

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bahasa Jawa merupakan salah satu mata pelajaran yang diajarkan di Sekolah baik Sekolah Dasar(SD) , Sekolah Menengah Pertama (SMP) maupun Sekolah Menengah Atas (SMA) yang ada di Jawa khususnya Jawa Timur, Jawa Tengah dan D.I.Yogyakarta. Salah satu sumber pustaka Bahasa Jawa adalah Pepak Bahasa Jawa yang merupakan kumpulan sari-sari atau isi dari Bahasa Jawa, Bahasa Jawa memiliki aturan perbedaan kosa kata dan intonasi berdasarkan hubungan antara pembicara dan lawan bicara, yang dikenal dengan *unggah-ungguh*. Aspek kebahasaan ini memiliki pengaruh sosial yang kuat dalam budaya Jawa, dan membuat orang Jawa biasanya sangat sadar akan status sosialnya di masyarakat.

Namun keberadaan Pepak Bahasa Jawa dalam bentuk buku ini ternyata belum banyak menarik minat pelajar atau masyarakat untuk mempelajarinya, kebanyakan pelajar hanya membacanya pada saat dibutuhkan saja atau pada saat berlangsungnya pelajaran Bahasa Jawa di sekolah.

Selain itu di era zaman yang semakin maju ini keberadaan bahasa jawa semakin tergerus oleh pengaruh dari bahasa-bahasa asing, seperti bahasa inggris ,bahasa jepang dll, para siswa lebih tertarik untuk mempelajari bahasa asing

dibanding bahasa daerah mereka sendiri, tidak hanya itu para orang tua terutama yang tinggal didaerah perkotaan lebih sering menggunakan bahasa Indonesia sebagai bahasa sehari-hari dalam berkomunikasi dengan anak-anak mereka sejak masih usia dini.

Padahal Belajar Bahasa Jawa dapat dilakukan dengan menggunakan buku-buku acuan, mengikuti suatu lembaga bimbingan belajar, atau menggunakan media digital. Media digital sendiri adalah suatu bentuk media elektronik yang datanya disimpan dalam bentuk digital. Komputer, telepon seluler (ponsel pintar), atau komputer tablet. Untuk menampilkan media digital, alat-alat tersebut membutuhkan perangkat keras dan perangkat lunak yang sesuai. Perangkat keras yang dibutuhkan antara lain, prosesor, memori, layar, dll. Sedangkan perangkat lunak yang dibutuhkan, yaitu aplikasi-aplikasi yang berjalan dalam suatu sistem operasi. Sistem operasi yang biasa digunakan untuk komputer, yaitu Windows, MacOS, dan Linux. Sedangkan untuk ponsel pintar atau komputer tablet adalah iOS, Windows Phone, dan Android.

Berbicara mengenai sistem operasi (*operating system* (OS)) ponsel pintar dan komputer tablet, maka dikatakan ada dua OS yang paling populer yang ada saat ini yaitu Android dan iPhone OS. Menurut data yang dibuat oleh IDC's World Wide Quarterly Mobile Phone Tracker, *platform* android baru saja melewati 80% dari pangsa pasar smartphone dunia pada kuartal ketiga 2013, dengan pangsa pasar sebesar 211,6 juta *smartphone* pada kuartal ini, android terus mempertahankan posisinya yang dominan di pasar, kali ini mencatat angka pertumbuhan tertinggi 51,3

% dari tahun lalu. Samsung sendiri memiliki kontribusi sebanyak 40% dari total pengiriman kuartal ini.

Kembali ke permasalahan Bahasa Jawa, melihat prospek Android yang cukup bagus, maka layak apabila dibuat suatu media digital yang dapat mendukung masyarakat dalam mempelajari Bahasa Jawa di atas sistem operasi ini. Berdasarkan latar belakang di atas penulis mencoba bereksperimen untuk membuat aplikasi pepak bahasa jawa berbasis android yang dapat digunakan sebagai pencarian data. Dengan Adanya aplikasi pepak bahasa jawa berbasis android ini diharapkan bisa memotivasi masyarakat untuk belajar Bahasa Jawa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah bagaimana membangun "*aplikasi pepak bahasa jawa berbasis android*".

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam pengerjaan proyek akhir ini dapat lebih terarah, maka pembahasan penulisan ini dibatasi pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut:

- a. Menggunakan bahasa pemrograman berbasis android.
- b. Menggunakan database SQLite.
- c. Belum terdapat update versi.

- d. Bahasa Jawa yang dimaksud adalah bahasa Jawa yang sering digunakan oleh masyarakat Jawa Tengah dan Daerah Istimewa Yogyakarta.
- e. Aplikasi ini untuk Smartphone Android Versi 2.3 (gingerbread) keatas.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

- a. Hasil penelitian ini digunakan sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan jenjang pendidikan Strata I (S1) Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- b. Merancang sistem dengan memanfaatkan ponsel pintar atau komputer tablet Android yang dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran Bahasa Jawa.
- c. Sebagai media informasi dan pembelajaran bagi masyarakat umum mengenai ilmu pepak basa Jawa.

1.5 Metodeologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Pepak Bahasa Jawa dan menyusun laporan proyek akhir ini adalah :

1. Metode Pengumpulan Data (*Data Gathering*)

Mencari dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dan berkaitan dengan pembuatan Aplikasi Pepak Bahasa Jawa.

2. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan seperti mempelajari buku-buku referensi yang berhubungan dengan Android dan buku pepak bahasa jawa itu sendiri untuk membantu dalam pembuatan Aplikasi Pepak Bahasa Jawa. Selain itu juga mempelajari web-web referensi seputar hal yang sama untuk membantu dalam penyajian informasi yang akan ditampilkan.

3. Metode Waterfall

Dalam pengembangan metode waterfall memiliki beberapa tahapan yang runtut yaitu requirement analisis kebutuhan (*requirements definition*), desain sistem (*system and software design*), penulisan kode program (*implementation and unit testing*), pengujian program (*integration and system testing*), penerapan program dan pemeliharaan (*operation and maintenance*).

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab, dimana masing-masing bab mempunyai kaitan satu sama lain, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan dijelaskan teori-teori yang mendasari pembahasan Aplikasi Pepak Bahasa Jawa dan juga perkembangan Android, pemrogramannya, perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS dan PERANCANGAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis gambaran objek mengenai sistem perancangan yang akan dikembangkan.

BAB IV IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN

Pada bab pembahasan ini dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian dari analisis, desain, dan implementasi yang telah dibangun.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari hasil aplikasi.

