
3.13.16 DFD Level 2 Proses 13 Laporan Penjualan.....	151
3.13.17 DFD Level 2 Proses 14 Cetak Pesanan Delivery	152
3.13.18 DFD Level 2 Proses 15 Manajemen Delivery	152
3.13.19 DFD Level 2 Proses 16 Setting Koneksi	153
3.13.20 DFD Level 2 Proses 17 Setting Jarak Pemesanan	153
3.13.21 DFD Level 2 Proses 18 Manajemen Cabang.....	153
3.14 Logo Aplikasi	154
3.15 Rancangan Halaman Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline dan Online.....	154
3.16 Rancangan Halaman Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Aplikasi Android Versi Froyo pada Client.....	158
3.17 Aplikasi Pendukung Aplikasi Cari Lokasi Cabang	162
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	163
4.1 Implementasi Sistem.....	163
4.1.1 Batasan Implementasi.....	163
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	164
4.1.3 Kasus dan hasil Pengujian	173
4.2 Implementasi Basis Data	182
4.3 Spek Android yang dipakai	182
4.4 Implementasi Sistem Implementasi Interface.....	183

4.4.1	Tampilan Form Pada Sistem Informasi Website Server(Offline)	183
4.4.1.1	Karyawan Website Server Offline.....	183
4.4.1.2	Manager Website Server Offline.....	187
4.4.2	Tampilan Form Pada Sistem Informasi Website Server(Online)	196
4.4.2.1	Karyawan Website Server Online	196
4.4.2.2	Manager Utama Website Server Online.....	205
4.4.3	Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Aplikasi Mobile	
	Android Andoid Versi Froyo.....	210
4.4.4	Tools Cek Lokasi Cabang Waroeng Spesial Sambal(SS)	216
4.4.5	Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Aplikasi Mobile	
	Android Andoid Versi Jelly Bean	218
4.5	Pengujian Program	222
4.5.1	Syntax Error.....	223
4.5.2	Runtime Error	224
4.5.3	Logic Error	225
4.5.4	White Box Testing.....	226
4.5.5	Black Box Testing.....	227
4.6	Manual Program	228
4.6.1	Instalasi aplikasi	228
BAB V PENUTUP	230
5.1	Kesimpulan.....	230
5.2	Saran	234
DAFTAR PUSTAKA	235
LAMPIRAN-LAPIRAN	238
Lampiran 1.....	238	
Lampiran 2.....	239	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Flowchart	22
Gambar 2. 2	Notasi kesatuan luar DFD	22
Gambar 2. 3	Identifikasi kesatuan luar DFD	23
Gambar 2. 4	Arus data mengalir	23
Gambar 2. 5	Proses Berlainan.....	24
Gambar 2. 6	<i>Diverging Data Flow</i>	24
Gambar 2. 7	Notasi proses DFD	25
Gambar 2. 8	Satu Arus Data	25
Gambar 2. 9	Dua Arus Data.....	26
Gambar 2. 10	Menghasilkan Dua Data.....	26
Gambar 2. 11	Data store (simpanan data).....	26
Gambar 2. 12	Proses arus data.....	27
Gambar 2. 13	Proses arus data terpisah	28
Gambar 2. 14	Arsitektur Android	64
Gambar 2. 15	Waterfall Model	69
Gambar 2. 16	Metode Evolusioner	71
Gambar 3. 1	Struktur Menu Karyawan Website Online.....	97
Gambar 3. 2	Struktur Menu Manager Utama Website Online	98
Gambar 3. 3	Struktur Menu Karyawan Bagian Website Offline.....	99
Gambar 3. 4	Struktur Menu Manager Bagian Website Offline	100
Gambar 3. 5	Struktur Menu Aplikasi Android Froyo.....	101
Gambar 3. 6	ERD Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Website Server Offline	115
Gambar 3. 7	ERD Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Website Server Online.....	116
Gambar 3. 8	Flowchart Data Grafik Penjualan	117
Gambar 3. 9	Login Manager & Karyawan	118
Gambar 3. 10	Manajemen Karyawan	119
Gambar 3. 11	Manajemen Kategori Produk	120
Gambar 3. 12	Manajemen Meja	121
Gambar 3. 13	Manajemen Produk	122
Gambar 3. 14	Pemesanan Permeja (Aplikasi android)	123
Gambar 3. 15	Pemesanan Delivery (Aplikasi android)	124
Gambar 3. 16	Pemesanan Permeja (Website Offline)	125
Gambar 3. 17	Persiapan Backup Data Export	126
Gambar 3. 18	Diagram Konteks Sistem Pemesanan Berbasis Android	128
Gambar 3. 19	DFD Level 1 Sistem Pemesanan Berbasis Android	128

Gambar 3. 20	DFD Level 2 Proses 1 - 4 Sistem Pemesanan Berbasis Android	129
Gambar 3. 21	DFD Level 2 Proses 5 - 7 Sistem Pemesanan Berbasis Android	130
Gambar 3. 22	Diagram Konteks Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	131
Gambar 3. 23	DFD Level 1 Proses 1-8 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	132
Gambar 3. 24	DFD Level 1 Proses 9-23 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	133
Gambar 3. 25	DFD Level 2 Proses 1 - 4 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	134
Gambar 3. 26	DFD Level 2 Proses 5 - 7 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	135
Gambar 3. 27	DFD Level 2 Proses 8 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	136
Gambar 3. 28	DFD Level 2 Proses 9 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	136
Gambar 3. 29	DFD Level 2 Proses 10 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	137
Gambar 3. 30	DFD Level 2 Proses 11 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	137
Gambar 3. 31	DFD Level 2 Proses 12 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	138
Gambar 3. 32	DFD Level 2 Proses 13 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	138
Gambar 3. 33	DFD Level 2 Proses 14 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	138
Gambar 3. 34	DFD Level 2 Proses 15 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	139
Gambar 3. 35	DFD Level 2 Proses 16 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	139
Gambar 3. 36	DFD Level 2 Proses 17 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	140
Gambar 3. 37	DFD Level 2 Proses 18 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	140
Gambar 3. 38	DFD Level 2 Proses 19 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	140

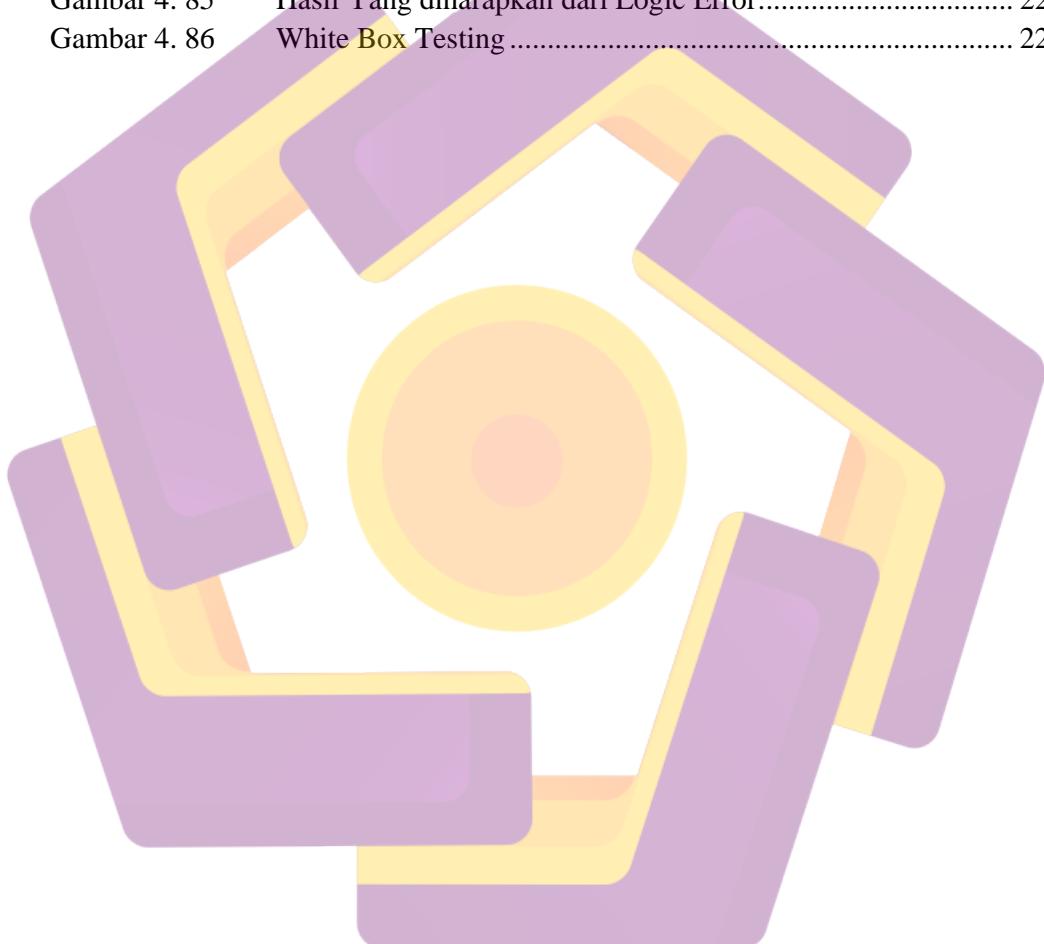
Gambar 3. 39	DFD Level 2 Proses 20 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	141
Gambar 3. 40	DFD Level 2 Proses 21 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	141
Gambar 3. 41	DFD Level 2 Proses 22 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	142
Gambar 3. 42	DFD Level 2 Proses 23 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Offline	142
Gambar 3. 43	Diagram Konteks Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online.....	143
Gambar 3. 44	DFD Level 1 Proses 1-8 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	144
Gambar 3. 45	DFD Level 2 Proses 9-18 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	145
Gambar 3. 46	DFD Level 2 Proses 1 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	146
Gambar 3. 47	DFD Level 2 Proses 2 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	146
Gambar 3. 48	DFD Level 2 Proses 3 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	147
Gambar 3. 49	DFD Level 2 Proses 4 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	147
Gambar 3. 50	DFD Level 2 Proses 5 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	148
Gambar 3. 51	DFD Level 2 Proses 6 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	148
Gambar 3. 52	DFD Level 2 Proses 7 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	149
Gambar 3. 53	DFD Level 2 Proses 8 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	149
Gambar 3. 54	DFD Level 2 Proses 9 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	150
Gambar 3. 55	DFD Level 2 Proses 10 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	150
Gambar 3. 56	DFD Level 2 Proses 11 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	150
Gambar 3. 57	DFD Level 2 Proses 12 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	151

Gambar 3. 58	DFD Level 2 Proses 13 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	151
Gambar 3. 59	DFD Level 2 Proses 14 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	152
Gambar 3. 60	DFD Level 2 Proses 15 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	152
Gambar 3. 61	DFD Level 2 Proses 16 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	153
Gambar 3. 62	DFD Level 2 Proses 17 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	153
Gambar 3. 63	DFD Level 2 Proses 18 Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Web Server Online	153
Gambar 3. 64	Logo	154
Gambar 3. 65	Halaman Login.....	154
Gambar 3. 66	Halaman Dashboard.....	155
Gambar 3. 67	Halaman Delivery	155
Gambar 3. 68	Halaman Manajemen Meja.....	155
Gambar 3. 69	Halaman Manajemen Produk.....	156
Gambar 3. 70	Halaman Manajemen Karyawan.....	156
Gambar 3. 71	Halaman Top Pesanan.....	156
Gambar 3. 72	Halaman Backup File.....	157
Gambar 3. 73	Halaman Setting Profil.....	157
Gambar 3. 74	Halaman Pesan bungkus atau Permeja	157
Gambar 3. 75	Halaman Daftar Pesanan Permeja.....	158
Gambar 3. 76	Halaman Home Aplikasi Android	158
Gambar 3. 77	Daftar Pesanan Permeja/Pesan Langsung Aplikasi Android ...	158
Gambar 3. 78	Daftar Pesanan Delivery Aplikasi Android	159
Gambar 3. 79	Halaman Edit Password Client Aplikasi Android	159
Gambar 3. 80	Halaman Edit Profile Client Aplikasi Android.....	159
Gambar 3. 81	Halaman Daftar Pesanan Perkategoris Aplikasi Android	160
Gambar 3. 82	Halaman Kategori Delivery Aplikasi Android	160
Gambar 3. 83	Halaman Kategori Permeja/Pesan Langsung Aplikasi Android	160
Gambar 3. 84	Halaman Login Delivery Aplikasi Android.....	161
Gambar 3. 85	Halaman Login Permeja/Pesan Langsung Aplikasi Android ..	161
Gambar 3. 86	Halaman Registrasi Aplikasi Android	161
Gambar 3. 87	Halaman Verifikasi Number Phone Aplikasi Android	162
Gambar 3. 88	Halaman Login Aplikasi Pendukung	162
Gambar 3. 89	Halaman Utama Aplikasi Pendukung	162

Gambar 4. 1	Login Karyawan.....	184
Gambar 4. 2	Halaman Dashboard.....	185
Gambar 4. 3	Halaman Delivery	185
Gambar 4. 4	Halaman Manajemen Meja.....	185
Gambar 4. 5	Manajemen Produk	186
Gambar 4. 6	Halaman Stok Produk	186
Gambar 4. 7	Halaman Pencarian Produk.....	186
Gambar 4. 8	Form Login Manager	187
Gambar 4. 9	Halaman Dashboard Manager.....	188
Gambar 4. 10	Halaman Manajemen Meja.....	188
Gambar 4. 11	Halaman Manajemen Produk.....	189
Gambar 4. 12	Halaman Kategori	189
Gambar 4. 13	Stok Kosong.....	190
Gambar 4. 14	Halaman Pencarian	190
Gambar 4. 15	Halaman Manajemen Karyawan.....	191
Gambar 4. 16	Halaman Cari Data Karyawan	192
Gambar 4. 17	Form Edit Data Karyawan	193
Gambar 4. 18	Halaman Top Pesanan.....	194
Gambar 4. 19	Halaman Backup Data	194
Gambar 4. 20	Form Edit Data Cabang dan Profil Manager	195
Gambar 4. 21	Halaman Dasboard.....	196
Gambar 4. 22	Halaman daftar pesan antar.....	197
Gambar 4. 23	Tambah Pesanan	197
Gambar 4. 24	Form Detail Pesanan Delivery	198
Gambar 4. 25	Form Print Pesanan	198
Gambar 4. 26	Form Manajemen Produk	199
Gambar 4. 27	Tambah Produk.....	199
Gambar 4. 28	Form Kategori Produk	200
Gambar 4. 29	Form Tambah Kategori Produk	200
Gambar 4. 30	Form Pencarian Produk.....	201
Gambar 4. 31	Halaman Manajemen Pelanggan.....	202
Gambar 4. 32	Tambah Data Pelanggan	202
Gambar 4. 33	Form Pesanan Delivery.....	203
Gambar 4. 34	Form Daftar Pesanan Delivery.....	203
Gambar 4. 35	Form Setting Profil	204
Gambar 4. 36	Form Login	205
Gambar 4. 37	Form Dashboard.....	205

Gambar 4. 38	Form Tambah Produk	206
Gambar 4. 39	Form Manajemen Produk	206
Gambar 4. 40	Form Edit Data Produk	206
Gambar 4. 41	Form Manajemen Pelanggan	207
Gambar 4. 42	Form Edit Data Pelanggan	207
Gambar 4. 43	Form Cari Pelanggan	207
Gambar 4. 44	Form Tambah Pelanggan	208
Gambar 4. 45	Form Manajemen Karyawan.....	208
Gambar 4. 46	Form Manajemen Cabang.....	208
Gambar 4. 47	Form Top Pesanan	209
Gambar 4. 48	Form Backup Data	209
Gambar 4. 49	Form Setting Profil Manager	209
Gambar 4. 50	Halaman Depan Android Aplikasi.....	210
Gambar 4. 51	Halaman Login Delivery Android Aplikasi.....	210
Gambar 4. 52	Halaman RegistrasiAndroid Aplikasi	211
Gambar 4. 53	Halaman Verifikasi number Phone Android Aplikasi	212
Gambar 4. 54	Halaman menu utama Delivery Android Aplikasi.....	213
Gambar 4. 55	Disain Menu Android Aplikasi.....	213
Gambar 4. 56	Halaman Kirim Alamat Android Aplikasi.....	213
Gambar 4. 57	Halaman daftar Makanan Android Aplikasi	214
Gambar 4. 58	Halaman Daftar minuman Android Aplikasi.....	214
Gambar 4. 59	Halaman daftar pesanan Delivery Android Aplikasi	214
Gambar 4. 60	Halaman Edit Profil Delivery Android Aplikasi	215
Gambar 4. 61	Halaman ganti password Delivery Android Aplikasi	215
Gambar 4. 62	Halaman Login Pesan langsung Android Aplikasi	215
Gambar 4. 63	Halaman menu utama pesan Langsung Android Aplikasi.....	216
Gambar 4. 64	Halaman daftar Pesanan Pesan Langsung Android Aplikasi... 216	
Gambar 4. 65	Halaman Login Android Aplikasi Pendukung.....	217
Gambar 4. 66	Halaman Cek Lokasi Android Aplikasi Pendukung	217
Gambar 4. 67	Halaman Pilihan Apabila Koneksi tidak Terhubung	218
Gambar 4. 68	Halaman Pilihan Apabila Koneksi Terhubung	218
Gambar 4. 69	Halaman Login pesan Antar	219
Gambar 4. 70	Halaman Registrasi Pelanggan Baru.....	219
Gambar 4. 71	Halaman Verifikasi Nomor Telepon.....	219
Gambar 4. 72	Halaman Menu Utama	220
Gambar 4. 73	Halaman Daftar Pesanan.....	220
Gambar 4. 74	Halaman Kirim Alamat Pelanggan	220
Gambar 4. 75	Halaman Rincian Pembayaran Pelanggan	221
Gambar 4. 76	Halaman Ubah Profil Pelanggan.....	221

Gambar 4. 77	Halaman Ubah Password Pelanggan	221
Gambar 4. 78	Halaman Login Pesan Langsung	222
Gambar 4. 79	Halaman Rincian Pembelanjaan Permeja	222
Gambar 4. 80	Contoh Syntax error	223
Gambar 4. 81	Hasil Benar Dari Contoh Syntax error.....	223
Gambar 4. 82	Runtime Error	224
Gambar 4. 83	Contoh Lain Runtime Error	225
Gambar 4. 84	Logic Error.....	225
Gambar 4. 85	Hasil Yang diharapkan dari Logic Error.....	226
Gambar 4. 86	White Box Testing	227



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1	Simbol Flowchart Sistem.....	20
Tabel 2. 2	Simbol Flowchart Program.....	21
Tabel 2. 3	Simbol ERD.....	29
Tabel 2. 4	Operator Pembanding	36
Tabel 2. 5	Versi Android.....	62
Tabel 3. 1	Kantor Manajemen Waroeng Spesial Sambal	76
Tabel 3. 2	Cabang WSS Yogyakarta	77
Tabel 3. 3	Cabang WSS Mandiri Non Area.....	78
Tabel 3. 4	Cabang Solo	79
Tabel 3. 5	Cabang Semarang	80
Tabel 3. 6	Cabang Jabotabek	81
Tabel 3. 7	Kerjasama Waroeng Spesial Sambal	81
Tabel 3. 8	Analisis PIECES	90
Tabel 3. 9	Database Website Server Offline Tabel Meja	102
Tabel 3. 10	Database Website Server Offline Tabel Backup	102
Tabel 3. 11	Database Website Server Offline Tabel Detail Pesanan.....	103
Tabel 3. 12	Database Website Server Offline Tabel Info	103
Tabel 3. 13	Database Website Server Offline Tabel Karyawan	103
Tabel 3. 14	Database Website Server Offline Tabel Kategori Produk	104
Tabel 3. 15	Database Website Server Offline Tabel Koneksi	104
Tabel 3. 16	Database Website Server Offline Tabel Login Terakhir	104
Tabel 3. 17	Database Website Server Offline Tabel Makanan Minuman	104
Tabel 3. 18	Database Website Server Offline Tabel Manager	105
Tabel 3. 19	Database Website Server Offline Tabel Penyimpanan Pesanan....	106
Tabel 3. 20	Database Website Server Offline Tabel Pesanan.....	106
Tabel 3. 21	Database Website Server Offline Tabel Sudah Backup	107
Tabel 3. 22	Database Website Server Offline Tabel Bungkus	107
Tabel 3. 23	Database Website Server Online Tabel Cabang	108
Tabel 3. 24	Database Website Server Online Tabel Detail Pesanan	108
Tabel 3. 25	Database Website Server Online Tabel Info.....	108
Tabel 3. 26	Database Website Server Online Tabel Karyawan	109
Tabel 3. 27	Database Website Server Online Tabel Kategori Produk.....	109
Tabel 3. 28	Database Website Server Online Tabel Koneksi	109
Tabel 3. 29	Database Website Server Online Tabel Login Terakhir	109
Tabel 3. 30	Database Website Server Online Tabel Makanan Minuman	110
Tabel 3. 31	Database Website Server Online Tabel Manager	110
Tabel 3. 32	Database Website Server Online Tabel Pelanggan.....	111
Tabel 3. 33	Database Website Server Online Tabel Penyimpanan Pesanan	112

Tabel 3. 34	Database Website Server Online Tabel Pesanan	113
Tabel 3. 35	Database Website Server Online Tabel Sudah Backup	113
Tabel 3. 36	Database SQLlite Tabel Ver	114
Tabel 4. 1	Perangkat Lunak	164
Tabel 4. 2	Implementasi Perangkat Keras	165
Tabel 4. 3	Implementasi Halaman Karyawan bagian	166
Tabel 4. 4	Implementasi Halaman Karyawan.....	167
Tabel 4. 5	Implementasi Halaman Manajer Bagian.....	169
Tabel 4. 6	Implementasi Halaman Manajer Utama	171
Tabel 4. 7	Implementasi Cient(Mobile Phone Aplikasi)	172
Tabel 4. 8	Pengujian Halaman Cient(Mobile Phone Aplikasi).....	173
Tabel 4. 9	Pengujian Halaman Karyawan.....	175
Tabel 4. 10	Pengujian Halaman Karyawan bagian	177
Tabel 4. 11	Pengujian Halaman Manajer Bagian	178
Tabel 4. 12	Pengujian Manajer Utama.....	180
Tabel 4. 13	Speksifikasi Samsung Galaxy Tab gt-p1000	182
Tabel 4. 14	Basic and Network Details.....	183



INTISARI

Pada saat ini perkembangan dunia komputer dan handphone sudah berkembang dengan pesat. Tidak hanya dipakai untuk melakukan fungsi mobile seperti sms(short messaging service), telepon, ataupun browsing, android kini banyak digunakan untuk keperluan lainnya seperti pemesanan makan di restoran atau tempat makan lainnya. Penggunaan media mobile android untuk pemesanan makanan dapat membantu proses bisnis didalam sebuah restoran/tempat makan. Penggunaan mobile android untuk mencatat pesanan dapat menggantikan kertas dan pena/pensil yang selama ini dipakai. Hal ini dikarenakan kertas dan pena/pensil untuk pemesanan makanan dan minuman menemui kendala-kendala antara lain adanya pemesanan yang rangkap(redudansi), tidak urutnya pembuatan pemesanan akibat bertumpuknya nota pemesanan terutama pada saat ramai pengunjung, hilangnya nota, pensil yang tumpul, dan pena atau kertas pemesanan yang habis. Penulisan harga secara manual yang dilakukan oleh kasir dapat menyebabkan kesalahan dalam mengisi harga. Hal ini disebabkan oleh human error karena terlalu banyaknya item yang dijual.

Aplikasi pemesanan makanan untuk mobile device dapat mempermudah waiters untuk melakukan proses pemesanan makanan dan minuman pada restoran. Aplikasi yang dibuat pada tugas akhir ini berjalan pada handphone berbasis Android. Aplikasi pemesanan makanan dan minuman ini memakai komputer di sisi server dapur dan kasir mobile android di sisi client pemesanan(pelayan). Dimana ketika pelayan menerima pemesanan makanan dari pengunjung akan diinput di mobile android dan view di bagian dapur dan kasir. Bahasa pemrograman yang membaca inputan dari sisi client di dapur menggunakan script PHP. Script PHP menerima data, dan selanjutnya akan membangkitkan perintah MySQL dalam bentuk query. Hal ini bertujuan memberikan solusi alternatif untuk pemesanan makanan dan minuman dengan menggunakan mobile android. Banyak kelebihan dari library yang dimiliki oleh Android SDK yang mendukung dalam pembuatan aplikasi ini. Tampilan dapat dibuat lebih interaktif karena Android dilengkapi oleh layar sentuh. Selain itu, Android juga mendukung JSON dalam pengiriman dan penerimaan data melalui wireless antara handphone dengan server.

Keywords : *Android Mobile, Pemesanan Makanan*

ABSTRACT

At this time the development of computers and mobile phones is growing rapidly. Not only used to perform functions such mobile sms(short messaging service), telephone, or browsing, android is now widely used for other purposes such as ordering meals in restaurants or other eating places. Android mobile media usage for ordering food can help business processes in a restaurant/eating place. Android mobile usage to record orders can replace paper and pen/pencil that has been used. This is because the paper and pen/pencil for ordering food and beverages to meet the constraints, among others, the existence of a double booking(redundancies), no serial manufacture of booking due to the accumulation of a memorandum book, especially when crowded, the loss of a memorandum, a blunt pencil, and pen or ordering the paper runs out. Posting prices is done manually by the cashier can lead to errors in filling price. This is caused by human error because too many items for sale.

Food ordering application for mobile devices to facilitate the waiters to make the process of ordering food and drinks at the restaurant. Applications are made in this thesis runs on Android based mobile phone. Ordering food and beverage applications is using a computer in the kitchen and cashier server on the client side mobile android booking(waitress). Wherein when the waiter receiving food from visitors booking will be inputted on the mobile android and view on the kitchen and cashier. Programming language that reads input from the client side in the kitchen using a PHP script. PHP script to receive the data, and will further raise the MySQL commands in the form of a query. It aims to provide an alternative solution for ordering food and beverages using android mobile. Many advantages of the library that is owned by the Android SDK that support in making this application. Display can be made more interactive for Android complemented by a touch screen. In addition, Android also supports JSON for sending and receiving data over the wireless phones with the server.

Keywords : *Android Mobile, Ordering Food*

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Daftar Menu Makanan dan Minuman.....	279
Lampiran 2	Jumlah Karyawan Waroeng Spesial Sambal 'SS' Periode Desember 2013	280

