

## BAB V

### PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan aplikasi yang telah dibangun serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan dilakukan untuk membangun aplikasi yang lebih baik.

#### 5.1 Kesimpulan

Pada pembuatan aplikasi *game* “Mengenal Organ Tubuh Manusia” dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan *game* edukasi sains 2D “Mengenal Organ Tubuh Manusia”.
2. *Game* “Mengenal Organ Tubuh Manusia” mampu memberikan edukasi terhadap anak-anak agar dapat dengan mudah mempelajari tentang organ tubuh manusia.
3. Dari pengujian *Alpha Testing* dan *Beta Testing* seluruh fungsi dan kontrol *game* “Mengenal Organ Tubuh Manusia” sudah berjalan dengan baik sesuai rancangan

## 5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan efek animasi yang baik, saran yang dapat diberikan adalah :

1. Untuk saat ini *Game* “Mengenal Organ Tubuh Manusia” hanya dapat dipergunakan secara *offline*. Harapanya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan sehingga dapat dimainkan secara *online*.
2. Saat ini *Game* “Mengenal Organ Tubuh Manusia” hanya bisa dimainkan secara *single player*. Harapanya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan, sehingga dapat dimainkan secara *multiplayer*.
3. Untuk pengembang *game* selanjutnya diharapkan untuk menambah *level* yang lebih susah dan menambah animasi agar menjadi *game* yang lebih baik.
4. Sebaiknya dilakukan kerja tim untuk hasil yang lebih baik sehingga beberapa orang dapat mewakili dari pembuatan *game* ini, seperti perwakilan pembuatan gambar, pembuatan musik, dan pembuatan koding.