

**PERANCANGAN MEDIA IFORMASI PARIWISATA “WIRAWISATA”
GOA PINDUL BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Wimba Yudha 11.02.8118

Adilian Kuncoro Putro 11.02.8163

**JURUSAN MENEJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN MEDIA INFORMASI PARIWISATA "WIRAWISATA" GOA PINDUL BERBASIS MULTIMEDIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wimba Yudha 11.02.8118

Adilian Kuncoro Putro 11.02.8163

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 28 November 2013

Dosen Pembimbing


Agus Purwanto M.Kom

NIK. 190000001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI PARIWISATA
"WIRAWISATA" GOA PINDUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wimba Yudha

11.02.8118

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 4 Juni 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Tonny Hidayat M.Kom
NIK. 190302182



Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 4 Juni 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI PARIWISATA
"WIRAWISATA" GOA PINDUL BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adilian Kuncoro Putro 11.02.8163

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 6 Juni 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 6 Juni 2014

KETUA SIMK AMIKOM YOGYAKARTA



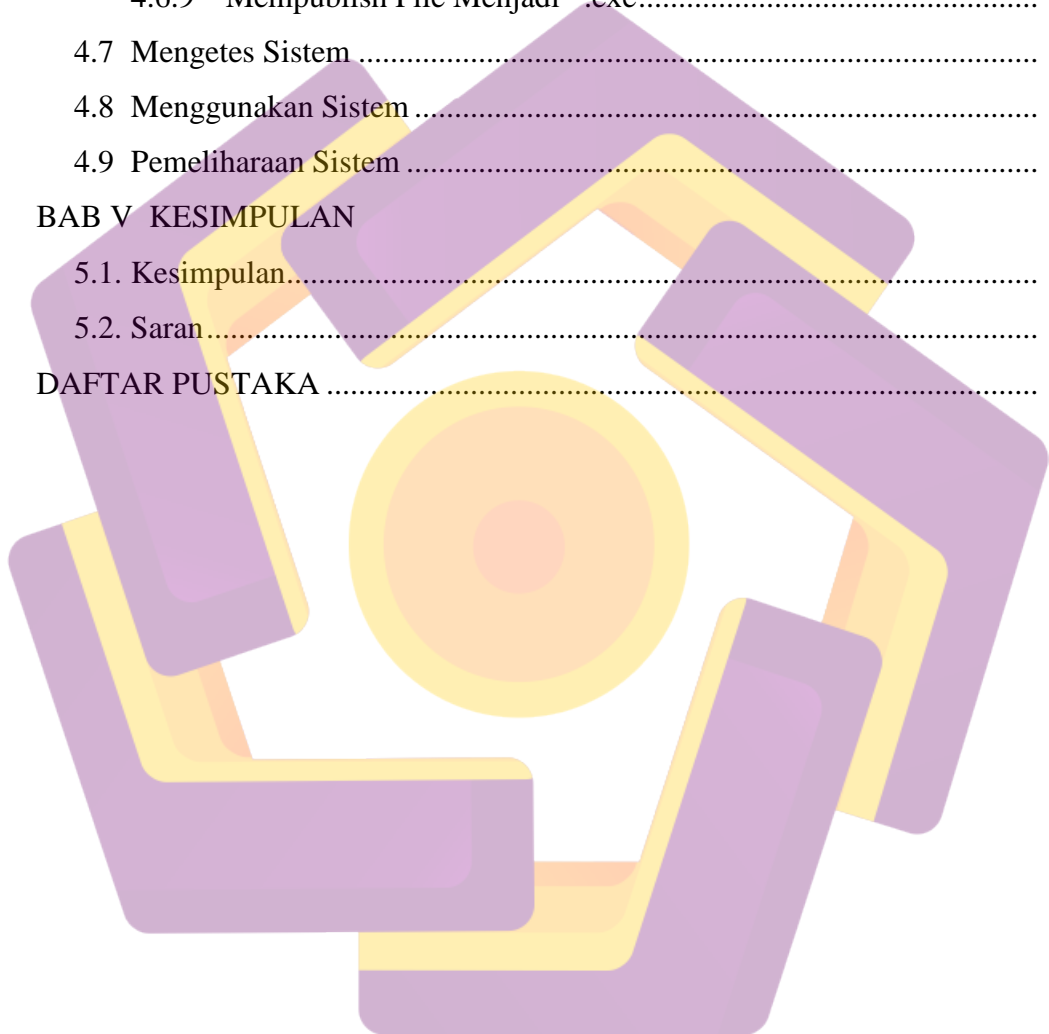
Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO.	vi
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	<i>xvii</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Internal.....	3
1.5.2 Esternal.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika penulisan.....	5
1.8 Daftar Pustaka.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep dasar multimedia.....	7
2.1.1 Sejarah Mutimedia.....	7
2.1.2 Definisi Multimedia.....	7
2.1.3 Obyek-obyek Multimedia.....	8
2.2. Struktur System Aplikasi Multimedia.....	10

2.3. Langkah Langkah Pengembangan Dalam Multimedia	15
2.4. Aplikasi yang Digunakan.	17
2.4.1 Adobe Creative Cloud.	17
2.4.2 FL Studio 11.	19
2.4.3 Adobe After Effect CS 6.	21
2.4.4 Adobe Director 11.	23
BAB III TINJAUAN UMUM	
3.1 Latar Belakang	25
3.1.1 Profil Wirawisata.....	27
3.1.2 Dasar Hukum.....	27
3.1.3 Visi	28
3.1.4 Misi.....	28
3.1.5 Tujuan.....	28
3.1.6 Program Kerja.....	28
3.2 Potensi Wisata	29
3.3 Susunan Pengurus	33
BAB IV PEMBAHASAN	
4.1. Mengidentifikasi Masalah.....	35
4.2. Merancang Konsep.....	35
4.3. Merancang Isi	36
4.4. Merancang Naskah.....	37
4.5. Merancang Grafik.	38
4.5.1 Sketsa Halaman Intro.	38
4.5.2 Sketsa Halaman Pilih Bahasa.	38
4.5.3 Sketsa Halaman Menu Utama.	39
4.5.4 Sketsa Halaman Galery.	40
4.5.5 Sketsa Halaman Kontak.	41
4.6 Memproduksi Sistem.....	41
4.6.1 Membuat Background..	41
4.6.2 Membuat Suara.....	44
4.6.3 Membuat Animasi..	47

4.6.4	Membuat Video.....	50
4.6.5	Membuat Halaman Kerja Baru.....	52
4.6.6	Mengimport File.....	53
4.6.7	Membuat Halaman..	54
4.6.8	Menghubungkan Antar Halamn	55
4.6.9	Mempublish File Menjadi *.exe.....	56
4.7	Mengetes Sistem	57
4.8	Menggunakan Sistem	58
4.9	Pemeliharaan Sistem	58
BAB V KESIMPULAN		
5.1.	Kesimpulan.....	60
5.2.	Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA		63



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear	10
Gambar 2.2 Struktur Menu.....	11
Gambar 2.3 Struktur Hirarki.....	12
Gambar 2.4 Struktur Jaringan.....	13
Gambar 2.5 Struktur Kombinasi.....	14
Gambar 2.6 Langkah Pengembangan Multimedia.....	15
Gambar 2.7 Photoshop CC.....	18
Gambar 2.8 FL Studio 11.....	20
Gambar 2.9 Adobe After Effect CS 6.....	22
Gambar 2.10 Adobe Director 11.....	24
Gambar 3.1 Logo Wirawisata	27
Gambar 3.2 Cave Tubeing Goa Pindul.....	30
Gambar 3.3 Rafting Kali Oya.....	33
Gambar 3.4 Goa Sie Oyot.....	34
Gambar 4.1 Struktur Aplikasi	38
Gambar 4.2 Seketsa Halaman Intro.....	39
Gambar 4.3 Tampilan Menu Pilih Bahasa.....	40
Gambar 4.4 Tampilan Menu Utama.....	40
Gambar 4.5 Tampilan Menu Galery.....	41
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Kontak.....	42
Gambar 4.7 Membuat Composition Baru.....	43
Gambar 4.8 Pengaturan Composition.....	43
Gambar 4.9 Mengatur Composition.....	44
Gambar 4.10 Menyimpan ke File *.swf.....	45
Gambar 4.11 Proses Pembuatan File Baru dalam FL 11.....	45
Gambar 4.12 Tampilan kerja dari “Fruity Loop”.....	46
Gambar 4.13 Jendela Pattern.....	46
Gambar 4.14 Tampilan Playlist.....	47
Gambar 4.15 Rendering Audio.....	47

Gambar 4.16 Membuat Composition Baru.....	48
Gambar 4.17 Pengaturan Composition.....	49
Gambar 4.18 Mengimport File	49
Gambar 4.19 Jendela Project	50
Gambar 4.20 Proses Pembuatan Animasi.....	50
Gambar 4.21 Cara Menyimpan Ke File SWF.	51
Gambar 4.22 Membuat composition baru	52
Gambar 4.23 Mengatur Composition	52
Gambar 4.24 Menyusun video mentah di composition.....	53
Gambar 4.25 Mengatur Brightness & Contrasad	54
Gambar 4.26 Proses Perenderan Video	54
Gambar 4.27 Membuat File Movie Baru.....	54
Gambar 4.28 Mengatur Ukuran Stage	55
Gambar 4.29 Megimport File.	55
Gambar 4.30 Tampilan Cast.....	56
Gambar 4.31 Penyusunan <i>Button</i> Pada <i>Layout</i>	56
Gambar 4.32 Proses Pemberian Marker.	57
Gambar 4.33 Proses Pemberian Stop Script.....	58
Gambar 4.34 Memberikan Behavior.....	58
Gambar 4.45 Proses Mempublish Menjadi File *.exe.....	59

INTISARI

Yogyakarta merupakan provinsi yang terkenal akan budaya dan pariwisatanya. Untuk wisatanya sendiri terdapat wisata budaya, sejarah, dan wisata alamnya yang mungkin tidak dimiliki oleh daerah-daerah lain di Indonesia.

Banyak pihak hanya mengenal tempat wisata yang berada di kota Jogja dan selatan kota Jogja, padahal di sebelah timur kota Jogja tepatnya di Kabupaten Gunung Kidul terdapat banyak sekali wisata alam yang memiliki potensi wisata yang luar biasa namun belum terekspos secara maksimal. Salah satunya adalah Goa Pindul. Di sini media informasi hanya sebatas pamflet dan spanduk yang jelas masih banyak keraguan ketika wisatawan melihat media informasi tersebut. Maka dengan ini semoga media informasi berbasis multimedia ini dapat memberikan informasi yang menarik dan lebih detail apa yang akan didapatkan ketika berwisata di tempat tersebut, serta akan menambah penghasilan bagi pengelola wisata di Goa Pindul itu sendiri. Maka dari itu kami membuat sebuah CD interaktif yang memuat elemen multimedia

Dengan menggunakan aplikasi Adobe Director sebagai aplikasi utama sehingga terbentuklah sebuah aplikasi multimedia tersebut sedangkan cara penyebaran aplikasi ini menggunakan CD yang akan diserahkan ke masyarakat umum maupun agen wisata yang membutuhkan aplikasi ini. Aplikasi ini dapat dijalankan melalui WINDOWS OS

Keyword: Multimedia, Pindul, Wisata

ABSTRACT

Yogyakarta is a province that famous for its culture and tourism. There are cultural tourism, historical tourism, and natural attractions that may not be owned by other regions in Indonesia.

Many people only know the tourist attractions in the city of Yogyakarta and the southern of the city, whereas in the eastern of the city, precisely in Gunung Kidul district, there are many natural attractions that have incredible tourism potential but have not been exposed maximally. One of them is “Goa Pindul”. In Goa Pindul, the information media only limited to pamphlets and banners which is still raising doubts when the tourists read it. So that, hopefully the information media which based on multimedia can provide interesting information and more details of what will be found when the tourist visit there, and will increase the revenue for the organizer.

Therefore we make an interactive CD containing multimedia elements Premises applications using Adobe Director as the main application forming a multimedia application while the application deployment method using a CD which will be submitted to the general public and travel agents who require this application. This application can be run through the WINDOWS OS

Keyword: Mulimedia, Pindul, Turism