

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan, maka menghasilkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Tahapan-tahapan membangun sebuah aplikasi alat musik instrumen drum band berbasis android dengan cara :
  1. Pembuatan logo dan background menggunakan Adobe Photoshop CS5.
  2. Dalam tahap perancangan audio merekam satu per satu suara alat musik drum band, kemudian suara diedit menggunakan Adobe Soundbooth CS3.
  3. Tahap pembuatan aplikasi yang meliputi frame, fungsi tombol, coding dan publish dalam bentuk .apk menggunakan Adobe Flash CS5.5.
  4. Tahap terakhir adalah pengujian aplikasi menggunakan beberapa perangkat *smartphone*.
2. Dari aplikasi yang dibuat menghasilkan menu-menu sebagai berikut :
  1. Simulasi : berisi instrumen drum band terdiri bellyra, snare, bass, tri tom, simbal dan menghasilkan suara seperti instrumen aslinya.

2. Tentang : berisi informasi mengenai aplikasi dan sejarah singkat dari drum band di SMA Pancasila.
3. Keluar : merupakan tombol untuk keluar dari aplikasi.

## 5.2 Saran

Bagi pengguna yang ingin mengembangkan aplikasi ini, disarankan untuk menambahkan fitur sebagai berikut :

1. Aplikasi ditambahkan *multi touch* agar lebih menarik untuk dimainkan.
2. Dibuat versi terbaru untuk menambah beberapa alat musik.
3. Tampilan instrumen dibuat kedalam bentuk 3D agar terlihat seperti sesungguhnya.
4. Menambahkan fitur rotasi, ketika *smartphone* diputar akan mengikuti arah putaran.

