

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan dan uraian bab-bab sebelumnya, maka diambil kesimpulan :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi media pembelajaran ini dimulai dengan mengumpulkan materi, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, pembuatan storyboard dan memproduksi sistem.
2. Aplikasi media pembelajaran Pemrograman ini bersifat interaktif. Dibangun menggunakan software Adobe Flash CS5 serta Software pendukung lainnya seperti Adobe Photoshop CS5 dan Adobe Illustrator CS5.
3. Hasil pembuatan aplikasi media pembelajaran berbasis multimedia ini dibuat dengan hasil akhir berupa file berbentuk .exe.

#### **5.2 Saran**

Aplikasi ini memiliki banyak kekurangan, sehingga perlu adanya saran perbaikan agar aplikasi media pembelajaran dapat menjadi lebih baik. Saran perbaikan mungkin bisa dijadikan pertimbangan peneliti selanjutnya antara lain sebagai berikut :

1. Dalam media pembelajaran tidak bersifat dinamis, sehingga user tidak dapat melakukan update isi materi, sehingga disarankan untuk menambahkan fitur update sehingga ketika ada perubahan dapat diterapkan.
2. Aplikasi ini dibuat oleh penyusun, hanya dapat digunakan pada computer, laptop dan notebook saja Karena aplikasi ini dikemas didalam CD dan belum dapat diterapkan dan dijalankan di aplikasi mobile. Sehingga kedepannya diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan dan dijalankan berbasis mobile.
3. Harapan penulis, semoga aplikasi media pembelajaran ini dapat di pergunakan dan bermanfaat dalam proses belajar dan mengajar khususnya dalam materi Bahasa Pemrograman 2.

